

C4D_BBrender_Manual

2016/04/19

- ・タイムアウトを2日に設定

- ・フレームステップ、マルチパス対応

2015/11/11

- ・開始フレームが反映されない不具合修正

- ・スクリプトから投げた際に保存先が置換されない不具合修正

2015/10/08

- ・C4D 用スクリプト作成

2015/10/06

- ・パス置換を実装

2015/09/21

- ・作成

【導入】

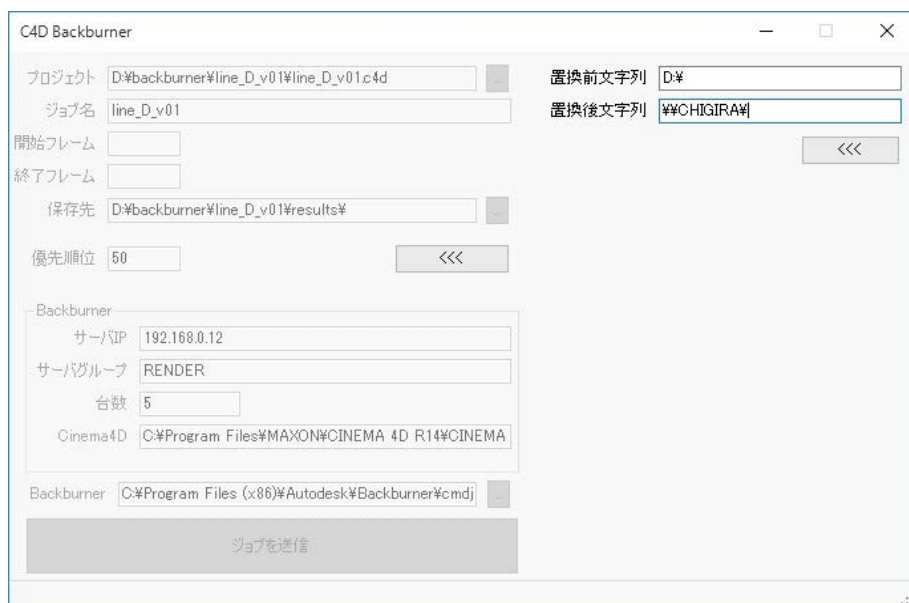
- ・ Program Files\MAXON\CINEMA 4D R16\library\scripts\に backburner.py と

C4D_bb.exe をコピー

【使い方】

- ① 共有したフォルダへ素材と一緒にプロジェクト保存
- ② スクリプト>ユーザースクリプト>backburner を実行
- ③ (ネットワークパスの置換を設定)

例) D:\ をネットワークパス [\\CHIGIRA\](#) に置換



- ④ レンダーマシンにジョブが投げられます。

ジョブの確認はバックバーナーモニターから出来ます。