

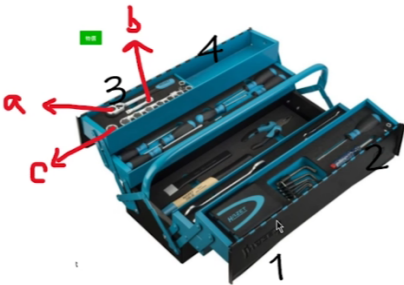
PYTORCH

dir() 函数与 help() 函数

`dir()` : 能让我们知道工具箱以及工具箱中的分隔区有什么东西

`help()` : 能让我们知道每个工具是如何使用的, 工具的使用方法

package
(pytorch)



`help(pytorch.3.a)`
输出:
将此扳手放在特定地方, 然后拧动

`dir()`: 打开, 看见
`help()`: 说明书

`dir(pytorch)`
输出: 1、2、3、4

`dir(pytorch.3)`
输出: a, b, c

Pycharm与Jupyter对比

Python文件

①
↓
X

```
print("Start!")  
a = "hello world "  
b = 2019 ✓  
c = a + b  
print(c)
```

②
↓
✓

Python控制台

①
↓
X

```
print("Start!")  
a = "hello world "  
b = 2019 ✓  
c = a + b  
print(c)
```

②
↓
✓

Jupyter

①
↓
X

```
print("Start!")  
a = "hello world "  
b = 2019 ✓  
c = a + b  
print(c)
```

②
↓
✓

代码是以块为一个整体运行的话:

python文件的块是所有行的代码

优: 通用, 传播方便, 适用于大型项目
缺: 需要从头运行

以任意行为块, 运行的

优: 显示每个变量属性
缺点: 不利于代码阅读及修改

以任意行为块运行的

优: 利于代码阅读及修改
缺: 环境需要配置

pytorch加载数据

Dataset

- 数据集, 提供一种方式去获取数据及其label
 - 如何获取每一个数据及其label
 - 告诉我们总共有多少个数据

DataLoader

- 数据装载机，为后面的网络提供不同的数据形式

Tensorboard使用

🔑 TensorBoard = 深度学习的“可视化仪表盘”

看训练曲线

- 损失 (Loss) 随迭代次数的变化
- 准确率 (Accuracy) 的变化
- 方便发现过拟合/欠拟合问题

看图像结果

- 比如卷积神经网络中间层的特征图
- 输入图片、预测结果 vs 标签对比

看模型结构

- 直接展示网络的计算图，方便调试

看参数分布

- 用直方图展示模型权重、梯度的分布情况
- 检查训练是否稳定

```
from torch.utils.tensorboard import SummaryWriter

# 创建日志写入器，日志会存放在 runs/experiment1 目录下
writer = SummaryWriter("runs/experiment1")

# 假设你在训练循环中：
for epoch in range(10):
    train_loss = 0.01 * (10 - epoch)    # 假设的损失
    acc = 0.1 * epoch                  # 假设的准确率

    # 写入标量数据
    writer.add_scalar("Loss/train", train_loss, epoch)
    writer.add_scalar("Accuracy/train", acc, epoch)

# 关闭写入器
writer.close()

# 终端运行
tensorboard --logdir=runs
```

writer.add_scalar

- **作用：**记录一个标量数值（通常是 loss、accuracy、learning rate 等随训练迭代的变化）。
- **常用格式：**

```
writer.add_scalar(tag, scalar_value, global_step)
```

- **参数说明：**
 - `tag`：指标名字（显示在 TensorBoard 上的曲线名称）
 - `scalar_value`：要记录的数值

- `global_step`: 训练迭代步数 (横坐标)
- 示例:

```
for epoch in range(10):  
    loss = 0.1 * epoch  
    writer.add_scalar("train/loss", loss, epoch)
```

🔗 在 TensorBoard 中会看到一条 **loss 曲线**。

writer.add_image

- **作用**: 记录图片 (可以是训练样本、预测结果、特征图等)。
- **常用格式**:

```
writer.add_image(tag, img_tensor, global_step, dataformats='CHW')
```

- 参数说明:
 - `tag`: 图像名字
 - `img_tensor`: 图像张量, 类型是 `torch.Tensor` 或 `numpy.ndarray`
 - `global_step`: 训练迭代步数
 - `dataformats`: 数据格式
 - `'CHW'` → (通道, 高, 宽) → 常见于 PyTorch 图像
 - `'HWC'` → (高, 宽, 通道) → 常见于 OpenCV/Numpy 图像
- 示例:

```
import torch  
img = torch.rand(3, 64, 64) # 随机生成一张 64x64 彩色图  
writer.add_image("random/image", img, 0, dataformats='CHW')
```

- 从 PIL 到 numpy, 需要在 `add_image()` 中指定 `shape` 中每一个数字/维表示的含义

torchvision.transforms

`torchvision.transforms` (简称 **transform**) 是 PyTorch 里处理图像数据的工具包, 主要用于 **图像预处理和数据增强**。

常见用途

1. **数据预处理**: 把图片转为张量、缩放到统一大小、归一化等
2. **数据增强**: 在训练时随机旋转、翻转、裁剪等, 增加模型鲁棒性

使用方法

一般写成一个 `Compose` 序列, 把多个操作串起来:

```
from torchvision import transforms

transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)),      # 调整图像大小
    transforms.ToTensor(),              # 转为张量 (C,H,W)，并归一化到 [0,1]
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406],  # 标准化 (ImageNet 常用)
                          std=[0.229, 0.224, 0.225])
])
```

这样 `transform(img)` 会依次执行上面三个操作。

- `Compose` 是一个 **组合器**，用来把多个 `transform` 串联起来。
- 它接收一个 **transform 列表**，返回一个新的 transform，调用时会 **依次执行**列表里的所有操作。

基本语法

```
from torchvision import transforms

transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)),  # 1. 调整大小
    transforms.ToTensor(),          # 2. 转换为 Tensor
    transforms.Normalize(mean=[0.5], std=[0.5]) # 3. 标准化
])
```

调用：

```
img = Image.open("dog.jpg")    # 原始 PIL 图片
out = transform(img)           # 按顺序执行三个操作
```

执行顺序：

PIL 图片 → 缩放 → Tensor → 标准化

常见 Transform 操作

预处理类

- `transforms.Resize(size)`：缩放图像
- `transforms.CenterCrop(size)`：中心裁剪
- `transforms.ToTensor()`：PIL/numpy → Tensor，像素值缩放到 [0,1]
- `transforms.Normalize(mean, std)`：按通道标准化

数据增强类

- `transforms.RandomHorizontalFlip(p=0.5)`：随机水平翻转
- `transforms.RandomVerticalFlip(p=0.5)`：随机竖直翻转
- `transforms.RandomRotation(30)`：随机旋转 ($\pm 30^\circ$)
- `transforms.ColorJitter(brightness, contrast, saturation, hue)`：调整颜色
- `transforms.RandomResizedCrop(size)`：随机裁剪并缩放到目标大小
- `transforms.RandomGrayscale(p=0.1)`：随机转灰度

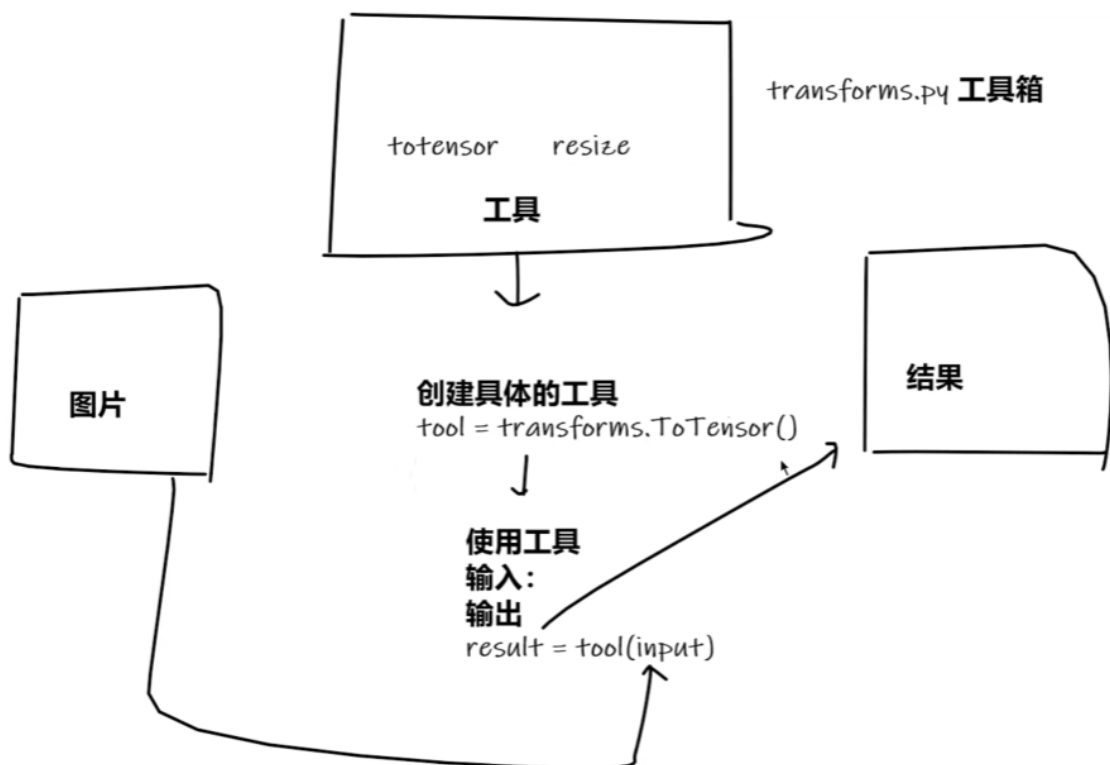
示例：应用到数据集

```
from torchvision.datasets import CIFAR10
from torch.utils.data import DataLoader

train_transform = transforms.Compose([
    transforms.RandomHorizontalFlip(), # 随机翻转
    transforms.RandomRotation(10),    # 随机旋转
    transforms.ToTensor(),             # 转 tensor
])

train_dataset = CIFAR10(root="./data", train=True, transform=train_transform,
                        download=True)
train_loader = DataLoader(train_dataset, batch_size=32, shuffle=True)
```

图例讲解



torchvision

你提到 **torchvision**，它是 **PyTorch** 的视觉工具包，常用于计算机视觉 (Computer Vision, CV) 任务。简单来说，**torchvision** 提供了四大类功能：

1. 数据集 (torchvision.datasets)

- 包含了很多常用的公开数据集，方便直接下载与加载，比如：
 - **MNIST** (手写数字)
 - **CIFAR10 / CIFAR100** (彩色小图像)
 - **ImageNet** (大规模图像分类)
 - **COCO** (目标检测、分割)
- 可以配合 `torch.utils.data.DataLoader` 使用。

2. 图像变换 (torchvision.transforms)

- 用于对图像进行预处理和数据增强，例如：
 - `transforms.Resize`：调整图像大小
 - `transforms.ToTensor`：转为 PyTorch 张量
 - `transforms.Normalize`：归一化
 - `transforms.RandomCrop`、`transforms.RandomHorizontalFlip`：数据增强

3. 模型 (torchvision.models)

- 提供了很多经典的预训练模型，适合迁移学习或直接使用：
 - 分类模型：ResNet、VGG、DenseNet、AlexNet、MobileNet 等
 - 检测与分割：Faster R-CNN、Mask R-CNN、RetinaNet、FCN、DeepLabV3 等
- 使用方式：

```
import torchvision.models as models
model = models.resnet50(pretrained=True) # 加载预训练的 ResNet50
```

4. 图像工具 (torchvision.io / torchvision.utils)

- `torchvision.io.read_image`：读取图像为张量
- `torchvision.utils.save_image`：保存图像
- `torchvision.utils.make_grid`：把多个图像拼接成网格，方便可视化

DataLoader

DataLoader，这是 PyTorch 里最常用的数据加载工具，属于 `torch.utils.data` 模块。它的作用是：**把数据集 (Dataset) 打包成批次 (batch)，并支持多线程并行加载、打乱 (shuffle)、按需采样等功能。**

基本用法

```
from torch.utils.data import DataLoader
from torchvision import datasets, transforms

# 数据预处理
transform = transforms.ToTensor()

# 定义数据集
train_dataset = datasets.MNIST(root="./data", train=True, transform=transform,
                                download=True)

# 用 DataLoader 封装数据集
train_loader = DataLoader(
    dataset=train_dataset,
    batch_size=64,          # 每批次 64 个样本
    shuffle=True,           # 每个 epoch 打乱数据
    num_workers=2           # 使用两个子进程加载数据 (Linux/服务器上常用)
)
```

DataLoader 的主要参数

- **dataset**: 必须, 传入一个 `torch.utils.data.Dataset` 对象。
- **batch_size**: 每个 batch 的样本数量 (默认 1)。
- **shuffle**: 是否在每个 epoch 开始时打乱数据。
- **num_workers**: 加载数据的子进程数 (Windows 下一般用 0; Linux 可以设为 CPU 核心数)。
- **drop_last**: 如果数据不能被整除, 是否丢弃最后一个不足的 batch。
- **pin_memory**: 设为 `True` 时会把数据拷贝到 CUDA 的锁页内存中, 加快 GPU 训练。

遍历 DataLoader

```
for batch_idx, (data, target) in enumerate(train_loader):  
    print(f"批次 {batch_idx}, 数据维度: {data.shape}, 标签维度: {target.shape}")  
    # data.shape = [64, 1, 28, 28] -> 64张 1通道 28x28 的图片  
    # target.shape = [64] -> 64个标签
```

和 Dataset 的关系

- **Dataset**: 定义如何获取 **单个样本** (`__getitem__`)。
- **DataLoader**: 把样本打包成 **批次**, 并负责并行、打乱、采样。

你可以理解为:

```
Dataset --- 管理“单个数据”  
DataLoader --- 管理“批量数据 + 数据流”
```

```
getitem():  
    return img, target
```

dataset

```
img0, target0 = dataset[0]  
img1, target1 = dataset[1]  
img2, target2 = dataset[2]  
img3, target3 = dataset[3]
```

dataloader(batch_size=4)

imgs, targets