

AUTOMATISIERTE ERSTELLUNG VON NETZPLÄNEN

29. August 2018 | Christian Peters | Institut für Kernphysik



ARBEITEN IM INSTITUT

- CLAS12 Project
 - Teilchendetektor der Thomas Jefferson National Facility, Newport News Virginia, U.S.A.
 - Elektronen werden beschleunigt und zur Kollision gebracht
 - Teilchenbahnen werden durch Driftkammer registriert
- lacksquare Starke Strahlung in der Driftkammer ightarrow Defekte möglich
- Erkennung diser Defekte mithilfe von Algorithmen der künstlichen Intelligenz
 - Deep Learning, Convolutional Neural Networks
 - Charakteristische Muster werden gesucht und erkannt
 - Resultat: Fault Detector



WAS IST EIN NETZPLAN?

- Terminplanung großer Projekte sehr komplex
 - Viele einzelne Vorgänge, die untereinander vernetzt sind
 - Abhängigkeiten oft stark verzweigt
 - Per Hand kaum aufzulösen
- Wie lange Dauert ein Projekt?
 - Welche Vorgänge dürfen sich nicht verzögern?
 - Was sind die kritischen Pfade durch ein Projekt?
 - Wo kann effektiv Zeit gespart werden?
- Technisches Hilfsmittel: Netzplan
 - Verkettung aller Vorgänge nach ihren Abhängigkeiten
 - Basis für automatisierte Berechnungen der relevanten Größen
- Formal: Gerichteter azyklischer Graph
 - Vorgänge bilden Knoten des Graphen
 - Abhängigkeiten legen die Kanten fest



EIGENSCHAFTEN VON VORGÄNGEN

- Zu Beginn spezifiziert:
 - Eindeutige Vorgangsnummer
 - Lesbare Vorgangsbezeichnung
 - Dauer
 - Vorgänger und Nachfolger
- Zu berechnen:
 - Frühester und spätester Anfangszeitpunkt (FAZ und SAZ)
 - Frühester und spätester Endzeitpunkt (FEZ und SEZ)
 - Gesamtpuffer
 - Spielraum, der das Projektende nicht gefährdet
 - Freier Puffer
 - Spielraum, der die früheste Abarbeitung der Nachfolger nicht gefährdet



ALGORITHMISCHE KONSTRUKTION EINES NETZPLANS

- Einlesen der Vorgänge
- Initialisierung des Netzplans
 - Sind Vorgänger und Nachfolger konsistent?
 - Hängt der Graph zusammen?
 - Ist der Graph zyklenfrei?
- Vorwärtsrechnung
 - Berechnung von FAZ und FEZ
- 4 Rückwärtsrechnung
 - Berechnung von SAZ und SEZ
- 5 Zeitreserven bestimmen
 - Berechnung von GP und FP



PRÜFEN AUF ZUSAMMENHANG

- Erzeuge Adjazenzmatrix A des Graphen
 - Gibt an, welche Vorgänge wie voneinander abhängen
 - Element *a_{ij}* ist 1, falls Vorgang *i* Vorgänger von Vorgang *j* ist, ansonsten 0
- Erzeuge symmetrische Version A' von A
 - Richtung der Kanten ist egal für das Zusammenhängen des Graphen
 - Setze a_{ii} = 1, falls a_{ii} = 1
- Traversiere nun den Graphen auf Basis von A'
 - Bleiben Knoten übrig, war der Graph nicht zusammenhängend!

PRÜFEN AUF ZYKLEN

- Erzeuge beginnend bei jedem Startknoten (Knoten ohne Vorgänger) eine Expansion des Graphen
 - D.h. erzeuge sukzessive alle möglichen Pfade durch den Graph
- Teste in jedem Schritt der Expansion, ob ein Knoten doppelt in einem Pfad vorkommt
 - In diesem Fall wurde ein Zyklus erkannt!



VORWÄRTSRECHNUNG

- Berechne FAZ und FEZ aller Vorgänge
- Aktualisiere die Werte entlang der Abhängigkeiten

Erzeuge Queue abzuarbeiten, die zu Beginn nur die Startknoten enthält	
Solange abzuarbeiten nicht leer ist	
Entferne erstes Element aktKnoten	
Setze FEZ von aktKnoten auf FAZ+Dauer	
Für jeden Nachfolger aktKind von aktKnoten	
aktKind.FAZ <aktknoten.fez< td=""></aktknoten.fez<>	
WAHR	FALSCH
Setze FAZ von aktKind auf FEZ	
von aktKnoten	Ø
Füge aktKind der Queue abzuar-	~
beiten hinten an	



RÜCKWÄRTSRECHNUNG

- Berechne SAZ und SEZ aller Vorgänge
- Vorgehensweise analog zur Vorwärtsrechnung
- Beginne mit einer Queue aus den Endknoten (Knoten ohne Nachfolger)
 - Setze bei allen Endknoten SEZ = FEZ, da diese keinen Puffer haben
- 2 Arbeite die Queue wie bei der Vorwärtsrechnung ab
 - Diesmal setze SAZ = SEZ Dauer
 - Aktualisiere diesmal die SEZ der Vorgänger



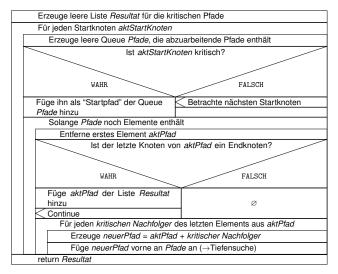
BERECHNUNG DER ZEITRESERVEN

- Durchlaufe alle Vorgänge
- 2 Setze GP = SAZ FAZ (alternativ GP = SEZ FEZ)
- 3 Setze $FP = \min_{i \in \{Nach folger\}} FAZ_i FEZ$

 \rightarrow Verwende diese Werte als Grundlage für die Suche nach kritischen Pfaden!



AUFFINDEN DER KRITISCHEN PFADE





OBJEKTORIENTIERTE REALISIERUNG

```
VorgangLeser
                                Vorgang
                                                                              vorgaenge: Vorgang [1..*]
-bezeichnung: String
                                                                              -ueberschrift: String
-dauer: int
                                                                              +VorgangLeser(datei: String)
-vorgaenger: int [0..*]
                                                                              +getVorgaenge(): Vorgang [1..*]
-nachfolger: int [0..*]
                                                                              +getUeberschrift(): String
-faz: int
                                                                              -leseVorgaenge(datei: String)
-fez: int
-saz: int
-sez: int
-gp: int
-fp: int
+Vorgang(nummer: int, bezeichnung: String, dauer: int)
+addVorgaenger(vorgaenger: int)
+addNachfolger(nachfolger: int)
+istKritisch(): boolean
+toString(): String
                        Netzplan
                                                                                         ProjektReport
-vorgaenge: Vorgang [1..*]
                                                              -datei: String
adjazenzen: int [n][n]
                                                              +ProjektReport(datei: String)
-startKnoten: int[1..*]
                                                              +erzeugeReport(plan: Netzplan, ueberschrift: String)
-endKnoten: int [1..*]
-toInternal: Map<Integer, Integer>
-fromInternal: Map<Integer, Integer>
+Netzplan(vorgaenge: Vorgang [1..*])
+getDauer(): int
+getKritischePfade(): List<List<Integer>
-erzeugeAdjazenzen()
-istZyklenfrei(): boolean
-istZusammenhaengend(): boolean
-vorwaertsRechnung()
-rueckwaertsRechnung()
-zeitreserven()
```



AUSBLICK

- Implementierung der Präsentationsschicht
 - Bisher nur Logik und Datenhaltung
 - Lässt sich leicht auf der bestehenden Architektur aufsetzen
- Optimierung der Speicherung des Graphen
 - Speicherbedarf der Adjazenzmatrix w\u00e4chst quadratisch mit der Anzahl der Knoten
 - Ist aber häufig nur dünn besetzt
 - Nutzung dieser Begebenheit, z.B. durch den Einsatz des Compressed Row Storage (CRS) Formats
- Unterstützung weiterer Ein- und Ausgabeformate, z.B. XML oder JSON
 - Kapselung der speziellen Ein- und Ausgabelogik hinter einer abstrakten Klasse
 - Wahl des Formats wird so zur Laufzeit möglich (Konfiguration mit konkreter Strategie)
 - Implementierung durch Einsatz des Strategy Pattern

