

C4D_BBrender_Manual

2015/11/11

- ・ 開始フレームが反映されない不具合修正
- ・ スクリプトから投げた際に保存先が置換されない不具合修正

2015/10/08

- ・ C4D 用スクリプト作成
- ・ スクリプトから呼び出された際の処理を実装
- ・ 設定保存にレジストリを用いるよう実装

2015/10/06

- ・ パス置換を実装

2015/09/21

- ・ 作成

【導入】

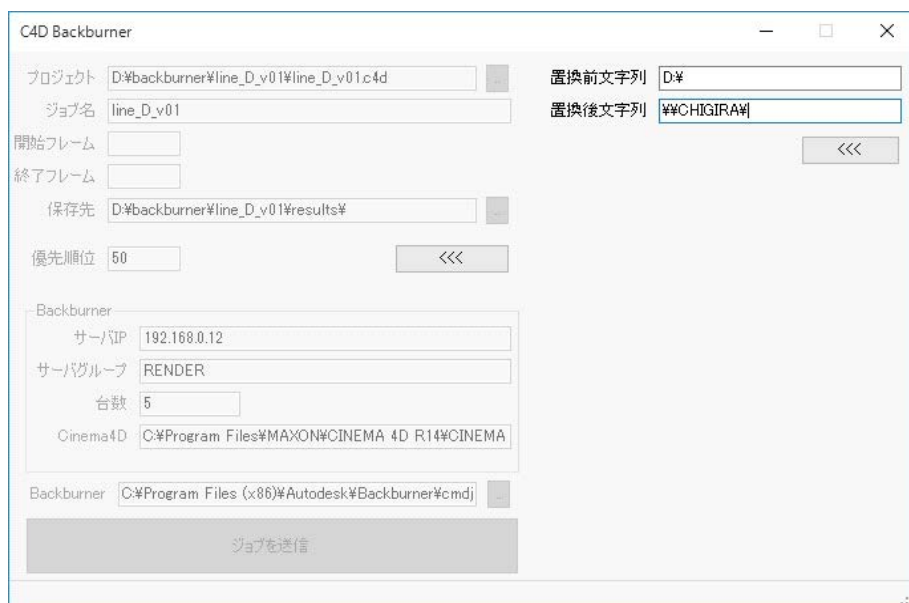
- ・ Program Files\MAXON\CINEMA 4D R16\library\scripts\に backburner.py と

C4D_bb.exe をコピー

【使い方】

- ① 共有したフォルダへ素材と一緒にプロジェクト保存
- ② スクリプト>ユーザースクリプト>backburner を実行
- ③ (ネットワークパスの置換を設定)

例) D:\ をネットワークパス [\\CHIGIRA\](#) に置換



- ④ レンダーマシンにジョブが投げられます。

ジョブの確認はバックバーナーモニターから出来ます。