Algorithmische Bestimmung von Teilchenflugbahnen durch inhomogene Magnetfelder

23. Januar 2018

Christian Peters

Motivation

- > Planung physikalischer Experimente
 - > Welche Ereignisse können auftreten?
 - > Kann der Versuch in der Praxis durchgeführt werden?
- > Computergestützte Simulation liefert Antworten
 - > Ermöglicht das wiederholte Durchspielen eines Versuchs
- > Enormes finanzielles Einsparpotential
 - > Die Zeiten von "trial and error" sind vorbei
 - > Ein Versuch wird nur dann in der Praxis durchgeführt, wenn er vorher alle Simulationstests bestanden hat
- > Wie entsteht ein solches Verfahren?



Motivation

- Magnetische Felder werden in vielen großen Versuchsaufbauten eingesetzt (CERN, IKP am FZJ, ...)
 - > Ienken freie Ladungsträger auf bestimmte Bahnen
 - > ermöglichen Rückschlüsse auf Teilchenbeschaffenheit durch Analyse des Flugverhaltens
- > Wie können diese Vorgänge simuliert werden?



Physikalische Grundlagen

Die Lorentz-Kraft

- > proportional zur Ladung Q des Teilchens
- $>\,$ proportional zur Geschwindigkeit v
- > senkrecht zur Bewegungsrichtung
- > senkrecht zur Magnetfeldrichtung
- > ändert sich abhängig vom Winkel lpha zwischen Teilchenbewegung und Magnetfeld
- > Wirkungsrichtung? \rightarrow Linke-Hand-Regel

$$F_L = Q \cdot v \cdot B \cdot \sin \alpha$$



Physikalische Grundlagen

Die gleichförmige Kreisbewegung

- > Körper muss durch Zentripetalkraft F auf Bahn gehalten werden
- $\,>\,F\,$ ist radial zum Mittelpunkt des Kreises gerichtet

$$F = \frac{mv^2}{r} = m\omega^2 r$$

- $>\,m$ ist die Masse des Körpers
- >v ist die Bahngeschwindigkeit
- $>\omega$ ist die Winkelgeschwindigkeit
- > r ist der Radius der Kreisbahn



Physikalische Grundlagen

Beschreibung der Flugbahn

- > Unterteilung von v in v_{\perp} und v_{\parallel}
- $>v_{\parallel}$ von Lorentz-Kraft unbeeinflusst, daher gleichförmige Bewegung

$$> S = v_{\parallel} \cdot t$$

- > auf v_{\perp} wirkt Lorentz-Kraft wie Zentripetalkraft ightarrow Kreisbewegung
- > durch Gleichsetzen und Umformen ergeben sich folgende Zusammenhänge:

$$r = \frac{m \cdot v_{\perp}}{Q \cdot B}$$

$$\omega = \frac{Q \cdot B}{m}$$



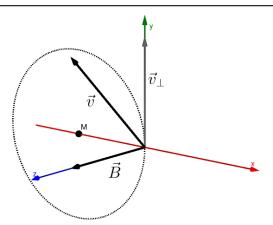


Abbildung: Das lokale Koordinatensystem des im Ursprung befindlichen Ladungsträgers mit Andeutung der Kreisbahn in der xy-Ebene.



Die Flugbahn im lokalen Bezugssystem

- $>v_{\parallel}$ verfolgt gleichförmige Bewegung
- $>v_{\perp}$ verfolgt Kreisbewegung in der xy-Ebene
- > allgemeine Beschreibung von Kreisbewegungen in der Ebene:

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cdot \sin(\omega \cdot t) + M_x \\ r \cdot \cos(\omega \cdot t) + M_y \end{pmatrix}$$

> unter Verwendung der bisherigen Überlegungen ergibt sich konkret:

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cdot \sin(\omega \cdot t) - r \\ r \cdot \cos(\omega \cdot t) \\ \vec{v}_z \cdot t \end{pmatrix}$$



Übertragung auf das globale Koordinatensystem

- 1. Transformation von \vec{v} und \vec{B} in das lokale Bezugssystem des Teilchens (\rightarrow Basiswechsel)
- 2. Anwendung der hergeleiteten Zusammenhänge im lokalen System
 → neue Teilchenposition und Bewegungsrichtung
- 3. Rücktransformation (\rightarrow Zurück zur alten Basis)
- > Hierzu: Verwendung von orthogonalen Transformationen
 - > Drehung von $ec{v}$ und $ec{B}$
- > Eulersche Winkel
 - > ermöglichen Drehungen um bereits gedrehte Achsen
- > Wie lauten die Drehwinkel?



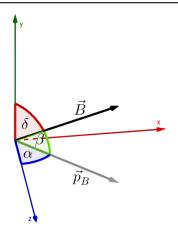


Abbildung: Illustration der Winkel α , β und δ , die zur Drehung der z-Achse benötigt werden.



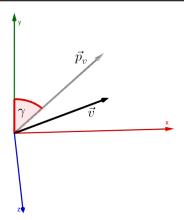


Abbildung: Darstellung des Winkels γ , welcher zur Transformation von \vec{v} benötigt wird.



Ausweitung auf inhomogene Magnetfelder

- > lokale Approximation durch ein homogenes Magnetfeld
 - > Diskretisierung des inhomogenen Feldes
- > Berechnung der neuen Position in der lokalen Approximation
- > Generierung einer neuen Approximation nach jedem Update von Position und Bewegungsrichtung
 - > mehrere Iterationen
- > Zeit t als Diskretisierungsparameter
 - > wie "lange" soll das lokal homogene Modell verwendet werden?
- > je kleiner t, desto genauer das Verfahren
- > Wann endet die Simulation?



Abbruchkriterien

- > Schnittpunkt der Flugbahn mit einer Ebene
 - > Bestimmte Bereiche im Detektor können durch Ebenen abgetrennt werden
- > Zurücklegen einer maximalen Distanz
 - > Verwendung eines Bezugspunktes zur Berechnung der Entfernung
- > Wechsel der Detektorgeometrie
 - > Stop der Iteration bei Eintritt in irrelevante Detektorabschnitte
- > Passieren eines bestimmten Ortes
 - > Stop der Iteration wenn Distanz zu gegebenem Ort minimal wird
- > logische Verknüpfungen der Bedingungen
- > ...



Der resultierende Algorithmus

- > solange Abbruchbedingung nicht erfüllt:
 - 1. erfrage die Größen \vec{B} , \vec{v} , sowie die aktuelle Position
 - 2. berechne die Winkel für die Basistransformation
 - 3. führe den Basiswechsel durch
 - 4. berechne die neue Position in der lokalen Basis und aktualisiere die Richtung von \vec{v}
 - 5. transformiere zurück in die alte Basis
 - 6. speichere die neue Teilchenposition



Implementierung

- > Was
- > geht
- > ab?

Ausblick

- > Was
- > geht
- > ab?



990



Gerd Fischer. Lernbuch Lineare Algebra und Analytische Geometrie. 2. Aufl. Springer Vieweg, 2012. ISBN: 978-3-8348-2379-3.



Helmut Vogel. *Gerthsen Physik*. 20. Aufl. Springer-Verlag, 1999. ISBN: 3-540-65479-8.