

**SISTEMA AUTOMATIZADO PARA
LA GESTIÓN ACADÉMICA DE LA COORDINACIÓN
DE MISIÓN SUCRE
DEL COLEGIO UNIVERSITARIO FRANCISCO DE
MIRANDA**

**MANUAL DE USUARIO
(ROL: CONTROL DE ESTUDIOS)**

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

CONTENIDO

.....	1
I. INTRODUCCIÓN	5
II. INFORMACIÓN PARA EL USO DEL DOCUMENTO.....	7
1. NOTAS	7
2. PRECAUCIONES Y ALERTAS.....	8
3. ERRORES.....	8
III. CONCEPTOS DE LAS OPERACIONES.....	9
IV. INFORMACIÓN PARA USO GENERAL DEL SISTEMA.....	10
4. ROLES DE LOS USUARIOS QUE UTILIZAN EL SISTEMA.....	10
5. BOTONES DEL SISTEMA.....	10
6. PANTALLAS GENERALES DEL SISTEMA	12
7. MANEJADOR DE BASE DE DATOS	14
8. REQUISITOS DE IMPLEMENTACIÓN	14
9. REQUISITOS DE SOFTWARE Y HARDWARE	15
V. PROCEDIMIENTOS DE (NOMBRE DE LA APLICACIÓN)	16
1. MENÚ PRINCIPAL	16
2. MÓDULO: NOTAS.....	16
3. MÓDULO: INICIAR SESIÓN.....	20
VI. GLOSARIO DE TÉRMINOS	26

ILUSTRACIONES





		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00



ILUSTRACIÓN 1 PANTALLA INICIO DE SESIÓN.....	12
ILUSTRACIÓN 2 PANTALLA PRINCIPAL.....	13
ILUSTRACIÓN 3 PANTALLA PRINCIPAL: CERRAR SESIÓN	14
ILUSTRACIÓN 5 MENÚ PRINCIPAL DEL SISTEMA	16
ILUSTRACIÓN 6 MÓDULO: NOTAS.....	17

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

TABLAS

TABLA 1 ROLES DE LOS USUARIOS QUE UTILIZAN EL SISTEMA **¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.**

TABLA 2 BOTONES DEL SISTEMA10

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00



I. INTRODUCCIÓN

Los sistemas de información computarizados constituyen un papel fundamental en la sociedad, influyen en la competitividad empresarial y su uso permite muchas mejoras puesto que automatizan procesos manuales, proveen una plataforma de información necesaria para control y toma de decisiones de determinados procesos en las organizaciones.

Es evidente entonces que hoy en día la dinámica de las gestiones informáticas exige la disponibilidad de la información en todo momento y además requiere que la misma esté representada de manera efectiva, rápida e íntegra. Afortunadamente existen distintos productos de software orientados a cubrir procesos críticos de las organizaciones, en los entes académicos administrativos han alcanzado niveles superiores de ejecución, debido a la automatización de un gran conjunto de actividades que incrementan la velocidad y la calidad de los procesos

Con referencia a lo anterior, las grandes organizaciones cuentan con una infraestructura tecnológica que soporta todas las actividades operacionales y administrativas de la misma, además cuentan con Sistemas de Información Integrales que abarcan todas las áreas de trabajo. Aquellas que no sigan esta tendencia, es decir, que no adquieran una plataforma tecnológica (hardware y software) que les permita optimizar sus procesos dentro de algunos años estarán condenadas a desaparecer, ya que se encontrarán en desventaja frente a la competencia que propone la sociedad de la información. Dentro de esto se ubican las universidades públicas y privadas, desde toda perspectiva (económica, social, académica, etc.) deben competir con las demás organizaciones.


El presente manual fue diseñado con el objetivo de establecer una guía al usuario final del sistema automatizado, el mismo contemplará: Información para uso del documento, concepto de las operaciones, información para uso general del sistema, Información de los

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

comandos del sistema, los mensajes de error que se les pueda presentar, así como la resolución de los problemas correspondientes a cada error.

El manual de usuario final para cada uno de los roles detalla los pasos a seguir para según sus opciones realizar un uso eficiente del módulo diseñado acorde a sus necesidades, entre las funcionalidades que brinda el sistema podemos enumerar:

- Gestión de Zonas Geográficas.
- Gestión de Aldeas.
- Gestión de Coordinadores de Aldeas.
- Gestión de Carreras.
- Gestión de Materias.
- Gestión de Grupos.
- Gestión de Profesores.
- Gestión de Triunfadores.
- Gestión de Calificaciones.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

II. INFORMACIÓN PARA EL USO DEL DOCUMENTO

El presente manual de usuario es de uso interno para (XXX) y solo puede ser utilizado por las personas que estén debidamente autorizadas para ello.

Cuenta con un contenido de fácil manejo, de manera que el usuario pueda buscar la información que requiere y desplazarse por el documento a través del panel de navegación.

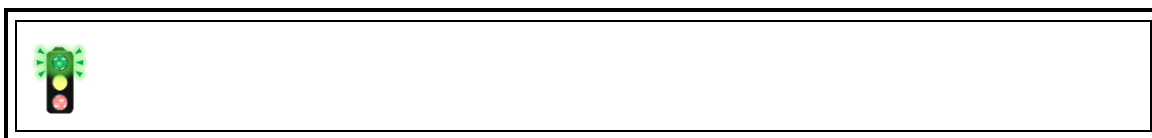
Los títulos y subtítulos hasta segundo nivel de despliegue, pueden acoplar la información correspondiente, toda vez que presione la flecha que se encuentra al inicio del lado izquierdo de cada título. Esto permite ocultar aquella información que el Usuario no requiere en el momento.


Cada ilustración y tabla se encuentra debidamente identificada, de acuerdo a la información correspondiente.

Las notas, precauciones, alertas y errores serán visualizadas en un formato uniforme que sea distinguible fácilmente desde el texto. Tomando en cuenta esto, vamos a hacer uso únicamente de los siguientes iconos para cada caso:

1. NOTAS

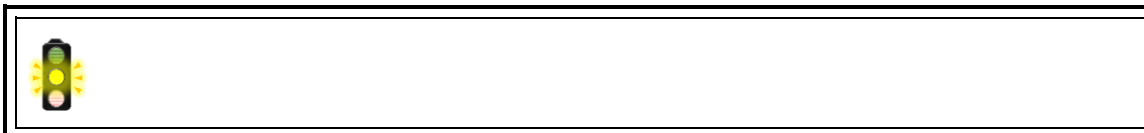
Se mostrarán en un recuadro, con un semáforo que resalta la luz de color verde. Estas notas, representarán información relevante que guiará al usuario en el sistema.



		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

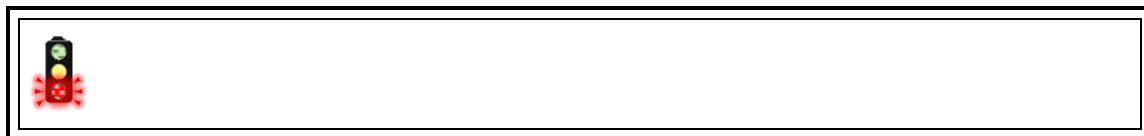
2. PRECAUCIONES Y ALERTAS



Se mostrarán en un recuadro, con un semáforo que resalta la luz de color amarillo. Las precauciones y alertas indicarán como debe ser ingresada la información al sistema.



3. ERRORES

Se mostrarán en un recuadro, con un semáforo que resalta la luz de color rojo, e indicarán que la información fue ingresada de forma errónea o con un formato inválido, cuando ocurre una inestabilidad del sistema o cuando se realiza alguna búsqueda con resultados no exitosos.





		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

III. CONCEPTOS DE LAS OPERACIONES

Para establecer conceptos afines al manual desarrollado antes debemos contextualizar los mismos, el ámbito en el cual serán desarrollados será netamente académico:

Consulta de notas: se refiere a la consulta de las notas finales obtenidas por el triunfador en cada una de sus materias las cuales son cargadas en el Sistema Automatizado Para la Gestión Académica por los Coordinadores de cada aldea.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

IV. INFORMACIÓN PARA USO GENERAL DEL SISTEMA







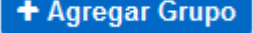
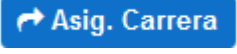
4. ROLES DE LOS USUARIOS QUE UTILIZAN EL SISTEMA



ROL	PERMISOS
Coordinador CUFM	Permisos de Administración total del sistema.
Coordinador Aldea	Permisos para la gestión total de la(s) Aldea(s) a su Cargo.
Triunfador	Permisos para llenar su información y consultar calificaciones en el sistema.
Control de Estudios CUFM	Permisos para consultar calificaciones en el sistema y obtener reportes específicos.

Tabla 1 - Roles de los usuarios que utilizan el sistema

5. BOTONES DEL SISTEMA

Tabla 1 Botones del sistema

BOTÓN	FUNCIÓN
	Boton para ingresar al sistema
	Boton destinado a la asignación de información en los distintos modulos de la aplicación.
	Boton destinado a guardar información en los distintos modulos de la aplicación.
	Boton destinado a continuar con los pasos en los distintos modulos de la aplicación.
	Boton destinado a almacenar registros en los distintos modulos de la aplicación.
	Boton destinado a agregar información en los distintos modulos de la aplicación.
	Boton utilizado para crear un nuevo Grupo
	Boton utilizado para asignar Carrera en los modulos requeridos

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00



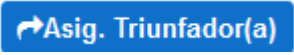
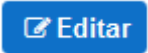


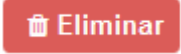


	Boton utilizado para asignar Materias en los modulos requeridos
	Boton utilizado para agregar Profesores en el Modulo Profesores
	Boton utilizado para asignar Triunfador(es) en los grupos destinados
	Boton utilizado para editar información en los modulos requeridos
	Boton utilizado para generar reportes en formato PDF en los modulos requeridos
	Boton utilizado para mostrar información detallada en los modulos requeridos
	Boton utilizado para eliminar registros en los modulos requeridos

Tabla 2 - Botones del sistema

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

6. PANTALLAS GENERALES DEL SISTEMA

Como pantallas generales del sistema se pueden visualizar las siguientes:

3.1. Pantalla de inicio de sesión:

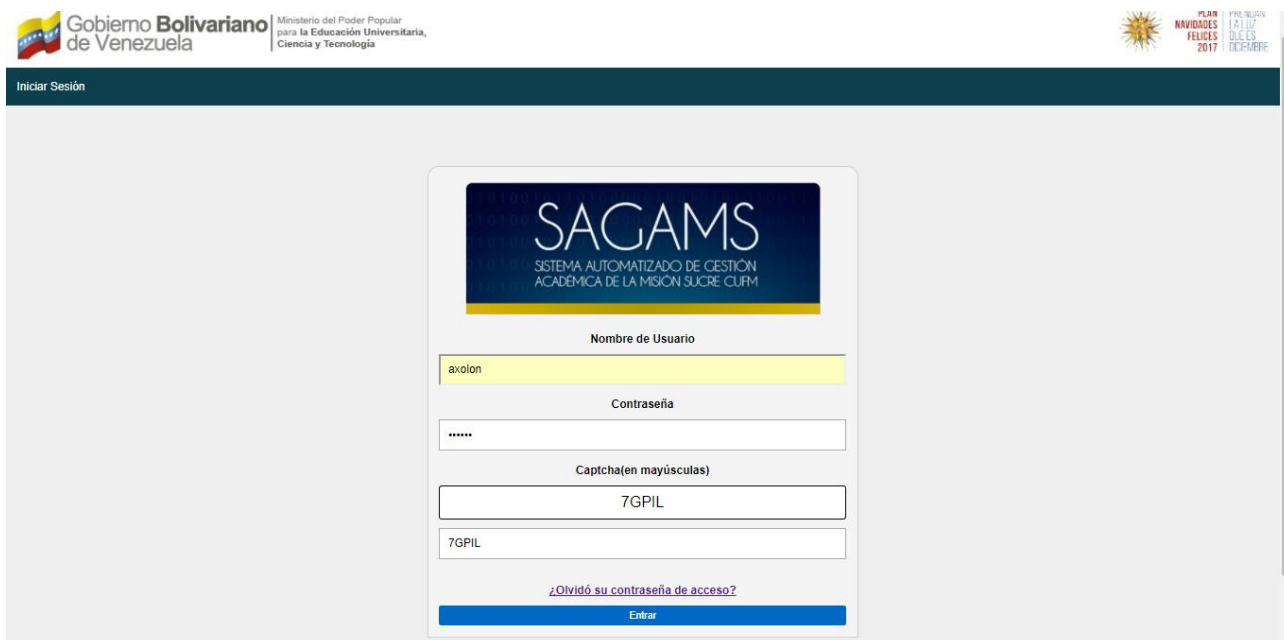





Ilustración 1 Pantalla inicio de sesión

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

3.2. Seguidamente el usuario visualizará la pantalla principal.



Ilustración 2 Pantalla principal

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

1.3. Salir del sistema:

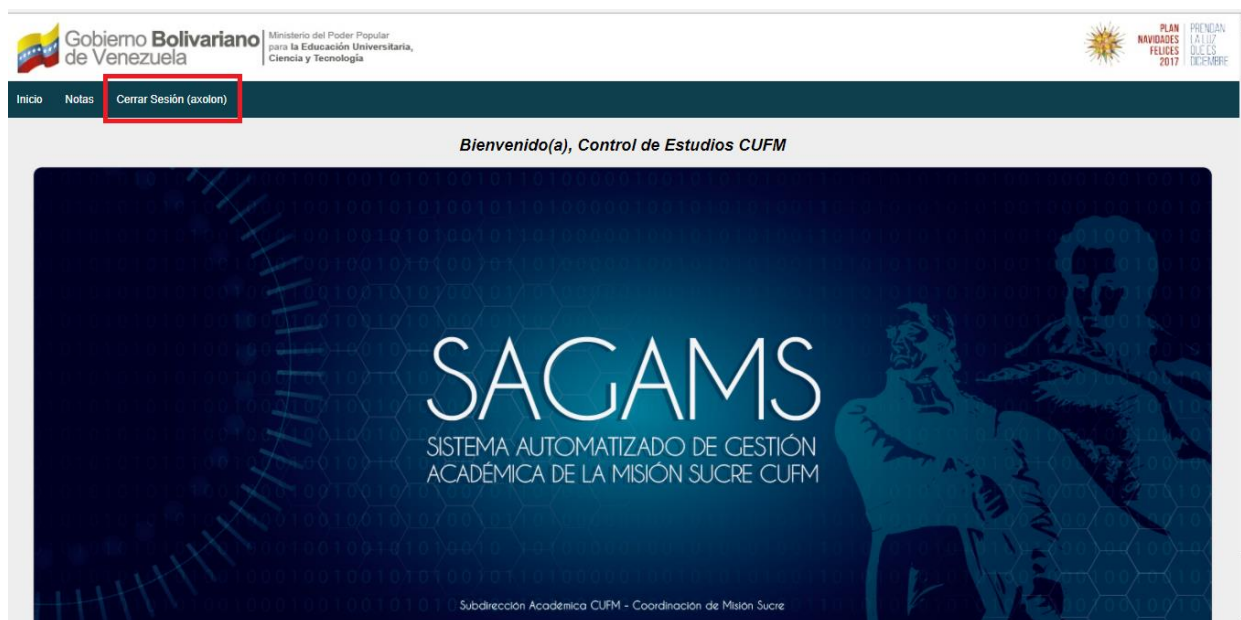



Ilustración 3 Pantalla principal: Cerrar sesión

7. MANEJADOR DE BASE DE DATOS

PostgreSQL Versión 9.6


8. REQUISITOS DE IMPLEMENTACIÓN

- PHP
- Manejador de base de datos PostgreSQL 9.6
- Servidor Web Apache

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

9. REQUISITOS DE SOFTWARE Y HARDWARE

- Software: Sistema Operativo Windows o Linux
- Hardware: Condiciones mínimas del servidor entre 4 y 8 GB de memoria, procesador i5, 250GB de disco duro.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

V. PROCEDIMIENTOS DE (NOMBRE DE LA APLICACIÓN)

1. MENÚ PRINCIPAL

Luego de ingresar a la aplicación “Sistema Automatizado Para la Gestión Académica de la Coordinación de Misión Sucre del Colegio Universitario Francisco de Miranda”, en la parte superior de la pantalla principal visualizara el menú principal comprendido por los siguientes módulos: Inicio, Notas y Cerrar Sesión:





Ilustración 4 Menú principal del sistema

2. MÓDULO: NOTAS



Para el acceso de un usuario Control de Estudio CUFM, debe ser previamente registrado por el Coordinador CUFM, quien carga en el sistema sus datos. Una vez realizado este paso, remite vía correo electrónico la información de su usuario y contraseña de ingreso al Sistema.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

Consulta de Notas

Aldea

Seleccione...

Año(aaaa)

Trayecto

Seleccione...

Carrera



Seleccione...

Grupo


Continuar

Ilustración 5 Módulo: Notas

PASO 1. Al hacer clic en el módulo de **NOTAS** esto desplegará un formulario en el cual deberá seleccionar los siguientes datos: aldea, año, carrera, grupo y materia, esto generará un listado de los triunfadores filtrado por las opciones que fueron seleccionadas.


		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

Paso 2. Una vez seleccionados los criterios para la búsqueda y luego de hacer clic en el botón continuar se mostrará el listado de los triunfadores correspondientes a la aldea, carrera, año, grupo y materia seleccionados anteriormente, en este listado se puede apreciar los datos del triunfador y la nota obtenida.


Gobierno Bolivariano de Venezuela

Ministerio del Poder Popular
para Educación Universitaria, Ciencia y Tecnología

Fundación Misión Sucre



Inicio Notas Cerrar Sesión (axolon)

Carga de Notas de la Materia: programacion, en el grupo: grupo prueba 2

[Generar Reporte](#)

Búsqueda General:

Cédula	Nombres y Apellidos	Nota Final
3333333	jose gonzales	18
11111111	carlos javier	20



Se Encontraron 1-2 de un total de 2 Registros


[Anterior](#)
1
[Siguiente](#)

CUFM-108-102 © 2017
Grupo de Proyecto N° 1

Ilustración 7 Listado de Triunfadores


PASO 3. Para una búsqueda rápida puede hacer uso de la opción Buscar, ubicada en la parte superior de la tabla. Ésta posee un campo donde puede transcribir el número de cedula del triunfador a ubicar, y automáticamente será filtrada la lista mostrando únicamente la información solicitada.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00


Gobierno Bolivariano de Venezuela

Ministerio del Poder Popular
para Educación Universitaria, Ciencia y Tecnología

Fundación Misión Sucre



Inicio Notas Cerrar Sesión (xolox)

Carga de Notas de la Materia: programacion, en el grupo: grupo prueba 2

[Generar Reporte](#)

Búsqueda General


Cédula	Nombres y Apellidos	Puntaje
3333333	jose gonzales	18
11111111	carlos javier	20

Se Encontraron 1-2 de un total de 2 Registros

[Anterior](#)
[1](#)
[Siguiente](#)

CUFM-108-102 © 2017
Grupo de Proyecto N° 1

Ilustración 8 – Vista de Barra de Búsqueda rápida listado de triunfadores.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

PASO 4. Una vez en la vista del listado de los Triunfadores, seleccionamos la opción de generar reporte, esta acción creará un archivo PDF con el reporte para ser impreso posteriormente.

Alumnos de la Materia: programacion en el Grupo: grupo prueba 2



Número de Cédula	Nombres	Apellidos	Nota Final
11111111	carlos	javier	20
3333333	jose	gonzales	18


Ilustración 9 Reporte de notas.

3. MÓDULO: INICIAR SESIÓN

Una vez creado el usuario y la contraseña, además de haber elegido la pregunta de seguridad exitosamente podrá ingresar con la información elegida al Sistema de Gestión Académica.


PASO 1. Cargue en el campo “Usuario” el nombre de usuario creado y en el de “Contraseña” la clave seleccionada, haga clic en el botón “Entrar”.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00




Gobierno Bolivariano de Venezuela

Ministerio del Poder Popular para la Educación Universitaria, Ciencia y Tecnología



PLAN NAVIDADES FELICES 2017

INICIAR SESIÓN



SAGAMS
SISTEMA AUTOMATIZADO DE GESTIÓN ACADÉMICA DE LA MISIÓN SUCRE CUFM

Nombre de Usuario

Contraseña


Captcha(en mayúsculas)

7GPIL



[¿Olvidó su contraseña de acceso?](#)

Entrar

Ilustración 10 Acceso al Sistema - Panel de Inicio al Sistema



En caso de haber olvidado su contraseña, haga clic en el mensaje de enlace ¿Olvidó su contraseña de acceso? a través del cual puede ingresar al sub módulo de recuperación de usuario.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

Sub Módulo Recuperar Contraseña

PASO 1. En caso de haber olvidado su clave de acceso, seleccione el enlace “¿Olvidó su contraseña de acceso?”, ubicado en la parte superior del botón “Entrar”. Se le desplegará una nueva ventana donde se habilitará un campo en el que debe ingresar su nombre de usuario. Una vez cargada la información solicitada, presione el botón “Enviar”.

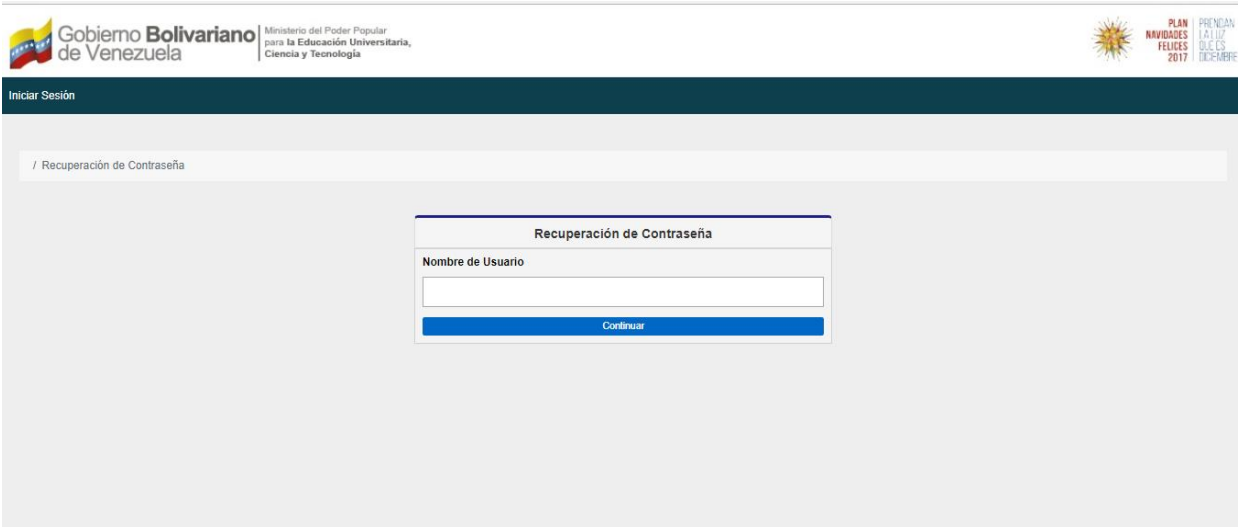




Ilustración 11 Sub-módulo Recuperar Contraseña – Pantalla de Recuperación de Contraseña


		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

PASO 2. De inmediato, se le planteará la pregunta de seguridad de su cuenta. Ingrese la respuesta secreta en el campo habilitado para ello. Pulse el botón “Enviar”.



Gobierno Bolivariano de Venezuela

Ministerio del Poder Popular para la Educación Universitaria, Ciencia y Tecnología



PLAN BOLIVARIANO DE LA LUZ
FELICES 2017

Iniciar Sesión

/ Pregunta de Seguridad


Pregunta de Seguridad

Ciudad que siempre ha querido visitar


Continuar


CUFM-108-102 © 2017
Grupo de Proyecto N° 1

Ilustración 12 Sub-módulo Recuperar Contraseña – Consulta de Pregunta de Seguridad

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

PASO 3. Los campos cambiarán, esta vez para solicitarle que ingrese una nueva contraseña de usuario y la confirme. Una vez cargados los datos solicitados en los campos correspondientes haga clic en el botón “Enviar”.


Gobierno Bolivariano de Venezuela
Ministerio del Poder Popular para la Educación Universitaria, Ciencia y Tecnología


PLAN NAVIDADES 2017
PREMIAN LA LITIGIOSIDAD FELICES DÍAS DE DICIEMBRE

Iniciar Sesión

/ Actualizar Contraseña

Actualizar Contraseña


Ingrese su nueva contraseña

Confirme la contraseña



Guardar

CUFM-108-102 © 2017
Grupo de Proyecto N° 1

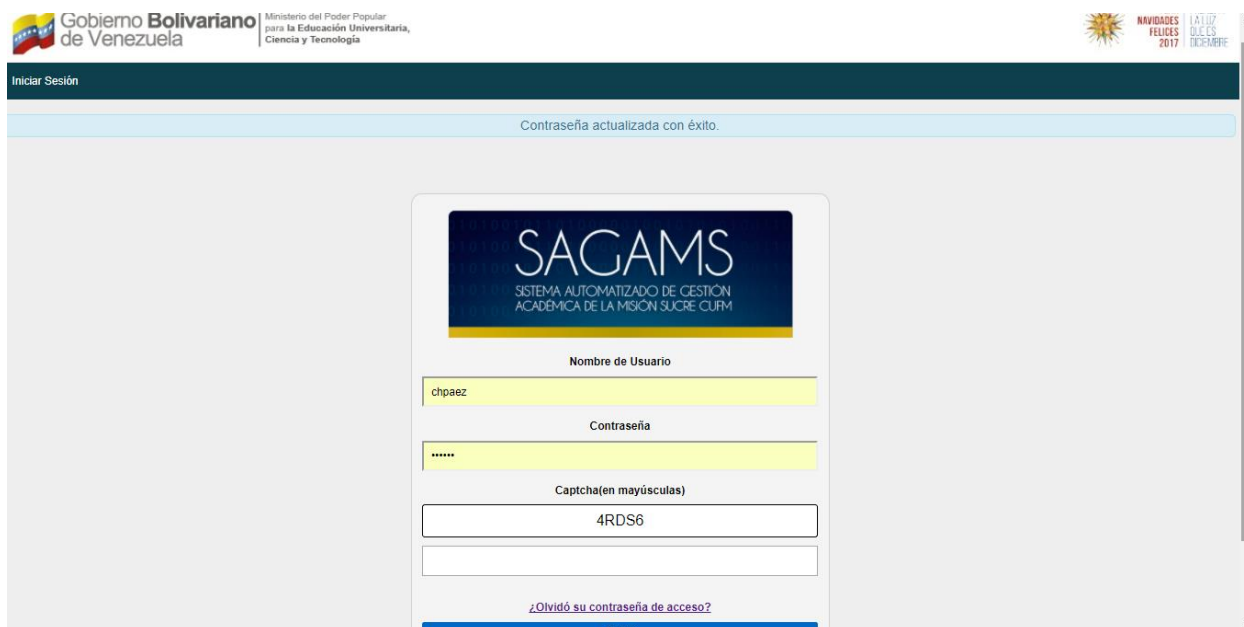
Ilustración 13 Sub-módulo Recuperar Contraseña – Actualización de contraseña



En el campo de contraseña sólo se admitirán caracteres alfanuméricos. No debe hacer uso de caracteres especiales. , * - + / ñ #: _ ;



		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

PASO 4. En caso de ser exitosa su actualización de contraseña, le aparecerá un mensaje de confirmación en la parte superior del formulario de inicio al sistema. Luego de ello podrá acceder normalmente con su nuevo usuario.





The screenshot shows the SAGAMS (Sistema Automatizado de Gestión Académica de la Misión Sucre CUFM) login interface. At the top, there are logos for the Gobierno Bolivariano de Venezuela and the Ministerio del Poder Popular para la Educación Universitaria, Ciencia y Tecnología. A dark blue banner at the top left says "Iniciar Sesión". A light blue message bar at the top center displays "Contraseña actualizada con éxito." Below this, the SAGAMS logo is shown with the text "SISTEMA AUTOMATIZADO DE GESTIÓN ACADÉMICA DE LA MISIÓN SUCRE CUFM". The login form contains the following fields: "Nombre de Usuario" with the value "chpaez", "Contraseña" with masked characters "*****", and a "Captcha(en mayúsculas)" field with the value "4RDS6". At the bottom of the form, there is a link that says "¿Olvidó su contraseña de acceso?" and a blue "Entrar" button.

Ilustración 14 Sub-módulo Recuperar Contraseña – Confirmación de actualización de contraseña



		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

VI. GLOSARIO DE TÉRMINOS

TERMINOLOGÍA	SIGNIFICADO
Aplicación	Una aplicación es un programa de computadora que se utiliza como herramienta para una operación o tarea específica.
Base de Datos	Conjunto de datos organizados de modo tal que resulte fácil acceder a ellos, gestionarlos y actualizarlos.
Clic	Pulsación que se hace en alguno de los botones del ratón de una computadora para dar una instrucción tras haber señalado un enlace o icono en la pantalla.
Contraseña	Conjunto de letras, números y símbolos, o incluso frases, utilizadas para autenticar usuarios en un sistema informático. Para que el uso de contraseñas sea efectivo es necesario escogerlas de manera que sean difíciles de adivinar para un atacante.
Correo Electrónico	Servicio de internet que permite el intercambio rápido de mensajes entre personas remotas que no necesariamente han de estar conectadas a la vez. Para poder hacer uso, ambas personas deben disponer de una cuenta, ofrecida por un proveedor de estos servicios.
Descargar	Transferir información desde un ordenador de la red Internet al ordenador propio. También se le suele llamar "bajar" o "download".
Dominio	Conjunto de caracteres que identifica la dirección de un sitio web.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

Encriptar	Proteger archivos expresando su contenido en un lenguaje cifrado. Los lenguajes cifrados simples consisten, por ejemplo, en la sustitución de letras por números.
Enlace	Partes de un sistema o página Web que llevan a otra parte del mismo o enlazan con otro servidor.
Hardware	Todos los componentes físicos de la computadora y sus periféricos.
Ícono	Pequeña imagen que representa un elemento de software (un programa, un archivo, una carpeta, un acceso directo...) Al hacer doble clic sobre él se accede al elemento o dirección url.
Interfaz	Conexión funcional entre dos sistemas o dispositivos de cualquier tipo dando una comunicación entre distintos niveles. Su plural es interfaces.
Link	Enlace. Se llama así a las partes de un sistema o página Web que llevan a otra parte del mismo o enlazan con otro servidor.
Login	Nombre dado al momento de autenticación al ingresar a un servicio o sistema. En el momento que se inicia el login, el usuario entra en una sesión, empleando usualmente un nombre de usuario y contraseña.
Módulo	Parte autónoma de un programa de ordenador.
Navegador	Programa que interpreta el código (HTML y más) en el que están escritas las páginas web y nos las muestra tal y como las vemos en el monitor.

		MANUAL DE USUARIO			
		MANUAL DE ROL: CONTROL DE ESTUDIOS CUFM			
CÓDIGO	CE04	FECHA	15/12/2017	VERISÓN	00

Pantalla

Cada una de las vistas del Sistema de Información que proyectan de manera gráfica las funciones con las que el usuario interactúa en la aplicación.

Portal

Sitio Web que sirve de punto de partida para navegar por Internet.

Red

En tecnología de la información, una red es un conjunto de dos o más computadoras interconectadas.

Sistema de Información - Sistema

Conjunto de funciones que operan en armonía o con un mismo propósito, y que puede ser ideal o real. Por naturaleza propia, posee reglas o normas que regulan su funcionamiento; puede ser entendido, aprendido y enseñado.

Software

Parte lógica del ordenador. Se trata de un conjunto de órdenes lógicas cuya ejecución permite al usuario realizar un trabajo con el ordenador. Son los llamados "programas". Se almacenan en la memoria y pueden ser muy variados: de tratamiento de texto, de tratamiento de imágenes, de control numérico, de reproducción multimedia... El propio sistema operativo del ordenador se considera software.