

# 1 Работа с git

## 1.1 Подготовка

### 1.1.1 Установка имени и электронной почты

Если вы никогда ранее не использовали git, для начала вам необходимо осуществить установку. Выполните следующие команды, чтобы git узнал ваше имя и электронную почту. Если git уже установлен, можете переходить к разделу окончания строк.

```
git config --global user.name "Your Name"
git config --global user.email "your_email@whatever.com"
```

### 1.1.2 Параметры установки окончаний строк

Настройка `core.autocrlf` с параметрами `true` и `input` делает все переводы строк текстовых файлов в главном репозитории одинаковыми.

`core.autocrlf true` - git автоматически конвертирует CRLF->LF при коммите и обратно LF->CRLF при выгрузке кода из репозитория на файловую систему (используют в Windows). `core.autocrlf input` - конвертация CRLF в LF только при коммитах (используют в Mac/Linux).

Если `core.safecrlf` установлен в `true` или `warn`, git проверяет, если преобразование является обратимым для текущей настройки `core.autocrlf`. `core.safecrlf true` - отвержение необратимого преобразования lf->crlf. Полезно, когда специфические бинарники похожие на текстовые файлы. `core.safecrlf warn` - печать только предупреждение, но принимает необратимый переход.

Для пользователей Unix/Mac:

```
git config --global core.autocrlf input
git config --global core.safecrlf true
```

Для пользователей Windows:

```
git config --global core.autocrlf true
git config --global core.safecrlf true
```

### 1.1.3 Установка отображения unicode

По умолчанию, git будет печатать не-ASCII символов в именах файлов в виде восьмеричных последовательностей \nnn. Что бы избежать нечитаемых строк, установите соответствующий флаг.

```
git config --global core.quotePath off
```

## 1.2 Создание проекта

### 1.2.1 Создайте страницу «Hello, World»

Начните работу в пустом рабочем каталоге с создания пустого каталога с именем hello, затем войдите в него и создайте там файл с именем hello.html.

```
mkdir hello
cd hello
touch hello.html
echo "Hello, World!" > hello.html
```

### 1.2.2 Создание репозитория

Чтобы создать git репозиторий из этого каталога, выполните команду git init.

```
git init
```

### 1.2.3 Добавление файла в репозиторий

Добавим файл в репозиторий.

```
git add hello.html
git commit -m "Initial Commit"
```

### 1.2.4 Проверка состояние репозитория

Используйте команду git status, чтобы проверить текущее состояние репозитория.

```
git status
```

Команда проверки состояния сообщит, что коммитить нечего. Это означает, что в репозитории хранится текущее состояние рабочего каталога, и нет никаких изменений, ожидающих записи.

## 1.3 Внесение изменений

### 1.3.1 Измените страницу «Hello, World»

Добавим кое-какие HTML-теги к нашему приветствию. Измените содержимое файла `hello.html` на:

```
<h1>Hello, World!</h1>
```

Проверьте состояние рабочего каталога.

```
git status
```

`git` знает, что файл `hello.html` был изменен, но при этом эти изменения еще не зафиксированы в репозитории.

Также обратите внимание на то, что сообщение о состоянии дает вам подсказку о том, что нужно делать дальше. Если вы хотите добавить эти изменения в репозиторий, используйте команду `git add`. В противном случае используйте команду `git checkout` для отмены изменений.

## 1.4 Индексация изменений

Теперь выполните команду `git`, чтобы проиндексировать изменения. Проверьте состояние.

```
git add hello.html
git status
```

Изменения файла `hello.html` были проиндексированы. Это означает, что `git` теперь знает об изменении, но изменение пока не записано в репозиторий. Следующий коммит будет включать в себя проиндексированные изменения.

Если вы решили, что не хотите коммитить изменения, команда состояния напомнит вам о том, что с помощью команды `git reset` можно снять индексацию этих изменений.

Отдельный шаг индексации в `git` позволяет вам продолжать вносить изменения в рабочий каталог, а затем, в момент, когда вы захотите взаимодействовать с версионным контролем, `git` позволит записать изменения в малых коммитах, которые фиксируют то, что вы сделали.

Разделяя индексацию и коммит, вы имеете возможность с легкостью настроить, что идет в какой коммит.

### 1.4.1 Коммит изменений

Когда вы ранее использовали `git commit` для коммита первоначальной версии файла `hello.html` в репозиторий, вы включили метку `-m`, которая делает комментарий в командной строке. Команда `commit` позволит вам интерактивно редактировать комментарии для коммита. Теперь давайте это проверим.

Если вы опустите метку `-m` из командной строки, `git` перенесет вас в редактор по вашему выбору. Редактор выбирается из следующего списка (в порядке приоритета):

- переменная среды `GIT_EDITOR`
- параметр конфигурации `core.editor`
- переменная среды `VISUAL`
- переменная среды `EDITOR`

Сделайте коммит и проверьте состояние.

```
git commit
```

Откроется редактор.

В первой строке введите комментарий: «Added h1 tag». Сохраните файл и выйдите из редактора (для этого в редакторе по-умолчанию (Vim) вам нужно нажать клавишу ESC, ввести `:wq` и нажать Enter).

Теперь еще раз проверим состояние.

```
git status
```

Рабочий каталог чистый, можно продолжить работу.

### 1.4.2 Добавьте стандартные теги страницы

Измените страницу «Hello, World», чтобы она содержала стандартные теги `<html>` и `<body>`.

```
<html>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
  </body>
</html>
```

Теперь добавьте это изменение в индекс `git`.

```
git add hello.html
```

Теперь добавьте заголовки HTML (секцию `<head>`) к странице «Hello, World».

```
<html>
  <head>
</head>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
  </body>
</html>
```

Проверьте текущий статус:

```
git status
```

Обратите внимание на то, что `hello.html` указан дважды в состоянии. Первое изменение (добавление стандартных тегов) проиндексировано и готово к коммиту. Второе изменение (добавление заголовков HTML) является непроиндексированным. Если бы вы делали коммит сейчас, заголовки не были бы сохранены в репозиторий.

Произведите коммит проиндексированного изменения (значение по умолчанию), а затем еще раз проверьте состояние.

```
git commit -m "Added standard HTML page tags"
git status
```

Состояние команды говорит о том, что `hello.html` имеет незафиксированные изменения, но уже не в буферной зоне.

Теперь добавьте второе изменение в индекс, а затем проверьте состояние с помощью команды `git status`.

```
git add .
git status
```

В качестве файла для добавления, мы использовали текущий каталог (`.`). Это краткий и удобный путь для добавления всех изменений в файлы текущего каталога и его подкаталоги. Но поскольку он добавляет все, не лишним будет проверить состояние перед запуском `add`, просто чтобы убедиться, что вы не добавили какой-то файл, который добавлять было не нужно.

Второе изменение было проиндексировано и готово к коммиту.

Сделайте коммит второго изменения

```
git commit -m "Added HTML header"
```

### 1.4.3 История

Получим список произведенных изменений:

```
git log
```

Однострочный формат истории:

```
git log --pretty=oneline
```

Есть много вариантов отображения лога.

```
git log --pretty=oneline --max-count=2
git log --pretty=oneline --since='5 minutes ago'  после указанной даты
git log --pretty=oneline --until='5 minutes ago'  до указанной даты
git log --pretty=oneline --author=<your name>
git log --pretty=oneline --all
```

Справочная страница:

```
man git-log
```

Инструмент `gitk` полезен в изучении истории изменений.

#### 1.4.4 Получение старых версий

Возвращаться назад в историю очень просто. Команда `checkout` скопирует любой снимок из репозитория в рабочий каталог.

Получите хэши предыдущих версий

```
git log
```

Изучите данные лога и найдите хэш для первого коммита. Он должен быть в последней строке данных. Используйте этот хэш-код (достаточно первых 7 знаков) в команде ниже. Затем проверьте содержимое файла `hello.html`.

```
git checkout <hash>
cat hello.html
```

Вернитесь к последней версии в ветке `master`

```
git checkout master
cat hello.html
```

`master` — имя ветки по умолчанию. Переключая имена веток, вы попадаете на последнюю версию выбранной ветки.

### 1.4.5 Создание тегов версий

Давайте назовем текущую версию страницы `hello` первой (`v1`).

Создайте тег первой версии

```
git tag v1
```

Теперь текущая версия страницы называется `v1`.

Теги для предыдущих версий Давайте создадим тег для версии, которая идет перед текущей версией и назовем его `v1-beta`. В первую очередь нам надо переключиться на предыдущую версию. Вместо поиска до хэш, мы будем использовать `^`, обозначающее «родитель `v1`». Вместо обозначения `v1^` можно использовать `v1~1`. Это обозначение можно определить как «первую версию предшествующую `v1`».

```
git checkout v1^
cat hello.html
```

Это версия с тегами `<html>` и `<body>`, но еще пока без `<head>`. Давайте сделаем ее версией `v1-beta`.

```
git tag v1-beta
```

### 1.4.6 Переключение по имени тега

Теперь попробуйте попереключаться между двумя отмеченными версиями.

```
git checkout v1
git checkout v1-beta
```

### 1.4.7 Просмотр тегов с помощью команды `tag`

Вы можете увидеть, какие теги доступны, используя команду `git tag`.

```
git tag
```

Вы также можете посмотреть теги в логе.

```
git log master --all
```

Вы можете видеть теги (`v1` и `v1-beta`) в логе вместе с именем ветки (`master`). Кроме того HEAD показывает коммит, на который вы переключились (на данный момент это `v1-beta`).

## 1.5 Отмена локальных изменений (до индексации)

### 1.5.1 Переключитесь на ветку master

Убедитесь, что вы находитесь на последнем коммите ветки master, прежде чем продолжить работу.

```
git checkout master
```

### 1.5.2 Измените hello.html

Иногда случается, что вы изменили файл в рабочем каталоге, и хотите отменить последние коммиты. С этим справится команда `git checkout`.

Внесите изменение в файл `hello.html` в виде нежелательного комментария.

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
    <!-- This is a bad comment.  We want to revert it. -->
  </body>
</html>
```

### 1.5.3 Проверьте состояние

Сначала проверьте состояние рабочего каталога.

```
git status
```

Мы видим, что файл `hello.html` был изменен, но еще не проиндексирован.

### 1.5.4 Отмена изменений в рабочем каталоге

Используйте команду `git checkout` для переключения версии файла `hello.html` в репозитории.

```
git checkout hello.html
git status
cat hello.html
```

Команда `git status` показывает нам, что не было произведено никаких изменений, не зафиксированных в рабочем каталоге.



## 1.6 Отмена проиндексированных изменений (перед коммитом)

### 1.6.1 Измените файл и проиндексируйте изменения

Внесите изменение в файл `hello.html` в виде нежелательного комментария

```
<html>
  <head>
    <!-- This is an unwanted but staged comment -->
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
  </body>
</html>
```

Проиндексируйте это изменение.

```
git add hello.html
```

### 1.6.2 Проверьте состояние

Проверьте состояние нежелательного изменения.

```
git status
```

Состояние показывает, что изменение было проиндексировано и готово к коммиту.

### 1.6.3 Выполните сброс буферной зоны

К счастью, вывод состояния показывает нам именно то, что мы должны сделать для отмены индексации изменения.

```
git reset HEAD hello.html
```

Команда `git reset` сбрасывает буферную зону к HEAD. Это очищает буферную зону от изменений, которые мы только что проиндексировали.

Команда `git reset` (по умолчанию) не изменяет рабочий каталог. Поэтому рабочий каталог все еще содержит нежелательный комментарий. Мы можем использовать команду `git checkout`, чтобы удалить нежелательные изменения в рабочем каталоге.

### 1.6.4 Переключитесь на версию коммита

```
git checkout hello.html
git status
```

Наш рабочий каталог опять чист.

## 1.7 Отмена коммитов

### 1.7.1 Отмена коммитов

Иногда вы понимаете, что новые коммиты являются неверными, и хотите их отменить. Есть несколько способов решения этого вопроса, здесь мы будем использовать самый безопасный.

Мы отменим коммит путем создания нового коммита, отменяющего нежелательные изменения.

### 1.7.2 Измените файл и сделайте коммит

Измените файл `hello.html` на следующий.

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
    <!-- This is an unwanted but committed change -->
  </body>
</html>
```

Выполните:

```
git add hello.html
git commit -m "Oops, we didn't want this commit"
```

### 1.7.3 Сделайте коммит с новыми изменениями, отменяющими предыдущие

Чтобы отменить коммит, нам необходимо сделать коммит, который удаляет изменения, сохраненные нежелательным коммитом.

```
git revert HEAD
```

Перейдите в редактор, где вы можете отредактировать коммит-сообщение по умолчанию или оставить все как есть. Сохраните и закройте файл.

Так как мы отменили самый последний произведенный коммит, мы смогли использовать `HEAD` в качестве аргумента для отмены. Мы можем отменить любой произвольной коммит в истории, указав его хэш-значение.

### 1.7.4 Проверьте лог

Проверка лога показывает нежелательные и отмененные коммиты в наш репозиторий.

```
git log
```

Эта техника будет работать с любым коммитом.

## 1.8 Удаление коммитов из ветки

`git revert` является мощной командой, которая позволяет отменить любые коммиты в репозитории. Однако, и оригинальный и «отмененный» коммиты видны в истории ветки (при использовании команды `git log`).

Часто мы делаем коммит, и сразу понимаем, что это была ошибка. Было бы неплохо иметь команду «возврата», которая позволила бы нам сделать вид, что неправильного коммита никогда и не было. Команда «возврата» даже предотвратила бы появление нежелательного коммита в истории `git log`.

### 1.8.1 Команда `git reset`

При получении ссылки на коммит (т.е. хэш, ветка или имя тега), команда `git reset`:

- переписывает текущую ветку, чтобы она указывала на нужный коммит;
- опционально сбросит буферную зону для соответствия с указанным коммитом;
- опционально сбросит рабочий каталог для соответствия с указанным коммитом.

### 1.8.2 Проверьте нашу историю

Давайте сделаем быструю проверку нашей истории коммитов. Выполните:

```
git log
```

Мы видим, что два последних коммита в этой ветке — «Oops» и «Revert Oops». Давайте удалим их с помощью сброса.

### 1.8.3 Для начала отметьте эту ветку

Но прежде чем удалить коммиты, давайте отметим последний коммит тегом, чтобы потом можно было его найти.

```
git tag oops
```

#### 1.8.4 Сброс коммитов к предшествующим коммиту Oops

Глядя на историю лога, мы видим, что коммит с тегом «v1» является коммитом, предшествующим ошибочному коммиту. Давайте сбросим ветку до этой точки. Поскольку ветка имеет тег, мы можем использовать имя тега в команде сброса (если она не имеет тега, мы можем использовать хэш-значение).

```
git reset --hard v1      сброс ветки до этого коммита
git log
```

Наша ветка master теперь указывает на коммит v1, а коммитов Oops и Revert Oops в ветке уже нет. Параметр `--hard` указывает, что рабочий каталог должен быть обновлен в соответствии с новым head ветки.

#### 1.8.5 Ничего никогда не теряется

Что же случается с ошибочными коммитами? Оказывается, что коммиты все еще находятся в репозитории. На самом деле, мы все еще можем на них ссылаться. Помните, в начале этого урока мы создали для отмененного коммита тег «oops». Давайте посмотрим на все коммиты.

```
git log --all
```

Мы видим, что ошибочные коммиты не исчезли. Они все еще находятся в репозитории. Просто они отсутствуют в ветке master. Если бы мы не отметили их тегами, они по-прежнему находились бы в репозитории, но не было бы никакой возможности ссылаться на них, кроме как при помощи их хэш имен. Коммиты, на которые нет ссылок, остаются в репозитории до тех пор, пока не будет запущен сборщик мусора.

#### 1.8.6 Опасность сброса

Сброс в локальных ветках, как правило, безопасен. Последствия любой «аварии» как правило, можно восстановить простым сбросом с помощью нужного коммита. Однако, если ветка «расшарена» на удаленных репозиториях, сброс может сбить с толку других пользователей ветки.

### 1.9 Удаление тега oops

удаление коммита по тегу сборщиком мусора

#### 1.9.1 Удаление тега oops

Тег oops свою функцию выполнил. Давайте удалим его и коммиты, на которые он ссылался, сборщиком мусора.

```
git tag -d oops
git log --all
```

Тег «oops» больше не будет отображаться в репозитории.

## 1.10 Внесение изменений в коммиты

### 1.10.1 Измените страницу, а затем сделайте коммит

Добавьте в страницу комментарий автора (вставьте свою фамилию).

```
<!-- Author: Dmitry S. Kulyabov -->
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
  </body>
</html>
```

Выполните:

```
git add hello.html
git commit -m "Add an author comment"
```

### 1.10.2 Необходим email

После совершения коммита вы понимаете, что любой хороший комментарий должен включать электронную почту автора. Обновите страницу `hello`, включив в нее email.

```
<!-- Author: Dmitry S. Kulyabov (kulyabov-ds@rudn.ru) -->
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World!</h1>
  </body>
</html>
```

### 1.10.3 Измените предыдущий коммит

изменить предыдущий коммит

Мы действительно не хотим создавать отдельный коммит только ради электронной почты. Давайте изменим предыдущий коммит, включив в него адрес электронной почты.

Выполните:

```
git add hello.html
git commit --amend -m "Add an author/email comment"
```

#### 1.10.4 Просмотр истории

Выполните:

```
git log
```

Мы можем увидеть, что оригинальный коммит «автор» заменен коммитом «автор/email». Этого же эффекта можно достичь путем сброса последнего коммита в ветке, и повторного коммита новых изменений.

### 1.11 Перемещение файлов

#### 1.11.1 Переместите файл `hello.html` в каталог `lib`

Сейчас мы собираемся создать структуру нашего репозитория. Давайте перенесем страницу в каталог `lib`.

```
mkdir lib
git mv hello.html lib
git status
```

Перемещая файлы с помощью `git mv`, мы информируем `git` о 2 вещах:

- Что файл `hello.html` был удален.
- Что файл `lib/hello.html` был создан.
- Оба эти факта сразу же проиндексированы и готовы к коммиту. Команда `git status` сообщает, что файл был перемещен.

#### 1.12 Второй способ перемещения файлов

Положительной чертой `git` является то, что вы можете забыть о версионном контроле до того момента, когда вы готовы приступить к коммиту кода. Что бы случилось, если бы мы использовали командную строку операционной системы для перемещения файлов вместо команды `git`?

Следующий набор команд идентичен нашим последним действиям. Работы здесь побольше, но результат тот же.

Мы могли бы выполнить:

```
mkdir lib
mv hello.html lib
git add lib/hello.html
git rm hello.html
```

### 1.12.1 Коммит в новый каталог

Давайте сделаем коммит этого перемещения:

```
git commit -m "Moved hello.html to lib"
```

## 1.13 Подробнее о структуре

### 1.13.1 Добавление index.html

Добавим файл index.html в наш репозиторий

```
<html>
  <body>
    <iframe src="lib/hello.html" width="200" height="200" />
  </body>
</html>
```

Добавьте файл и сделайте коммит.

```
git add index.html
git commit -m "Added index.html."
```

Теперь при открытии index.html, вы должны увидеть кусок страницы hello в маленьком окошке.

## 1.14 Git внутри: Каталог .git

### 1.14.1 Каталог .git

Выполните:

```
ls -C .git
```

Это каталог, в котором хранится вся информация git.

### 1.14.2 База данных объектов

Выполните:

```
ls -C .git/objects
```

Вы должны увидеть набор каталогов, имена которых состоят из 2 символов. Имена каталогов являются первыми двумя буквами хэша sha1 объекта, хранящегося в git.

### 1.14.3 Углубляемся в базу данных объектов

Выполните:

```
ls -C .git/objects/<dir>
```

Смотрим в один из каталогов с именем из 2 букв. Вы увидите файлы с именами из 38 символов. Это файлы, содержащие объекты, хранящиеся в git. Они сжаты и закодированы, поэтому просмотр их содержимого нам мало чем поможет.

### 1.14.4 Config File

Выполните:

```
cat .git/config
```

Это файл конфигурации, создающийся для каждого конкретного проекта. Записи в этом файле будут перезаписывать записи в файле `.gitconfig` вашего главного каталога, по крайней мере в рамках этого проекта.

### 1.14.5 Ветки и теги

Выполните:

```
ls .git/refs
ls .git/refs/heads
ls .git/refs/tags
cat .git/refs/tags/v1
```

Вы должны узнавать файлы в подкаталоге тегов. Каждый файл соответствует тегу, ранее созданному с помощью команды `git tag`. Его содержание — это всего лишь хэш коммита, привязанный к тегу.

Каталог `heads` практически аналогичен, но используется для веток, а не тегов. На данный момент у нас есть только одна ветка, так что все, что вы увидите в этом каталоге — это ветка `master`.

### 1.14.6 Файл HEAD

Выполните:

```
cat .git/HEAD
```

Файл `HEAD` содержит ссылку на текущую ветку, в данный момент это должна быть ветка `master`.



## 1.15 Работа непосредственно с объектами git

### 1.15.1 Поиск последнего коммита

Выполните:

```
git log --max-count=1
```

Эта команда должна показать последний коммит в репозиторий. SHA1 хэш в вашей системе, вероятно, отличается от моего, но вы увидите что-то наподобие этого.

### 1.15.2 Вывод последнего коммита с помощью SHA1 хэша

Выполните:

```
git cat-file -t <hash>  
git cat-file -p <hash>
```

### 1.15.3 Поиск дерева

Мы можем вывести дерево каталогов, ссылка на который идет в коммите. Это должно быть описание файлов (верхнего уровня) в нашем проекте (для конкретного коммита). Используйте SHA1 хэш из строки «дерева», из списка выше.

Выполните:

```
git cat-file -p <treehash>
```

### 1.15.4 Вывод каталога lib

Выполните:

```
git cat-file -p <libhash>
```

### 1.15.5 Вывод файла hello.html

Выполните:

```
git cat-file -p <hellohash>
```

### 1.15.6 Исследуйте самостоятельно

Исследуйте git репозиторий вручную самостоятельно. Смотрите, удастся ли вам найти оригинальный файл hello.html с самого первого коммита вручную по ссылке SHA1 хэша в последнем коммите.

## 1.16 Создание ветки

Пора сделать наш hello world более выразительным. Так как это может занять некоторое время, лучше переместить эти изменения в отдельную ветку, чтобы изолировать их от изменений в ветке master.

### 1.16.1 Создайте ветку

Давайте назовем нашу новую ветку «style».

Выполните:

```
git checkout -b style
git status
```

`git checkout -b <имя_ветки>` является шорткатом для `git branch <имя_ветки>` за которым идет `git checkout <имя_ветки>`.

Обратите внимание, что команда `git status` сообщает о том, что вы находитесь в ветке «style».

### 1.16.2 Добавьте файл стилей style.css

Выполните:

```
touch lib/style.css
```

Файл lib/style.css:

```
h1 {
  color: red;
}
```

Выполните:

```
git add lib/style.css
git commit -m "Added css stylesheet"
```

### 1.16.3 Измените основную страницу

Обновите файл hello.html, чтобы использовать стили style.css.

```
<!-- Author: Dmitry S. Kulyabov (kulyabov-ds@rudn.ru) -->
<html>
  <head>
    <link type="text/css" rel="stylesheet"
          media="all" href="style.css" />
```

```
</head>
<body>
  <h1>Hello, World!</h1>
</body>
</html>
```

Выполните:

```
git add lib/hello.html
git commit -m "Hello uses style.css"
```

#### 1.16.4 Измените index.html

Обновите файл index.html, чтобы он тоже использовал style.css

```
<html>
  <head>
    <link type="text/css" rel="stylesheet"
          media="all" href="lib/style.css" />
  </head>
  <body>
    <iframe src="lib/hello.html" width="200" height="200" />
  </body>
</html>
```

Выполните:

```
git add index.html
git commit -m "Updated index.html"
```

### 1.17 Навигация по веткам

Теперь в вашем проекте есть две ветки:

Выполните:

```
git log --all
```

#### 1.17.1 Переключение на ветку master

Используйте команду `git checkout` для переключения между ветками:

```
git checkout master
cat lib/hello.html
```

Сейчас мы находимся на ветке `master`. Это заметно по тому, что файл `hello.html` не использует стили `style.css`.

### 1.17.2 Вернемся к ветке style

Выполните:

```
git checkout style
cat lib/hello.html
```

Содержимое lib/hello.html подтверждает, что мы вернулись на ветку style.

## 1.18 Изменения в ветке master

Пока вы меняли ветку style, кто-то решил обновить ветку master. Они добавили файл README.md.

### 1.18.1 Создайте файл README в ветке master

Выполните:

```
git checkout master
```

Создайте файл README.md

```
echo "This is the Hello World example from the git tutorial." > README.md
```

## 1.19 Сделайте коммит изменений README.md в ветку master.

Выполните:

```
git add README.md
git commit -m "Added README"
```

### 1.19.1 Просмотр отличающихся веток

### 1.19.2 Просмотрите текущие ветки

Теперь у нас в репозитории есть две отличающиеся ветки. Используйте следующую лог-команду для просмотра веток и их отличий.

Выполните:

```
git log --graph --all
```

Добавление опции --graph в git log вызывает построение дерева коммитов с помощью простых ASCII символов. Мы видим обе ветки (style и master), и то, что ветка master является текущей HEAD. Общим предшественником обеих веток является коммит «Added index.html».

Опция --all гарантированно означает, что мы видим все ветки. По умолчанию показывается только текущая ветка.

## 1.20 Слияние

### 1.20.1 Слияние веток

Слияние переносит изменения из двух веток в одну. Давайте вернемся к ветке `style` и сольем `master` с `style`.

Выполните:

```
git checkout style          style поглощает ветку master
git merge master
git log --graph --all
```

Путем периодического слияния ветки `master` с веткой `style` вы можете переносить из `master` любые изменения и поддерживать совместимость изменений `style` с изменениями в основной ветке.

Но что если изменения в ветке `master` конфликтуют с изменениями в `style`?

## 1.21 Создание конфликта

### 1.21.1 Вернитесь в `master` и создайте конфликт

Вернитесь в ветку `master` и внесите следующие изменения:

```
git checkout master
```

Файл `lib/hello.html`

```
<!-- Author: Dmitry S. Kulyabov (dskulyabov@rudn.ru) -->
<html>
  <head>
    <!-- no style -->
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World! Life is great!</h1>
  </body>
</html>
```

Выполните:

```
git add lib/hello.html
git commit -m 'Life is great'
```

### 1.21.2 Просмотр веток

Выполните:

```
git log --graph --all
```

После коммита «Added README» ветка master была объединена с веткой style, но в настоящее время в master есть дополнительный коммит, который не был слит с style.

Последнее изменение в master конфликтует с некоторыми изменениями в style. На следующем шаге мы решим этот конфликт.

## 1.22 Разрешение конфликтов

### 1.22.1 Слияние master с веткой style

Теперь вернемся к ветке style и попытаемся объединить ее с новой веткой master.

Выполните:

```
git checkout style
git merge master
```

Если вы откроете lib/hello.html, вы увидите:

```
<!-- Author: Dmitry S. Kulyabov (dskulyabov@rudn.ru) -->
<html>
  <head>
<<<<<< HEAD
    <link type="text/css" rel="stylesheet" media="all" href="style.css" />
=====
    <!-- no style -->
>>>>>> master
  </head>
  <body>
    <h1>Hello,World! Life is great!</h1>
  </body>
</html>
```

Первый раздел — версия текущей ветки (style). Второй раздел — версия ветки master.

### 1.22.2 Решение конфликта

Вам необходимо вручную разрешить конфликт. Внесите изменения в `lib/hello.html` для достижения следующего результата.

```
<!-- Author: Dmitry S. Kulyabov (dskulyabov@rudn.ru) -->
<html>
  <head>
    <link type="text/css" rel="stylesheet"
          media="all" href="style.css" />
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, World! Life is great!</h1>
  </body>
</html>
```

### 1.22.3 Сделайте коммит решения конфликта

Выполните:

```
git add lib/hello.html
git commit -m "Merged master fixed conflict."
```

### 1.22.4 Перебазирование как альтернатива слиянию

Рассмотрим различия между слиянием и перебазированием. Для того, чтобы это сделать, нам нужно вернуться в репозиторий в момент до первого слияния, а затем повторить те же действия, но с использованием перебазирования вместо слияния.

Мы будем использовать команду `reset` для возврата веток к предыдущему состоянию.

## 1.23 Сброс ветки style

### 1.23.1 Сброс ветки style

Вернемся на ветке `style` к точке перед тем, как мы слили ее с веткой `master`. Мы можем сбросить ветку к любому коммиту. По сути, это изменение указателя ветки на любую точку дерева коммитов.

В этом случае мы хотим вернуться в ветке `style` в точку перед слиянием с `master`. Нам необходимо найти последний коммит перед слиянием.

Выполните:

```
git checkout style
git log --graph
```

Мы видим, что коммит «Updated index.html» был последним на ветке `style` перед слиянием. Давайте сбросим ветку `style` к этому коммиту.

Выполните:

```
git reset --hard <hash>
```

### 1.23.2 Проверьте ветку.

Поищите лог ветки `style`. У нас в истории больше нет коммитов слияний.

Выполните:

```
git log --graph --all
```

## 1.24 Сброс ветки `master`

### 1.24.1 Сброс ветки `master`

Добавив интерактивный режим в ветку `master`, мы внесли изменения, конфликтующие с изменениями в ветке `style`. Давайте вернемся в ветку `master` в точку перед внесением конфликтующих изменений. Это позволяет нам продемонстрировать работу команды `git rebase`, не беспокоясь о конфликтах.

Выполните:

```
git checkout master
git log --graph
```

Коммит «Added README» идет непосредственно перед коммитом конфликтующего интерактивного режима. Мы сбросим ветку `master` к коммиту «Added README».

Выполните:

```
git reset --hard <hash>
git log --graph --all
```

Просмотрите лог. Он должен выглядеть, как будто репозиторий был перемотан назад во времени к точке до какого-либо слияния.

## 1.25 Перебазирование

Используем команду `rebase` вместо команды `merge`. Мы вернулись в точку до первого слияния и хотим перенести изменения из ветки `master` в нашу ветку `style`. На этот раз для переноса изменений из ветки `master` мы будем использовать команду `git rebase` вместо слияния.

Выполните:



```
git checkout style
git rebase master
git log --graph
```

### 1.25.1 Слияние VS перебазирование

Конечный результат перебазирования очень похож на результат слияния. Ветка `style` в настоящее время содержит все свои изменения, а также все изменения ветки `master`. Однако, дерево коммитов значительно отличается. Дерево коммитов ветки `style` было переписано таким образом, что ветка `master` является частью истории коммитов. Это делает цепь коммитов линейной и гораздо более читабельной.

Не используйте перебазирование:

- если ветка является публичной и расшаренной, поскольку переписывание общих веток будет мешать работе других членов команды;
- когда важна точная история коммитов ветки, так как команда `rebase` переписывает историю коммитов;

Учитывая приведенные выше рекомендации, рекомендуется использовать `git rebase` для кратковременных, локальных веток, а слияние для веток в публичном репозитории.

## 1.26 Слияние в ветку master

Мы поддерживали соответствие ветки `style` с веткой `master` (с помощью `rebase`), теперь давайте сольем изменения `style` в ветку `master`.

### 1.26.1 Слияние style в master

Выполните:

master поглощает ветку style

```
git checkout master
git merge style
```

Поскольку последний коммит ветки `master` прямо предшествует последнему коммиту ветки `style`, `git` может выполнить ускоренное слияние-перемотку. При быстрой перемотке вперед `git` просто передвигает указатель вперед, таким образом указывая на тот же коммит, что и ветка `style`.

При быстрой перемотке конфликтов быть не может.

### 1.26.2 Просмотрите логи

Выполните:

```
git log
```

Теперь ветки `style` и `master` идентичны.

## 1.27 Клонирование репозиториев

### 1.27.1 Перейдите в рабочий каталог

Перейдите в рабочий каталог и сделайте клон вашего репозитория `hello`.

Выполните:

```
cd ..  
pwd  
ls
```

Сейчас мы находимся в рабочем каталоге.

В этот момент вы должны находиться в «рабочем» каталоге. Здесь должен быть единственный репозиторий под названием «hello».

### 1.27.2 Создайте клон репозитория hello

Создадим клон репозитория.

Выполните:

```
git clone hello cloned_hello  
ls
```

В вашем рабочем каталоге теперь должно быть два репозитория: оригинальный репозиторий «hello» и клонированный репозиторий «cloned\_hello»

## 1.28 Просмотр клонированного репозитория

### 1.28.1 Давайте взглянем на клонированный репозиторий.

Выполните:

```
cd cloned_hello  
ls
```

Вы увидите список всех файлов на верхнем уровне оригинального репозитория `README.md`, `index.html` и `lib`.

### 1.28.2 Просмотрите историю репозитория

Выполните:

```
git log --all
```

Вы увидите список всех коммитов в новый репозиторий, и он должен (более или менее) совпадать с историей коммитов в оригинальном репозитории. Единственная разница должна быть в названиях веток.

### 1.28.3 Удаленные ветки

Вы увидите ветку master (HEAD) в списке истории. Вы также увидите ветки со странными именами (origin/master, origin/style и origin/HEAD).

## 1.29 Что такое origin?

Выполните:

```
git remote
```

Мы видим, что клонированный репозиторий знает об имени по умолчанию удаленного репозитория. Давайте посмотрим, можем ли мы получить более подробную информацию об имени по умолчанию:

Выполните:

```
git remote show origin
```

Удаленные репозитории обычно размещаются на отдельной машине, возможно, централизованном сервере. Однако, как мы видим здесь, они могут с тем же успехом указывать на репозиторий на той же машине. Нет ничего особенного в имени «origin», однако существует традиция использовать «origin» в качестве имени первичного централизованного репозитория (если таковой имеется).

## 1.30 Удаленные ветки

Давайте посмотрим на ветки, доступные в нашем клонированном репозитории.

Выполните:

```
git branch
```

Как мы видим, в списке только ветка master. Где ветка style? Команда git branch выводит только список локальных веток по умолчанию.

### 1.30.1 Список удаленных веток

Для того, чтобы увидеть все ветки, попробуйте следующую команду:

```
git branch -a
```

Git выводит все коммиты в оригинальный репозиторий, но ветки в удаленном репозитории не рассматриваются как локальные. Если мы хотим собственную ветку `style`, мы должны сами ее создать. Через минуту вы увидите, как это делается.

## 1.31 Изменение оригинального репозитория

Внесите некоторые изменения в оригинальный репозиторий, чтобы затем попытаться извлечь и слить изменения из удаленной ветки в текущую

### 1.31.1 Внесите изменения в оригинальный репозиторий `hello`

Выполните:

```
cd ../hello
```

Примечание: Сейчас мы находимся в репозитории `hello`  
Внесите следующие изменения в файл `README.md`:  
Файл `README.md`

```
This is the Hello World example from the git tutorial.
```

Теперь добавьте это изменение и сделайте коммит  
Выполните:

```
git add README
git commit -m "Changed README in original repo"
```

Теперь в оригинальном репозитории есть более поздние изменения, которых нет в клонированной версии. Далее мы извлечем и сольем эти изменения в клонированный репозиторий.

### 1.31.2 Извлечение изменений

Научиться извлекать изменения из удаленного репозитория.

Выполните:

```
cd ../cloned_hello
git fetch
git log --all
```

извлекаем изменения из оригинального репозитория в клонированный, но они не сольются с нашими наработками в локальных ветках в клонированном репозитории (как слить см. ниже "Слияние извлечённых изменений")

Сейчас мы находимся в репозитории `cloned_hello`.

На данный момент в репозитории есть все коммиты из оригинального репозитория, но они не интегрированы в локальные ветки клонированного репозитория.

В истории выше найдите коммит «Changed README in original repo». Обратите внимание, что коммит включает в себя коммиты «origin/master» и «origin/HEAD».

Теперь давайте посмотрим на коммит «Updated index.html». Вы увидите, что локальная ветка `master` указывает на этот коммит, а не на новый коммит, который мы только что извлекли.

Выводом является то, что команда `git fetch` будет извлекать новые коммиты из удаленного репозитория, но не будет сливать их с вашими наработками в локальных ветках.

### 1.31.3 Проверьте README.md

Мы можем продемонстрировать, что клонированный файл `README.md` не изменился.

Выполните:

```
cat README
```

## 1.32 Слияние извлеченных изменений

### 1.32.1 Слейте извлеченные изменения в локальную ветку master

Выполните:

```
git merge origin/master
```

### 1.32.2 Еще раз проверьте файл README.md

Сейчас мы должны увидеть изменения.

Выполните:

```
cat README.md
```

Хотя команда `git fetch` не сливает изменения, мы можем вручную слить изменения из удаленного репозитория.

Теперь давайте рассмотрим объединение `fetch` и `merge` в одну команду. Выполнение:

```
git pull
```

эквивалентно двум следующим шагам:

```
git fetch
git merge origin/master
```

Командой `pull` одновременно извлекаем изменения из оригинального репозитория в клонированный (как с `fetch`) и производим слияние (как с `merge`) с нашими наработками в локальных ветках в клонированном репозитории

### 1.33 Добавление ветки наблюдения

Ветки, которые начинаются с `remotes/origin` являются ветками оригинального репозитория. Обратите внимание, что у вас больше нет ветки под названием `style`, но система контроля версий знает, что в оригинальном репозитории ветка `style` была.

#### 1.33.1 Добавьте локальную ветку, которая отслеживает удаленную ветку

Выполните:

```
git branch --track style origin/style
git branch -a                    - просмотр списка всех веток (и из ори-
git log --max-count=2           гинального репозитория, и из текущего
                                копированного)
```

Теперь мы можем видеть ветку `style` в списке веток и логе.

### 1.34 Чистые репозитории

Чистые репозитории (без рабочих каталогов) обычно используются для расширения. Обычный `git`-репозиторий подразумевает, что вы будете использовать его как рабочую директорию, поэтому вместе с файлами проекта в актуальной версии, `git` хранит все служебные, «чисто-репозиторийские» файлы в поддиректории `.git`. В удаленных репозиториях нет смысла хранить рабочие файлы на диске (как это делается в рабочих копиях), а все что им действительно нужно — это дельты изменений и другие бинарные данные репозитория. Вот это и есть «чистый репозиторий».

### 1.35 Создайте чистый репозиторий

```
cd ..
git clone --bare hello hello.git
ls hello.git
```

Сейчас мы находимся в рабочем каталоге

Как правило, репозитории, оканчивающиеся на `.git` являются чистыми репозиториями. Мы видим, что в репозитории `hello.git` нет рабочего каталога. По сути, это есть не что иное, как каталог `.git` нечистого репозитория.

### 1.36 Добавление удаленного репозитория

Давайте добавим репозиторий `hello.git` к нашему оригинальному репозиторию.

```
cd hello
git remote add shared ../hello.git
```

### 1.37 Отправка изменений

Так как чистые репозитории, как правило, расшариваются на каком-нибудь сетевом сервере, нам необходимо отправить наши изменения в другие репозитории. Начнем с создания изменения для отправки. Отредактируйте файл README.md и сделайте коммит

Файл README.md:

```
This is the Hello World example from the git tutorial.
(Changed in the original and pushed to shared)
```

Выполните:

```
git checkout master
git add README
git commit -m "Added shared comment to readme"
```

Теперь отправьте изменения в общий репозиторий.

Выполните:

```
git push shared master
```

Общим называется репозиторий, получающий отправленные нами изменения.

### 1.38 Извлечение общих изменений

Научиться извлекать изменения из общего репозитория. Быстро переключитесь в клонированный репозиторий и извлеките изменения, только что отправленные в общий репозиторий.

Выполните:

```
cd ../cloned_hello
```

Сейчас мы находимся в репозитории cloned\_hello.

Выполните:

```
git remote add shared ../hello.git
git branch --track shared master
git pull shared master
cat README.md
```

Подключение к репозиторию, например, GitHub:

```
git remote add origin ССЫЛКА_НА_РЕПОЗИТОРИЙ_GitHub.git
```

Всё запустить:

```
git push
```