



[Accueil](#) | [Archives](#) | [Contribuer ♥](#) | [Plus](#) | db0company[at]gmail[dot]com

\$> ls -l

```
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 62.1 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient C
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 3.5 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient SCM
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 3.0 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Emacs
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 2.4 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Man Pages
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 10.5 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Perl
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 17.3 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Python
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 13.6 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Shell Debutant
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 16.4 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Shell Script
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 3.4 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Shell
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 1.8 Ko 2015-03-30 19:37 Impatient Vim
```

Warning

Contrairement aux autres articles, ceux de cette listes n'ont jamais été vérifiés ni relus depuis que je les ai rédigés en première année. Ils peuvent donc contenir des erreurs. Les informations qu'ils contiennent sont à prendre avec des pincettes et à vérifier.

Archives

[Ancien Guest Book](#)

```
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 0.9 Ko 2015-03-30 19:37 Financer Ses Etudes
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 2.4 Ko 2015-03-30 19:37 Langages A Apprendre En Tek1
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 1.1 Ko 2015-03-30 19:37 Makefile Le Retour
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 3.0 Ko 2015-03-30 19:37 Makefile De Base
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 1.2 Ko 2015-03-30 19:37 Pourquoi printf met tout a la fin
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 0.7 Ko 2015-03-30 19:37 Pourquoi utiliser getnextline plutot que read pour le minishell et autre 42sh
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 4.3 Ko 2015-03-30 19:37 Taille De Donnees Et Structures
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 1.5 Ko 2015-03-30 19:37 Cflags
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 1.6 Ko 2015-03-30 19:37 Hidenp.c
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 0.1 Ko 2015-03-30 19:37 Liens utiles my\_select
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 2.1 Ko 2015-03-30 19:37 List chainees.c
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 1.0 Ko 2015-03-30 19:37 Memo rendu
```

```
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 4.8 Ko 2015-03-30 19:37 Minishell.c
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 32.7 Ko 2015-03-30 19:37 My\_printf.c
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 4.5 Ko 2015-03-30 19:37 Ordalplong.c
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 3.7 Ko 2015-03-30 19:37 Qcm.txt
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 5.8 Ko 2015-03-30 19:37 Str\_to\_inttab.c
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 0.6 Ko 2015-03-30 19:37 Verifier\_les\_fuites\_memoires
-rwxrwx-rw- 1 db0 db0 0.5 Ko 2015-03-30 19:37 Verifier\_les\_syscall
```

```
/*
** Bonjour moutar_j et les autres petits potes !
** Aujourd'hui, nous allons expliquer sans entrer dans les details
** le principe du minishell1 !
** Amusez-vous bien.
*/

intmain(int argc, char **argv, char **env)

/*
ETAPE 1 PROMPT
faisons le simple principe d'afficher un prompt qui lit des
commandes et fait rien (pour l'instant) puis qui se raffiche.
*/

while (42)
{
    my_putstr("mon_prompt>");

/* Hein ? Mais-euh ca boucle infini >.< Oui, c'est le but. */

    get_next_line(0);

/* rappel : mon get_next_line ici present lit sur l'entree standart en renvoie
une chaine de caractere correspondant a ce qu'il a lu jusqu'a un '\n'.
MAIS ! Pourquoi un get_next_line plutot qu'un simple read, me direz-vous ?

Parce qu'un read, vous allez lui envoyer une certaine taille de buffer.
Il se peut que l'utilisateur (vetu de rouge et sans doute mal-intentione)
ecrive plus que ce buffer ! il le depasse, place des octets arbitraires sur
la pile au dela de la zone que vous lui avez reserve. Cela ecrase une
partie de la pile, et l'utilisateur mal-intentionne y aura place du code !
Ainsi, il entrera a l'interieur de votre machine et la detruiera de
l'interieur ! Mouhahaha et il deviendra le maitre du monde !

Ou plus simplement, vous risquez de Segmentation Faulter.
*/
}

/*
ETAPE 2 LANCER UN PROGRAMME - RECUPERER LE PATH
essayons de lancer un programme. Pour cela, nous utilisons execve.
Cette fonction prend en parametre un path. Il faut donc commencer par
trouver ce path. Pour cela, notre environnement nous fournit un element
appele PATH.

-- > faire un str_to_wordtab de ce qu'a renvoyer get_next_line.
-- > faire une fonction qui recupere le contenu d'un element de l'env.
*/

char*my_getenv(char **env, char *elem/"PATH"/)
{
    /* je parcours l'env, je trouve la ligne qui commence par PATH*/
    /* j'envoie l'adresse de ce qui se trouve apres le '=' */
}
```

```
/* -- > faire une fonction qui recupere uns a uns les paths dans cet elem
   -- > faire une fonction qui ajoute a la suite du path recupere le
   element du tableau de str_to_wordtab.
   Tester ces paths avec la fonction access. Comment elle marche ? -> man
*/

/*
ETAPE 3 LANCER UN PROGRAMME - FORKER
Une fois qu'on a recupere le path, qu'on sait que c'est le bon, on va
forker. Pourquoi ? parce qu'apres avoir lancer execve, le programme s'arrete.
On veut arreter le programme, pas le minishell. Il faut donc dupliquer le
prog. C'est le role de fork. Le cours explique comment il marche.
A vous de jouer.
*/

/*
ETAPE 3 LANCER UN PROGRAMME - EXECVE
execve doit etre execute dans le fils. S'il reussit, alors il ne fera pas ce
qu'il y a apres puisqu'il quitte. Sinon, il le fera.
il prend en parametre le path calcule precedemment et un tableau a deux
dimensions vers chaque arguments exemple :
{"ls", "-l", "-a", ".", NULL}
ca tombe bien, c'est exactement ce qu'on a fait avec le str_to_wordtab.
et l'environnement sous forme d'un tableau.
*/

/*
et voila ! On a lance un programme a partir de notre minishell.
Maintenant, on a quelques builtins a realiser.
env, setenv et unsetenv. Le mieux serait de le faire avec des listes
chainees. Je vous ai appris a en faire dans un precedent cours.
Si vous n'etes pas a l'aise, vous pouvez utiliser des tableaux.
*/

/*
ETAPE 4 ENV
-> Si vous prenez la solution liste chainee (trop classe wahou), faites une
fonction qui transforme le char **env en t_list *env. Cette fonction
ressemblera a l'exo de piscine "my_params_in_list.c" (Jour 11).
Afficher cette liste.
-> Si vous choisissez de garder un tableau, afficher simplement ce tableau.
*/

/*
ETAPE 5 SETENV
liste chainee : ajouter un element a la liste. A la fin de la liste. Pas
tres difficile :) mais attention, vous devez verifier si l'element n'
existe pas deja et si c'est le cas modifier cet element.
tableau : ajouter un element a la fin du tableau. Pour ca, il va falloir
faire un realloc, c'est a dire free(env) (sauf si c'est le tableau de depart)
malloc(la taille du tableau d'avant + 1). pareil, si l'element existe,
il faut le modifier.
*/

/*
ETAPE 6 UNSETENV
liste chainee : parcourir sa liste, trouver (ou pas) l'element, l'enlever.
pop_elem_from_list (google :)
tableau : parcourir le tableau, trouver (ou pas) l'element, realloc le
tableau en enlevant l'elem.
*/

/*
ETAPE 7 CD
```

```
    la, je me contenterait de vous dire "chdir". Et man. Et google.  
*/  
  
/*  
    Et voila, t'as un super minishell !  
    Merci, db0-lepage_b !  
    Bisous ? Non...? Ok.  
*/
```

33 Commentaires Impatient Pays du 42 🔒 Règles de confidentialité de Disqus

1 S'identifier

♥ Favorite

🐦 Tweet

f Partager

Les meilleurs



Participer à la discussion...

S'IDENTIFIER AVEC

OU INSCRIVEZ-VOUS SUR DISQUS ?



Nom



Un tek1 désespéré • il y a 3 ans

Je vends mon cul gratuitement à qui fait mon minishell1.

A bon entendeur.

1 ^ | v • Répondre • Partager >



Micheline la Tek1 ➔ Un tek1 désespéré • il y a 5 mois

L'offre est toujours valable ?

Contacte moi au 0789675467

^ | v • Répondre • Partager >



tek1 qui va quitter epitech ➔ Micheline la Tek1 • il y a 3 mois

pitié

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek2 • il y a 3 ans

Merci je dab

1 ^ | v 1 • Répondre • Partager >



Harry • il y a 3 ans

Arretez de revasser les tek1 vous finissez le tuto et c'est good

1 ^ | v 1 • Répondre • Partager >



Un tek1 qui va réussir • il y a 3 ans

Merci, tout est clair !

1 ^ | v 1 • Répondre • Partager >



un tek1 qui nique des daronnes • il y a 4 ans

merci

1 ^ | v 1 • Répondre • Partager >



Un tek1 duper • il y a 4 ans

Merci bien va falloir farmer :')

1 ^ | v 1 • Répondre • Partager >



un Tek 1 qui jaj • il y a un an

jaj merci

^ | v • Répondre • Partager >



Plus un tek1 • il y a un an

L'offre pour le cul est toujours valable ?

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek 1 très doux • il y a un an

merci c'est très doux

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek1 désespéré • il y a 3 ans

Je vends mon cul gratuitement à celui qui fait mon minishell

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek1 qui sais pas coder • il y a 4 ans

je suis en pls

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek1 qui commence 48h après • il y a 4 ans

Merci

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek1 qui a pas commencé • il y a 4 ans

Merci beaucoup !

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek1 qui va rush • il y a 4 ans

Grand merci à toi

^ | v • Répondre • Partager >



un tek 1 dans la merde • il y a 4 ans

merci cousin

^ | v • Répondre • Partager >



Un tek1 lambda • il y a 4 ans

Merci !

^ | v • Répondre • Partager >



un tek 1 passant par là • il y a 4 ans

Merci !

^ | v • Répondre • Partager >



Un Tek1 sous couverture • il y a 4 ans

Merveilleux, sublime, fantasmagorique!

^ | v • Répondre • Partager >



Otto • il y a 5 ans

UN Niem tk1 te dit merci avant de commencer une nuit blanche la veille du rendu x)

^ | v • Répondre • Partager >



un tek1... Encore • il y a 5 ans

Thanks Bro'

^ | v • Répondre • Partager >



maxime emixam • il y a 5 ans • edited

du grand n'importe quoi, ca va bien nous amuser en follow-up

Un bonhomme vetu de rouge :)

^ | v • Répondre • Partager >



Encore encore encore un tek1 • il y a 5 ans

Bisous

^ | v • Répondre • Partager >



Merci • il y a 6 ans

Merci

^ | v • Répondre • Partager >



#jesuispasenpls • il y a 6 ans

Olala mais oui c'est claire! Merci infiniment *(\^o^)*

^ | v • Répondre • Partager >



un septième tek1 • il y a 6 ans

merci

^ | v • Répondre • Partager >



un tek 1 en PLS • il y a 6 ans

Merci !

^ | v • Répondre • Partager >



1 de + • il y a 6 ans

Merci.



.....

^ | v • Répondre • Partager >



un quatrieme tek1 • il y a 6 ans

Merci

^ | v • Répondre • Partager >



encore un autre tek1 • il y a 7 ans

Merci.

^ | v • Répondre • Partager >



un autre tek 1 • il y a 7 ans

Merci

^ | v • Répondre • Partager >



un tek 1 • il y a 7 ans

merci

^ | v • Répondre • Partager >