

Slide-2.2: Lambda Expression, forEach, Stream API

Mentor: Nguyễn Bá Minh Đạo





# Nội dung

- 1. Lambda Expressions Java 8
- 2. Phương thức forEach()
- 3. Stream API trong Java 8



#### Lambda Expressions là gì?

- ☐ Lambda Expressions (Biểu thức Lambda) là một trong những tính năng mới được giới thiệu trong Java 8.
- ☐ **Trước** khi **Java 8**, mọi thứ chủ yếu là hướng đối tượng. Ngoại trừ các kiểu dữ liệu nguyên thủy (primitive type), mọi thứ trong java tồn tại dưới dạng đối tượng.
- => Tất cả các lời gọi đến các **method/function** sẽ được thực hiện bằng cách sử dụng các **class** hoặc **object**. Các **method/function** không tồn tại độc lập.





#### Lambda Expressions là gì?

- ☐ Với Java 8, lập trình chức năng (functional programming) đã được giới thiệu. Vì vậy, chúng ta có thể dễ dàng sử dụng các chức năng ẩn danh (anonymous functions).
- ☐ Nó tạo điều kiện cho các lập trình viên lập trình Functional và phát triển ứng dụng đơn giản hơn rất nhiều so với những phiên bản trước đó => cung cấp một cách rõ ràng và ngắn ngọn để đại diện cho một Functional Interface sử dụng một biểu thức Lamda.





#### Lambda Expressions là gì?

- ☐ Lambda Expression (biểu thức Lambda) có thể được định nghĩa là một hàm ẩn danh, cho phép người dùng chuyển các phương thức làm đối số. Điều này giúp loại bỏ rất nhiều mã soạn sẵn.
- Lambda Expression là một hàm không có tên và không thuộc bất kỳ lớp nào, không có phạm vi truy cập (private, public hoặc protected), không khai báo kiểu trả về.





#### Tại sao nên sử dụng Lambda Expressions?

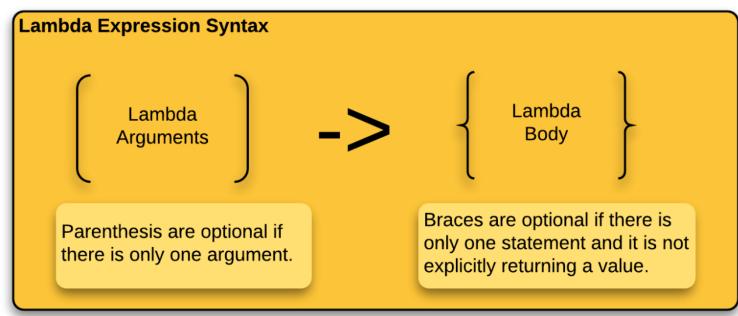
- ☐ Cung cấp bản implement cho Functional interface.
- ☐ Viết ít code hơn
- ☐ Hiệu quả hơn nhờ hỗ trợ thực hiện tuần tự (sequential) và song song (parallel) thông qua Stream API.





#### Cú pháp Lambda Expressions (argument-list) -> {body}

- ☐ Biểu thức **Lambda** bao gồm 3 thành phần sau:
  - > Argument-list: có thể không có, có một hoặc nhiều tham số.
  - > Arrow-token: được sử dụng để liên kết arguments-list và body của biểu thức.
  - > Body: chứa các biểu thức và câu lệnh cho biểu thức lambda.





#### Sử dụng Lambda Expressions

- ☐ Có thể viết **lambda expression** bằng nhiều cách tùy thuộc vào việc sử dụng:
- Tùy chọn khai báo kiểu dữ liệu: Chúng ta không cần phải khai báo kiểu dữ liệu cho các parameter truyền vào. Trình biên dịch sẽ tự suy luận ra kiểu dữ liệu từ giá trị của các parameter.
- Tùy chọn sử dụng dấu ngoặc (): Trong trường hợp bạn chỉ truyền vào một parameter duy nhất thì chúng ta có thể bỏ qua cặp dấu ngoặc (). Nếu như có nhiều parameter thì phải sử dụng dấu ngoặc.

```
// No argument and one-statement method body
() -> expression
// One argument and one-statement method body
(parameters) -> expression
// Arguments separated by commas and block body
(arg1, arg2, ...) -> {
    body-block
// With arguments and block body, return value
(arg1, arg2, ...) -> {
    body-block;
    return return-value;
```



#### Sử dụng Lambda Expressions

- ☐ Có thể viết **lambda expression** bằng nhiều cách tùy thuộc vào việc sử dụng:
- Tùy chọn sử dụng dấu ngoặc {}: Trong trường hợp phần body code của chúng ta chỉ thực hiện 1 statement duy nhất thì chúng ta cũng có thể loại bỏ luôn cặp dấu ngoặc {}.
- Tùy chọn sử dụng lệnh return: Trong biểu thức Lambda, nếu chỉ có một câu lệnh, bạn có thể sử dụng hoặc không sử dụng từ khoá return. Bạn phải sử dụng từ khóa return khi biểu thức lambda chứa nhiều câu lệnh.

```
// No argument and one-statement method body
() -> expression
// One argument and one-statement method body
(parameters) -> expression
// Arguments separated by commas and block body
(arg1, arg2, ...) -> {
    body-block
// With arguments and block body, return value
(arg1, arg2, ...) -> {
    body-block;
    return return-value;
```



#### So sánh Lambda Expressions và Method

- ☐ Một phương thức (method/function) gồm các phần chính sau:
  - > Name: tên phương thức.
  - > Parameter list: danh sách các tham số.
  - > Body: biểu thức, câu lệnh xử lý.
  - > return type: kiểu dữ liệu trả về.
- ☐ Một biếu thức Lambda (Lambda Expression) gồm các phần chính sau:
  - > No Name: không có tên phương thức phương thức ẩn danh (anonymous method).
  - > Parameter list: danh sách các tham số.
  - > Body: biểu thức, câu lệnh xử lý.
- ➤ **No return type:** không có kiểu dữ liệu trả về tường minh, trình biên dịch Java 8 có thể tự suy luận ra kiểu dữ liệu trả về dựa vào code thực thi.



#### Sử dụng Lambda Expressions

- Dể sử dụng biểu thức lambda, chúng ta cần tạo **Functional interface** của riêng mình hoặc sử dụng Functional interface do Java cung cấp.
- ☐ Sử dụng Functional interface:
  - > Trước Java 8: chúng ta tạo anonymous inner classes.
  - > Từ Java 8: sử dụng biểu thức lambda thay vì các anonymous inner classes.





### Ví dụ sử dụng Lambda Expressions

```
public class SortBefore8Example {
   public static void main(String[] args) {
       List<String> languages = Arrays.asList("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");
       Collections.sort(languages, new Comparator<String>() {
           @Override
           public int compare(String o1, String o2) {
              return o1.compareTo(o2);
                                           public class SortJava8Example {
       });
                                                public static void main(String[] args) {
       for (String language : languages) {
           System.out.println(language);
                                                    List<String> languages = Arrays.asList("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");
                                                    Collections.sort(languages, (String o1, String o2) -> {
                                                         return o1.compareTo(o2);
                                                    });
                                                    for (String language : languages) {
                                                         System.out.println(language);
```



### Ví dụ Lambda Expressions không có tham số và có 1 tham số duy nhất

```
@FunctionalInterface
interface Sayable1 {
    public String say();
}

public class LambdaExpressionExample01 {
    public static void main(String[] args) {
        Sayable1 s = () -> {
            return "I have nothing to say.";
        };
        System.out.println(s.say());
    }
}
```

```
@FunctionalInterface
interface Sayable2 {
    public String say(String name);
public class LambdaExpressionExample02 {
    public static void main(String[] args) {
       // Lambda expression with single parameter.
        Sayable2 s1 = (name) -> {
            return "Hello, " + name;
        System.out.println(s1.say("Java Coder"));
        // Shorter
        Sayable2 s2 = name -> {
            return "Hello, " + name;
        System.out.println(s2.say("Java Coder"));
        // Shortest
        Sayable2 s3 = name -> "Hello, " + name;
        System.out.println(s3.say("Java Coder"));
```



Ví dụ Lambda Expressions có nhiều tham số, sử dụng hoặc không sử dụng

từ khóa return

```
@FunctionalInterface
interface Addable {
    int add(int a, int b);
public class LambdaExpressionExample03 {
    public static void main(String[] args) {
        // Multiple parameters with data type in lambda expression
        Addable ad1 = (int a, int b) -> (a + b);
        System.out.println(ad1.add(10, 20));
        // Multiple parameters in lambda expression
        Addable ad2 = (a, b) \rightarrow (a + b);
        System.out.println(ad2.add(10, 20));
        // Lambda expression without return keyword.
        Addable ad3 = (a, b) \rightarrow (a + b);
        System.out.println(ad3.add(10, 20));
        // Lambda expression with return keyword.
        Addable ad4 = (a, b) \rightarrow \{
            return (a + b);
        System.out.println(ad4.add(10, 20));
        // Lambda expression without return keyword.
        Addable ad5 = (a, b) \rightarrow (a + b);
        System.out.println(ad5.add(10, 20));
        // Lambda expression with multi-statement
        Addable ad6 = (a, b) \rightarrow \{
            int sum = (a + b);
            return sum:
        System.out.println(ad6.add(10, 20));
```



#### Ví dụ Lambda Expressions với vòng lặp forEach

```
public class LambdaExpressionExample04 {
    public static void main(String[] args) {

        List<String> languages = Arrays.asList("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");

        // Using Lambda expression
        languages.forEach(n -> System.out.println(n));
    }
}
```

#### Ví dụ Lambda Expressions tạo Thread

```
public class LambdaExpressionExample05 {
    public static void main(String[] args) {
        // Using an anonymous inner class
        Runnable r1 = new Runnable() {
            public void run() {
                System.out.println("Runnable 1");
            }
        };

        // Using Lambda Expression for Funcational Interface
        Runnable r2 = () -> System.out.println("Runnable 2");

        r1.run();
        r2.run();
    }
}
```



#### Ví dụ Lambda Expressions với Filter Collection Data

```
class Product {
   int id;
    String name;
    float price;
    public Product(int id, String name, float price) {
        super():
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.price = price;
public class LambdaExpressionExample06 {
    public static void main(String[] args) {
        List<Product> list = new ArrayList<>();
        list.add(new Product(1, "Samsung A5", 17000f));
        list.add(new Product(3, "Iphone 6S", 65000f));
        list.add(new Product(2, "Sony Xperia", 25000f));
        list.add(new Product(4, "Nokia Lumia", 15000f));
        list.add(new Product(5, "Redmi4", 26000f));
        list.add(new Product(6, "Lenevo Vibe", 19000f));
        // using lambda to filter data
        Stream<Product> filtered_data = list.stream().filter(p -> p.price > 20000);
        // using lambda to iterate through collection
        filtered_data.forEach(product -> System.out.println(product.name + ": " + product.price));
```



#### Phạm vi truy cập trong Lambda Expressions

- ☐ Việc truy cập các biến phạm vi bên ngoài từ các biểu thức lambda rất giống với các đối tượng ẩn danh (anonymous objects).
- ☐ Bạn có thể truy cập bất kỳ biến final, static hoặc biến chỉ được gán một lần.
- ☐ Biểu thức Lambda throw 1 lỗi biên dịch, nếu một biến được gán một giá trị lần thứ 2.





#### Truy cập biến local – Accessing local variable

☐ Chúng ta có thể truy cập các biến final và biến chỉ được gán một lần

```
@FunctionalInterface
interface Converter<F, T> {
   T convert(F from);
public class Java8Scope01 {
    public static void doSomething1() {
        final int num = 1:
        Converter<Integer, String> stringConverter = (from) -> String.valueOf(from + num);
        stringConverter.convert(2); // 3
    public static void doSomething2() {
        int num = 1;
        Converter<Integer, String> stringConverter = (from) -> String.valueOf(from + num);
        stringConverter.convert(2); // 3
    public static void doSomething3() {
        int num = 1:
        Converter<Integer, String> stringConverter = (from) -> String.valueOf(from + num);
        stringConverter.convert(2); // 3
        // Lambda expression will throw error at num varialbe.
        // Local variable num defined in an enclosing scope must be final or effectively
        // num = 3:
```



### Truy cập fields và biến static - Accessing fields and static variable

☐ Chúng ta có thể truy cập và thay đổi các trường hoặc biến static.

```
public class Java8Scope02 {
    static int outerStaticNum;
    int outerNum;

    void testScopes() {
        Converter<Integer, String> stringConverter1 = (from) -> {
            outerNum = 1;
            return String.valueOf(from);
        };

        Converter<Integer, String> stringConverter2 = (from) -> {
            outerStaticNum = 1;
            return String.valueOf(from);
        };
    }
}
```

#### Truy cập với Default Method trong Interface

☐ Default Methods không thể truy cập bên trong Lambda Expressions



## Phương thức forEach() trong Java 8

#### Giới thiệu

- Phương thức forEach() là một tính năng mới của Java 8.
- Nó là một Default
   Method được định nghĩa trong interface Iterable
   và Stream.
- ☐ Các lớp Collection extends từ interface Iterable có thể sử dụng vòng lặp forEach() để duyệt phần tử.

```
* Performs the given action for each element of the {@code Iterable}
51
52
        * until all elements have been processed or the action throws an
        * exception. Actions are performed in the order of iteration, if that
54
        * order is specified. Exceptions thrown by the action are relayed to the
        * caller.
        * >
        * The behavior of this method is unspecified if the action performs
        * side-effects that modify the underlying source of elements, unless an
         overriding class has specified a concurrent modification policy.
61
        * @implSpec
        * The default implementation behaves as if:
         {@code
             for (T t : this)
                 action.accept(t):
        * }
         @param action The action to be performed for each element
        * @throws NullPointerException if the specified action is null
70
       * @since 1.8
71
       default void forEach(Consumer<? super T> action) {
           Objects.requireNonNull(action);
73
74
           for (T t : this) {
               action.accept(t);
75
76
77
```



### Phương thức forEach() trong Java 8

#### Ví dụ forEach() với Map/List

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class ForEachMapExample {
    public static void main(String[] args) {
        Map<Integer, String> hmap = new HashMap<Integer, String>();
        hmap.put(1, "Java");
        hmap.put(2, "JavaScript");
        hmap.put(3, "PHP");
        hmap.put(4, "C#");
        hmap.put(5, "C++");

        // forEach to iterate and display each key and value pair of HashMap
        hmap.forEach((key, value) -> System.out.println(key + " - " + value));
}
```

#### Ví dụ forEachOrdered()

```
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class ForEachOrderedExample {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> languages = Arrays.asList("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");

        System.out.println("Iterating by passing lambda expression: ");
        languages.stream().forEachOrdered(lang -> System.out.println(lang));

        System.out.println("Iterating by passing method reference: ");
        languages.stream().forEachOrdered(System.out::println);
}
```

```
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public interface ForEachListExample {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> languages = Arrays.asList("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");

        System.out.println("Iterating by passing lambda expression: ");
        languages.forEach(lang -> System.out.println(lang));

        System.out.println("Iterating by passing method reference: ");
        languages.forEach(System.out::println);
    }
}
```



#### Giới thiệu về Stream API trong Java 8

- ☐ Stream (luồng) là một đối tượng mới của Java được giới thiệu từ phiên bản Java 8, giúp cho việc thao tác trên collection và array trở nên dễ dàng và tối ưu hơn.
- ☐ Một Stream đại diện cho một chuỗi các phần tử hỗ trợ các hoạt động tổng hợp tuần tự (sequential) và song song (parallel).
- ☐ Tất cả các class và interface của Stream API nằm trong gói java.util.stream





#### Ví dụ sử dụng Stream API trong Java 8

```
public class StreamExample01 {
    List<Integer> numbers = Arrays.asList(7, 2, 5, 4, 2, 1);

public void withoutStream() {
    long count = 0;
    for (Integer number : numbers) {
        if (number % 2 == 0) {
            count++;
        }
    }
    System.out.printf("There are %d elements that are even", count);
}

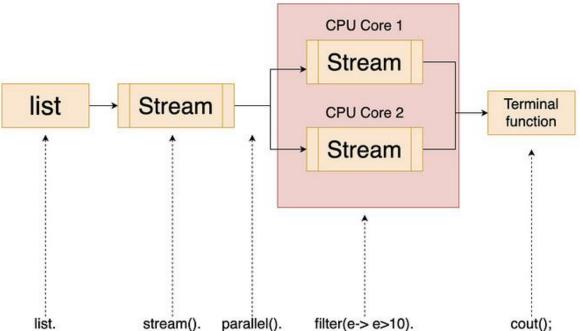
public void withStream() {
    long count = numbers.stream().filter(num -> num % 2 == 0).count();
    System.out.printf("There are %d elements that are even", count);
}
```

- ☐ 2 phương thức trên đều cho kết quả giống nhau nhưng sử dụng stream ngắn gọn hơn
- ☐ Với hàm withoutStream() lặp toàn bộ danh sách không xử lý song song.
- ☐ Với hàm withStream(), các phương thức stream(), filter(), count() đang xảy ra song song => sử dụng Stream API sẽ cải thiện hiệu suất chương trình.



### Một số phương thức của Stream

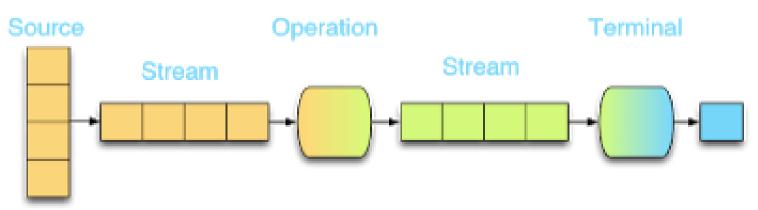
- ☐ Trong Java 8, Collection interface được hỗ trợ bởi 2 phương thức để tạo ra Stream:
  - > stream(): trả về 1 stream sẽ được xử lý theo tuần tự.
  - > parallelStream(): trả về 1 stream song song, các xử lý sau đó sẽ thực hiện song song





#### Các đặc điểm của Stream

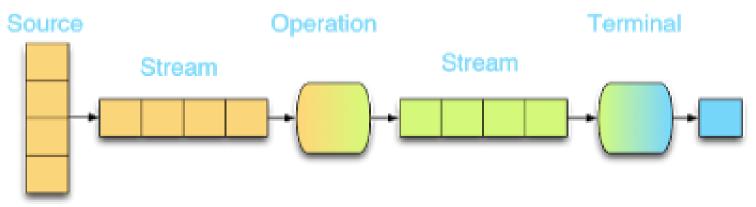
- ☐ Stream không lưu trữ các phần tử của collection hay array.
- ☐ Stream chỉ thực hiện các phép toán tổng hợp (ví dụ: filter() và count() mà chúng ta đã thấy trong ví dụ trên để có được stream dữ liệu mong muốn).
- ☐ Stream không phải là một cấu trúc dữ liệu (data structure)
- ☐ Stream là immutable object. Các hoạt động tổng hợp mà chúng ta thực hiện trên Collection, Array không làm thay đổi dữ liệu của nguồn, chúng chỉ trả lại stream mới.





#### Các đặc điểm của Stream

- ☐ Tất cả các hoạt động stream là lazy (lười biếng), có nghĩa là chúng không được thực hiện cho đến khi cần thiết.
- Dể hiện thực cơ chế lazy, hầu hết các thao tác với **Stream** đều return lại một Stream mới, giúp tạo một mắc xích bao gồm một loạt các thao tác nhằm thực thi các thao tác đó một cách tối ưu nhất.
- ☐ Mắt xích này còn được gọi là **pipeline**.

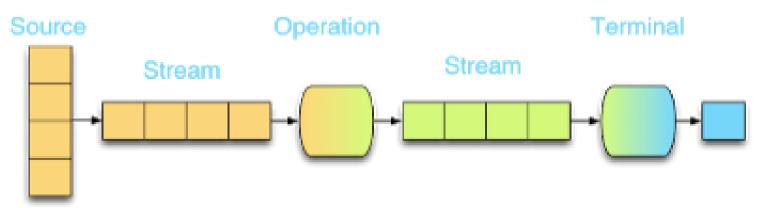




#### Các đặc điểm của Stream

- ☐ Các phần tử của luồng chỉ được truy cập một lần trong suốt vòng đời của Stream.

  Giống Iterator, một Stream mới được tạo ra để duyệt lại các phần tử dữ liệu nguồn.
- ☐ Stream không dùng lại được, nghĩa là một khi đã sử dụng nó xong, chúng ta không thể gọi nó lại để sử dụng lần nữa.
- ☐ Chúng ta không thể dùng index để truy xuất các phần tử trong Stream.
- ☐ Stream hỗ trợ thao tác song song các phần tử trong Collection hay Array.





#### So sánh Streams với Collections

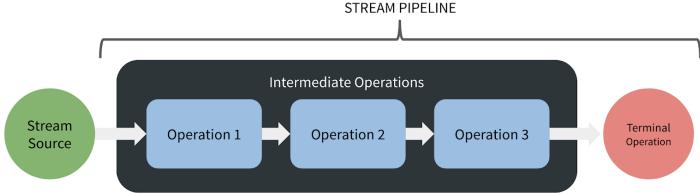
Stream	Collection
<ul> <li>Không phải là một cấu trúc dữ liệu</li> <li>Stream là một luồng thực hiện tính toán các phần tử theo yêu cầu</li> </ul>	<ul> <li>Collection là một cấu trúc dữ liệu chứa các</li> <li>phần tử trong bộ nhớ</li> <li>Các phần tử trong Collection sẽ được tính toán</li> <li>trước khi được thêm vào Collection</li> </ul>
Các Collection có các yếu tố tính tức thời (eager)	Các Stream có yếu tố tính lười biếng (lazy)
Mặc dù chúng ta có thể tạo <b>Stream</b> từ Collection và sử dụng một số phương thức trên Collection. Tuy nhiên, Collection gốc vẫn không thay đổi. Do đó, <i>Stream không thể thay đổi dữ liệu</i> .	Và một đặc điểm quan trọng của <b>Stream</b> là chúng <i>có thể chuyển đổi dữ liệu</i> , vì các hoạt động trên Stream có thể tạo ra một cấu trúc dữ liệu khác



#### Cách làm việc với Stream

- ☐ Hoạt động của luồng được giải thích theo ba giai đoạn:
  - > Tao stream (stream source).
- Thực hiện các thao tác trung gian (**intermediate operations**) trên stream ban đầu để chuyển đổi nó thành một stream khác và tiếp tục thực hiện các hoạt động trung gian khác. Có thể có nhiều hoạt động trung gian.
- Thực hiện thao tác đầu cuối (**terminal operation**) trên stream cuối cùng để nhận kết quả và sau đó không thể sử dụng lại chúng.

29

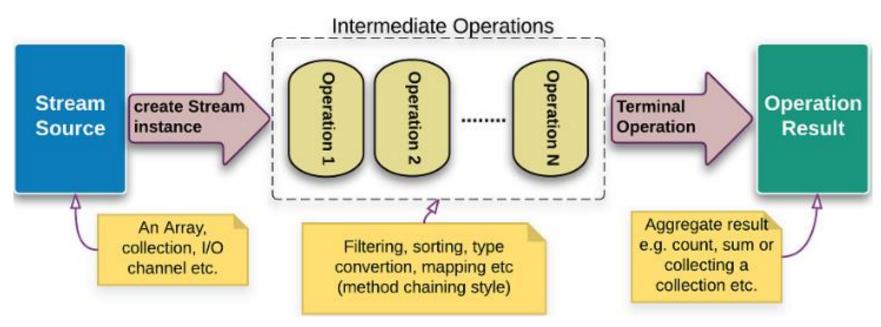




#### Cách làm việc với Stream

☐ Một Stream pipeline bao gồm: 1 stream source, 0 hoặc nhiều intermediate operation, và 1 terminal operation.

#### **Java Streams**





#### Ví dụ tạo Stream cho những kiểu primitive

- ☐ Interface Stream trong package java.util.stream là interface đại diện cho một Stream. Interface này chỉ làm việc với kiểu dữ liệu là Object.
- ☐ Với các kiểu primitive thì các bạn có thể sử dụng các đối tượng Stream dành cho những kiểu primitive đó, ví dụ như IntStream, LongStream hay DoubleStream.

```
public class PrimitiveStreamExample {
    public static void main(String[] args) {
        IntStream.range(1, 4).forEach(System.out::println); // 1 2 3

        IntStream.of(1, 2, 3).forEach(System.out::println); // 1 2 3

        DoubleStream.of(1, 2, 3).forEach(System.out::println); // 1.0 2.0 3.0

        LongStream.range(1, 4).forEach(System.out::println); // 1 2 3

        LongStream.of(1, 2, 3).forEach(System.out::println); // 1 2 3
}
```



#### Ví dụ tạo Stream từ các cấu trúc dữ liệu khác

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.regex.Pattern;
import java.util.stream.Stream;
public class ConvertToStreamExample {
   // Generate Streams from Arrays using .stream or Stream.of
    public static void streamFromArray() {
    // Generate Streams from Collections
    public static void streamFromCollection() {
   // Generate Streams using Stream.generate()
    public static void streamUsingGenerate() {
   // Generate Streams using Stream.iterate()
    public static void streamUsingIterate() {
   // Generate Streams from APIs like Regex
    public static void streamUsingRegex() {
```

```
// Generate Streams from Arrays using .stream or Stream.of
public static void streamFromArray() {
   String[] languages = { "Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript" };

   // Get Stream using the Arrays.stream
   Stream<String> testStream1 = Arrays.stream(languages);
   testStream1.forEach(x -> System.out.println(x));

   // Get Stream using the Stream.of
   Stream<String> testStream2 = Stream.of(languages);
   testStream2.forEach(x -> System.out.println(x));
}
```

```
// Generate Streams from Collections
public static void streamFromCollection() {
    List<String> items = new ArrayList<>();
    items.add("Java");
    items.add("C#");
    items.add("C++");
    items.add("PHP");
    items.add("Javascript");

    items.stream().forEach(item -> System.out.println(item));
}
```



#### Ví dụ tạo Stream từ các cấu trúc dữ liệu khác

```
import java.util.ArravList:
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.regex.Pattern;
import java.util.stream.Stream;
public class ConvertToStreamExample {
   // Generate Streams from Arrays using .stream or Stream.of
    public static void streamFromArray() {
    // Generate Streams from Collections
    public static void streamFromCollection() {
   // Generate Streams using Stream.generate()
    public static void streamUsingGenerate() {
   // Generate Streams using Stream.iterate()
    public static void streamUsingIterate() {
   // Generate Streams from APIs like Regex
    public static void streamUsingRegex() {
```

```
// Generate Streams using Stream.generate()
public static void streamUsingGenerate() {
   Stream<String> stream = Stream.generate(() -> "javacoder").limit(3);
   String[] testStrArr = stream.toArray(String[]::new);
   System.out.println(Arrays.toString(testStrArr));
   // [javacoder, javacoder, javacoder]
}

// Generate Streams using Stream.iterate()
public static void streamUsingIterate() {
   Stream<Long> iterateNumbers = Stream.iterate(1L, n -> n + 1).limit(5);
   iterateNumbers.forEach(System.out::print); // 12345
}

// Generate Streams from APIs like Regex
public static void streamUsingRegex() {
   String str = "Welcome,to,javacoder";
   Pattern.compile(",").splitAsStream(str).forEach(System.out::print);
   // Welcometojavacoder
}
```



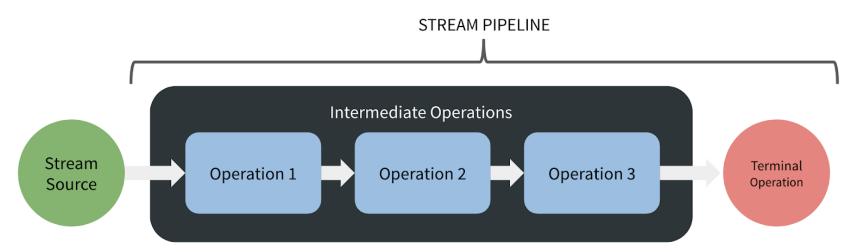
#### Ví dụ tạo Stream sang các cấu trúc dữ liệu khác

```
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;
import java.util.stream.Stream;
public class ConvertFromStreamExample {
   // Get Collections using stream.collect(Collectors.toList())
   public static void getCollectionUsingStreamCollection() {
        Stream<String> stream = Stream.of("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");
        List<String> languages = stream.collect(Collectors.toList());
        System.out.println(languages);
    // Get arrays using stream.toArray(EntryType[]::new)
   public static void getArrayUsingStreamToArray() {
        Stream<String> stream = Stream.of("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");
        String[] languages = stream.toArray(String[]::new);
        System.out.println(Arrays.toString(languages));
```



#### Ví du Intermediate Operations

- ☐ Có thể sử dụng 0 hoặc **nhiều intermediate operations** để chuyển đổi Stream ban đầu thành những Stream mới.
- ☐ Mặc dù chúng ta có thể định nghĩa nhiều **intermediate operation** nhưng chúng không thực thi các thao tác đó ngay lập tức, chỉ khi **terminal operation** được gọi thì toàn bộ các thao tác đó mới được thực thi.





#### Ví dụ sử dụng filter()

- ☐ Stream filter() giúp loại bỏ các phần tử dựa trên các tiêu chí nhất định.
- ☐ Ví dụ: sử dụng filter() để lọc các số chia hết cho 3.



### Ví dụ sử dụng skip(), limit()

- ☐ Ý nghĩa của Stream **skip()**, **limit()** hoàn toàn tương tự với **OFSET** và **LIMIT** trong SQL.
- ☐ Stream limit() được sử dụng để loại bỏ các phần tử n đầu tiên của Stream . Nếu Stream này chứa ít hơn n phần tử thì luồng trống sẽ được trả lại.
- ☐ Stream limit() được sử dụng để cắt giảm kích thước của Stream. Kết quả trả về các phần tử của Stream đã được cắt giảm để không vượt quá maxSize (tham số đầu vào của phương thức).



### Ví dụ sử dụng map()

☐ Stream map() giúp ánh xạ các phần tử tới các kết quả tương ứng.

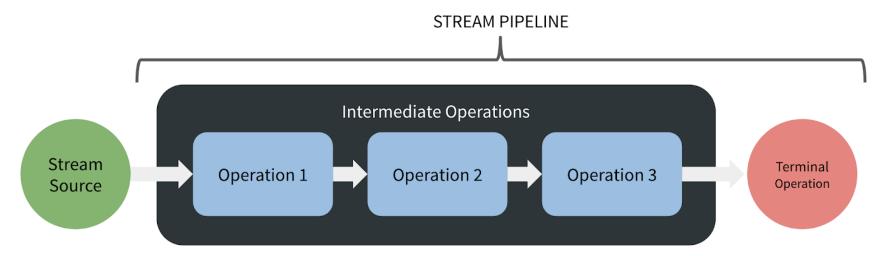
### Ví dụ sử dụng sorted()

☐ Stream **sorted()** giúp sắp xếp các phần tử theo một thứ tự xác định.



#### Ví dụ Terminal Operations

- ☐ Sử dụng **terminal operation** lấy về kết quả từ những **intermediate operations** đã được định nghĩa.
- ☐ Chúng ta có thể dễ dàng xác định đâu là **intermediate operation**, đâu là **terminal operation** sẽ trả về **void** hoặc **non-Stream** object.
- Sau khi terminal operation được gọi, Stream sẽ không sử dụng được nữa.





#### Ví dụ sử dụng for Each (), collect ()

☐ Phương thức **forEach()** giúp duyệt qua các phần tử của Stream.

☐ Phương thức **collect()** giúp thu thập kết quả Stream sang một Collection.

```
public class CollectStreamExample {
    // collect() operation helps to collect the stream result in a collection like
    // list
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> stream = Stream.of("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");
        List<String> languages = stream.collect(Collectors.toList());
        System.out.println(languages);
    }
}
```



### Ví dụ sử dụng anyMatch(), allMatch(), noneMath()

Phương thức anyMatch() trả về một Boolean tùy thuộc vào điều kiện được áp dụng trên Stream dữ liệu. Phương thức này trả về true ngay khi phần tử đầu tiên thỏa mãn điều kiện, những phần tử còn lại sẽ không được kiểm tra.

```
public class MatchStreamExample {
    // match() operation returns a boolean depending upon the condition applied on
    // stream data
    public static void main(String[] args) {
        List<String> data = Arrays.asList("Java", "C#", "C++", "PHP", "Javascript");
        boolean result = data.stream().anyMatch((s) -> s.equalsIgnoreCase("Java"));
        System.out.println(result); // true
    }
}
```

- □ allMatch(): Phương thức này trả về true nếu tất cả phần tử đều thỏa mãn điều kiện. Nếu một phần tử không thỏa mãn, những phần tử còn lại sẽ không được kiểm tra.
- ☐ noneMatch(): Ngược lại với allMatch(), phương thức này trả về true nếu tất cả phần tử đều không thỏa mãn điều kiện. Nếu một phần tử thỏa điều kiện, những phần tử còn lại sẽ không được kiểm tra.



### Ví dụ sử dụng count(), summaryStatistics()

☐ Phương thức count() trả về tổng số phần tử cho dữ liệu luồng.

```
public class CountStreamExample {
    // count() operation return the aggregate count for stream data
    public static void main(String[] args) {
        List<Integer> data = Arrays.asList(2, 3, 5, 4, 6);
        long count = data.stream().filter(num -> num % 3 == 0).count();
        System.out.println("Count = " + count);
    }
}
```

☐ Phương thức **summaryStatistics()** được sử dụng để lấy giá trị count, min, max, sum và average với tập dữ liệu số.

```
public class IntSummaryStatisticsExample {
    public static void main(String[] args) {
        List<Integer> primes = Arrays.asList(2, 3, 5, 7, 10);

        IntSummaryStatistics stats = primes.stream().mapToInt((x) -> x).summaryStatistics();
        System.out.println("Count: " + stats.getCount());
        System.out.println("Max: " + stats.getMax());
        System.out.println("Min: " + stats.getMin());
        System.out.println("Sum: " + stats.getSum());
        System.out.println("Average: " + stats.getAverage());
    }
}
```



Ví dụ sử dụng min(), max() với các class Wrapper của kiểu dữ liệu nguyên thủy (primitive type)

☐ Phương thức Stream.min(), Stream.max() chấp nhận đối số là một Comparator sao cho các item trong stream có thể so sánh với nhau để tìm tối thiểu (min), tối đa (max).

```
public class MinMaxStreamExample01 {
   public static void main(String[] args) {
       Integer []numbers = {1, 8, 3, 4, 5, 7, 9, 6};
       // Find max, min with Array ==========
        // Max = 9
       Integer maxNumber = Stream.of(numbers)
                .max(Comparator.comparing(Integer::valueOf))
                .get();
        // Min = 1
       Integer minNumber = Stream.of(numbers)
                .min(Comparator.comparing(Integer::valueOf))
                .get();
       // Find max, min with Collection ===========
       List<Integer> listOfIntegers = Arrays.asList(numbers);
        // Max = 9
       Integer max = listOfIntegers.stream()
                .mapToInt(v -> v)
                .max()
                .getAsInt();
        // Min = 1
       Integer min = listOfIntegers.stream()
                .mapToInt(v -> v)
                .min()
                .getAsInt();
```



#### Ví dụ sử dụng min(), max() với các class Object

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;
class Programing {
   private String name;
   private int exp;
    public Programing(String name, int age) {
        super();
       this.name = name:
       this.exp = age;
    public String getName() {
        return name;
    public int getExp() {
        return exp;
```

```
public class MinMaxStreamExample02 {
    public static void main(String[] args) {
        List<Programing> students = Arrays.asList( //
                new Programing("Java", 5), //
                new Programing("PHP", 2), //
                new Programing("C#", 1) //
        // Max = 5
        Programing maxByExp = students.stream()
                .max(Comparator.comparing(Programing::getExp))
                .get();
        // Min = 1
        Programing minByExp = students.stream()
                .min(Comparator.comparing(Programing::getExp))
                .get();
```



#### Stream API với I/O

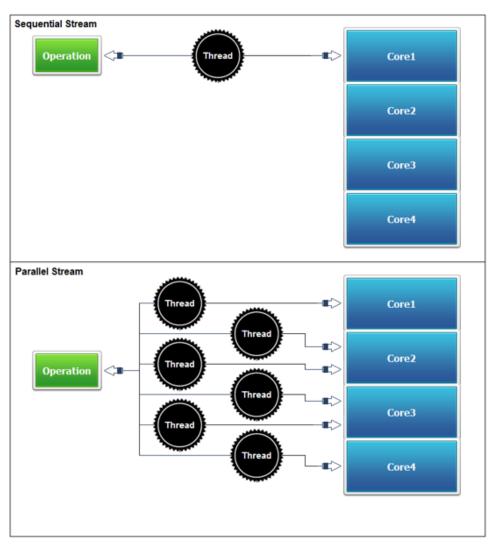
☐ Stream API không chỉ hỗ trợ các thao tác với các Collection, Array mà còn hỗ trợ các hoạt động I/O trên tập tin như đọc file văn bản.

☐ Phương thức **onClose()** trong đoạn code trên được gọi khi phương thức **close()** được

```
gọi trên Stream. public class ReadFileWithStreamExample {
                              public static void main(String args[]) {
                                  String fileName = "[your-path]\\lines.txt";
                                  // read file into stream, try-with-resources
                                  try (Stream<String> stream = Files.Lines(Paths.get(fileName)))
                                      stream //
                                              .onClose(() -> System.out.println("Done!")) //
                                              .filter(s -> s.startsWith("line3")) //
                                              .forEach(System.out::println);
                                  } catch (IOException e) {
                                      e.printStackTrace();
```

### Luồng song – Parallel Streams

- ☐ Các stream có thể là tuần tự (sequential) hoặc song song (parallel).
- ☐ Các thao tác trên các stream tuần tự được thực hiện trên một luồng đơn (single thread) trong khi các phép toán trên các stream song song được thực hiện đồng thời trên nhiều luồng (multi-thread).
- ☐ Chúng ta thường sử dụng Parallel Streams trong môi trường multi-thread khi mà chúng ta cần hiệu suất xử lý nhanh.



### Luồng song – Parallel Streams

☐ Ví dụ **Sequential Stream** vs **Parallel Stream** 

```
public class SequentialStreamExample {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> values = createDummyData();
       long startTime = System.nanoTime();
       long count = values.stream().sorted().count();
       System.out.println(count);
       long endTime = System.nanoTime();
       long millis = TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime);
       System.out.println(String.format("sequential sort took: %d ms", millis));
        // sequential sort took: 804 ms
    public static List<String> createDummyData() {
       int max = 1000000;
       List<String> values = new ArrayList<>(max);
       for (int i = 0; i < max; i++) {
           UUID uuid = UUID.randomUUID();
           values.add(uuid.toString());
        return values;
```

```
public class ParallelStreamExample {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> values = createDummyData();
        long startTime = System.nanoTime();
        long count = values.parallelStream().sorted().count();
       System.out.println(count);
       long endTime = System.nanoTime();
       long millis = TimeUnit.NANOSECONDS.toMillis(endTime - startTime);
       System.out.println(String.format("parallel sort took: %d ms", millis));
        // parallel sort took: 489 ms
    public static List<String> createDummyData() {
        int max = 1000000;
        List<String> values = new ArrayList<>(max);
        for (int i = 0; i < max; i++) {
           UUID uuid = UUID.randomUUID();
           values.add(uuid.toString());
        return values;
```

☐ Như quan sát, 2 đoạn code gần như giống nhau **nhưng** sắp xếp song song nhanh hơn gần 50%. Chúng ta chỉ cần thay **stream()** thành **parallelStream()** 

#### Hạn chế của Streams

☐ Stream không thể tái sử dụng một khi đã gọi Terminal Operations

Thực thi chương trình bên, ta nhận được thông báo lỗi như sau:

```
Exception in thread "main" <u>java.lang.IllegalStateException</u>: stream has already been operated upon or closed at java.base/java.util.stream.AbstractPipeline.evaluate(<u>AbstractPipeline.java:229</u>) at java.base/java.util.stream.ReferencePipeline.noneMatch(<u>ReferencePipeline.java:642</u>) at com.vu.stream.reuse.ErrorStreamExample.main(<u>ErrorStreamExample.java:12</u>)
```

Để khắc phục hạn chế này, chúng ta phải tạo một Stream mới cho mọi hoạt động của thiết bị đầu cuối mà chúng ta muốn thực thi.



# Tổng kết nội dung bài học

- ☐ Lambda Expression Java 8
- ☐ Phương thức forEach()
- ☐ Stream API trong Java 8

