

C Programming - Day 5

2017.09.11.

JunGu Kang
Dept. of Cyber Security



아주대학교



표준 입출력



printf / scanf

Formatting된 문자열을 입출력한다.

printf

```
main() {  
    printf("hello, world!");  
}
```

printf

```
main() {  
    int a = 10;  
    printf(a); // 이렇게 쓸 수도 있음  
               // 그러나 FSB 취약점이 존재하기 때문에 사용해서는 안 됨  
}
```

printf

```
main() {  
    int a = 10;  
    float b = 7.32;  
    printf("a는 %d, b는 %f", a, b);  
}
```

Format String

Format string	Meaning
%d, %i	10진수 정수(Decimal)
%u	부호 없는 10진수 정수(Unsigned Decimal)
%o	부호 없는 8진수 정수(Unsigned Octal)
%x, %X	부호 없는 16진수 정수(Unsigned Hexadecimal)
%c	문자 하나(Single Character)
%s	문자열(String)
%f, %F	10진수 실수(Double)
%e, %E	부동소수점 표현으로 나타낸 10진수 실수(Double)
%g, %G	%f 또는 %g중에서 알아서 결정(Double)
%a, %A	16진수로 실수(Double)
%p	포인터(Pointer)
%n	지금까지 출력된 글자 수를 메모리 공간에 저장한다.

Escape Sequence

Character	Escape Sequence
비프음(Alert)	\a
백스페이스(Backspace)	\b
폼피드(Formfeed)	\f
줄 바꿈(New Line)	\r
줄 바꿈(Carriage Return)	\n
수평 탭(Horizontal Tab)	\t
수직 탭(Vertical Tab)	\v
백슬래쉬(Backslash)	\\
물음표(Question Mark)	\?
작은따옴표(Single Quote)	\'
큰따옴표(Double Quote)	\"
8진수(Octal Number)	\ooo
16진수(Hexadecimal Number)	\xhh

scanf

```
main() {  
    int a;  
    float b;  
    scanf("%d", &a); // 10진수 정수로 입력 받기  
    scanf("%f", &b); // 10진수 실수로 입력 받기  
}
```

왜 변수 앞에 &가 붙지?

~~포인터를 배우면 알게 된다.~~
포인터를 배웠으니 알 수 있다.

printf

변수에 저장된 내용만 출력하면 된다. → Call by Value

scanf

변수에 값을 직접 저장해줘야 한다. → Call by Reference

프로그램으로 입출력을 할 수 있도록 연결해주는 것

putchar / getchar

하나의 문자를 표준 스트림으로 입출력한다.

putchar / getchar

```
#include <stdio.h>
```

```
int putchar(int);
```

```
// 성공하면 출력한 문자, 실패하면 EOF
```

```
int getchar(void);
```

```
// 성공하면 입력받은 문자, 파일 끝에 도달하거나 실패하면 EOF
```

putchar / getchar

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {  
    int ch;  
    ch = getchar();  
    putchar(ch);  
}
```


fputc / fgetc

하나의 문자를 지정한 스트림으로 입출력한다.

fputc / fgetc

```
#include <stdio.h>
```

```
int fputc(int, FILE *);  
// 성공하면 출력한 문자, 실패하면 EOF
```

```
int fgetc(FILE *);  
// 성공하면 입력받은 문자, 파일 끝에 도달하거나 실패하면 EOF
```

fputc / fgetc

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {  
    int ch;  
    ch = fgetc(stdin);  
    fputc(ch, stdout);  
}
```

puts / gets

하나의 문자열을 표준 스트림으로 입출력한다.

puts / gets

```
#include <stdio.h>
```

```
int puts(const char *);  
// 성공하면 음수가 아닌 값, 실패하면 EOF
```

```
char * gets(char *);  
// 파일의 끝에 도달하거나 실패하면 NULL
```

puts / gets

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {  
    char str[1024];  
    gets(str);  
    puts(str);  
}
```

fputs / fgets

하나의 문자열을 일정 길이만큼 입출력한다.

fputs / fgets

```
#include <stdio.h>
```

```
int fputs(const char *, FILE *);  
// 성공하면 음수가 아닌 값, 실패하면 EOF
```

```
char * gets(char *, int, FILE *);  
// 파일의 끝에 도달하거나 실패하면 NULL
```


fputs / fgets

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {  
    char str[1024];  
    fgets(str, sizeof str, stdin);  
    puts(str, stdout);  
}
```

fgets

\n을 만날 때까지 입력받는다. 단, \n도 입력받는다.

EOF

```
// stdio.h
```

```
#define EOF (-1)
```

EOF

EOF를 반환한다 == -1을 반환한다

Buffer

데이터는 버퍼를 거쳐서 입출력된다.(Buffering)

Buffer

입출력은 매우 느린 작업이기 때문에
실시간으로 처리하면 비효율적이다.

fflush

지정한 스트림의 버퍼를 비운다.

fflush

```
#include <stdio.h>
```

```
int fflush(FILE *)
```

```
// 성공하면 0, 실패하면 EOF
```


파일 입출력



아주대학교



파일 스트림

파일과 프로그램을 연결하는 스트림.

fopen / fclose

파일을 열고 닫는다.

fopen / fclose

파일 스트림을 열고 닫는다.

fopen / fclose

```
#include <stdio.h>
```

```
FILE * fopen(const char *, const char *);  
// 성공하면 해당 파일의 FILE 구조체 포인터, 실패하면 NULL
```

```
FILE * fclose(FILE *);  
// 성공하면 0, 실패하면 EOF
```

fopen / fclose

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rt"); // 읽기모드
```

```
    if(fp == NULL) return -1;
```

```
    fclose(fp);
```

```
}
```

fopen

파일은 한 가지 모드로만 열 수 있다.

fopen

Mode	Meaning
rt	텍스트로 읽기(파일이 없으면 오류)
wt	텍스트로 쓰기
at	텍스트로 이어서 쓰기
rt+	텍스트로 읽고 쓰기(파일이 없으면 오류)
wt+	텍스트로 읽고 쓰기
at+	텍스트로 읽고 이어서 쓰기
rb	바이너리로 읽기(파일이 없으면 오류)
wb	바이너리로 쓰기
ab	바이너리로 이어서 쓰기
rb+	바이너리로 읽고 쓰기(파일이 없으면 오류)
wb+	바이너리로 읽고 쓰기
ab+	바이너리로 읽고 이어서 쓰기

fopen

가급적 r , w , a 를 쓰자.

fclose

반드시 fclose를 사용해 파일 스트림을 닫아주어야 한다.

개행

개행이 항상 \n으로 처리되지는 않는다.

개행

OS	New Line
Microsoft Windows	\r\n
MacOS	\r
Unix / Linux	\n

fputc / fgetc

하나의 문자를 지정한 스트림으로 입출력한다.

fputc / fgetc

```
#include <stdio.h>
```

```
int fputc(int, FILE *);  
// 성공하면 출력한 문자, 실패하면 EOF
```

```
int fgetc(FILE *);  
// 성공하면 입력받은 문자, 파일 끝에 도달하거나 실패하면 EOF
```

fputc

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "wt");
    if(fp == NULL) return -1;

    fputc('A', fp);

    fclose(fp);
}
```

fgetc

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rt");
    int ch;
    if(fp == NULL) return -1;

    ch = fgetc(fp);
    printf("%c\n", ch);

    fclose(fp);
}
```


fputs / fgets

하나의 문자열을 지정한 스트림으로 입출력한다.

fputs / fgets

```
#include <stdio.h>
```

```
int fputc(int, FILE *);  
// 성공하면 출력한 문자, 실패하면 EOF
```

```
int fgetc(FILE *);  
// 성공하면 입력받은 문자, 파일 끝에 도달하거나 실패하면 EOF
```

fputs

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "wt");
    if(fp == NULL) return -1;

    fputs("Hello, World!\n", fp);

    fclose(fp);
}
```

fgets

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rt");
    char str[1024];
    if(fp == NULL) return -1;

    fgets(str, sizeof str, fp);
    printf("%s", str);

    fclose(fp);
}
```

feof

EOF는 파일의 끝에서도 발생하고, 오류에서도 발생한다.

feof

EOF가 발생했을때 파일의 끝에 도달한 것인지,
오류가 발생한 것인지 구별할 필요가 있다.

feof

```
#include <stdio.h>
```

```
int feof(FILE *);
```

```
// 파일의 끝에 도달했다면 0이 아닌 값
```

```
// 파일의 끝이 아니라면(오류) 0
```

feof

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rt");
    char str[1024];
    if(fp == NULL) return -1;

    while(fgets(str, sizeof str, fp) != NULL) printf("%s", str);

    if(feof(fp) != 0) printf("success");
    else printf("failed");

    fclose(fp);
}
```


fread / fwrite

지정한 크기만큼 바이너리로 입출력한다.

fread / fwrite

```
#include <stdio.h>
```

```
size_t fread(void *, size_t, size_t, FILE *);
```

```
// 성공하면 갯수, 실패하면 갯수보다 작은 값
```

```
size_t fwrite(const void *, size_t, size_t, FILE *);
```

```
// 성공하면 갯수, 실패하면 갯수보다 작은 값
```

fread

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rb");
    int data[10];
    if(fp == NULL) return -1;

    fread(data, sizeof (int), 10, fp);

    fclose(fp);
}
```

fwrite

```
#include <stdio.h>

main() {
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "wb");
    int data[10] = { /* some data */ };
    if(fp == NULL) return -1;

    fwrite(data, sizeof (int), 10, fp);

    fclose(fp);
}
```

fprintf / fscanf

Formatting해서 입출력.

fprintf

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rb");
```

```
    int num1 = 123, num2 = 234, num3 = 345;
```

```
    if(fp == NULL) return -1;
```

```
    fprintf(fp, "%d %d %d", num1, num2, num3); // 123 234 345
```

```
    fclose(fp);
```

```
}
```

fscanf

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rb");
```

```
    int num1 = 123, num2 = 234, num3 = 345;
```

```
    if(fp == NULL) return -1;
```

```
    fscanf(fp, "%d %d %d", &num1, &num2, &num3); // 123 234 345
```

```
    fclose(fp);
```

```
}
```

fseek

파일을 중간부터 읽고싶다면?

fseek

```
#include <stdio.h>
```

```
int fseek(FILE *, long, int);  
// 성공하면 0, 실패하면 0이 아닌 값
```

fprintf

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rb");
```

```
    int num1 = 123, num2 = 234, num3 = 345;
```

```
    if(fp == NULL) return -1;
```

```
    fseek(fp, 100, SEEK_SET);    // 처음 위치부터 100바이트 뒤로
```

```
    fseek(fp, 200, SEEK_CUR);    // 현재 위치부터 200바이트 뒤로
```

```
    fseek(fp, -100, SEEK_END);    // EOF에서부터 100바이트 앞으로
```

```
    fclose(fp);
```

```
}
```

fseek

현재 커서의 위치를 알려준다.

fseek

```
#include <stdio.h>
```

```
long ftell(FILE *)
```

fprintf

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
    FILE * fp = fopen("file_name.txt", "rb");
```

```
    int num1 = 123, num2 = 234, num3 = 345;
```

```
    if(fp == NULL) return -1;
```

```
    fseek(fp, 100, SEEK_SET); // 처음 위치부터 100바이트 뒤로
```

```
    ftell(fp); // 100
```

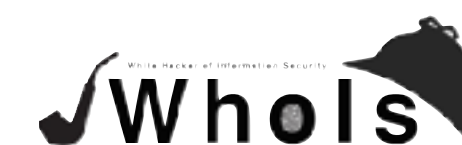
```
    fclose(fp);
```

```
}
```

문자열 다루기



아주대학교



strlen

NUL을 제외한 문자열의 길이를 구한다.

strlen

```
#include <string.h>
```

```
size_t strlen(const char *);  
// 문자열의 길이
```


strlen

```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char * ptr = "Hello, World!";  
    printf("%d\n", strlen(ptr));  
}
```

strcpy

문자열을 복사한다.

strcpy

```
#include <string.h>
```

```
char * strcpy(char *, const char *);  
// 복사된 문자열의 주소
```

strcpy

```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char src[1024] = "Hello, World!";  
    char dst[1024];  
    strcpy(dst, src);  
}
```

strncpy

문자열을 복사한다.

strncpy

```
#include <string.h>
```

```
char * strncpy(char *, const char *, size_t);  
// 복사된 문자열의 주소
```

strncpy

```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char src[1024] = "Hello, World!";  
    char dst[8];  
    strncpy(dst, src, sizeof dst - 1); // 7바이트만 복사  
    dst[sizeof dst - 1] = 0; // 마지막 바이트는 NULL로 고정  
}
```

strcat

두 문자열을 연결한다.

strcat

```
#include <string.h>
```

```
char * strcat(char *, const char *);  
// 덧붙여진 문자열의 주소
```

strcat

```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char src[512] = "World!";  
    char dst[1024] = "Hello ",  
    strcat(dst, src);  
}
```

strncat

지정한 길이만큼 가져와 두 문자열을 연결한다.

strncat

```
#include <string.h>
```

```
char * strncat(char *, const char *, size_t);
```

```
// 덧붙여진 문자열의 주소
```

strncat

```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char src[512] = "World!";  
    char dst[1024] = "Hello ",  
    strncat(dst, src, 5); // 5바이트만 복사  
}
```

strcmp

두 문자열을 비교한다.

strcmp

```
#include <string.h>
```

```
int * strcmp(const char *, const char *);
```

```
// 두 문자열이 같으면 0, 아니면 0이 아닌 값
```

```
// 첫 문자열이 더 크면(뒤에 있으면) 0보다 큰 값
```

```
// 나중 문자열이 더 크면(뒤에 있으면) 0보다 작은 값
```

strcmp

```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char src[1024] = "Hello, World!";  
    char dst[1024] = "Hello, World!",  
    int result = strcmp(dst, src);  
}
```


strncat

두 문자열을 지정한 길이만큼 비교한다.

strncat

```
#include <string.h>
```

```
int strncat(const char *, const char *, size_t);
```

```
// 두 문자열이 같으면 0, 아니면 0이 아닌 값
```

```
// 첫 문자열이 더 크면(뒤에 있으면) 0보다 큰 값
```

```
// 나중 문자열이 더 크면(뒤에 있으면) 0보다 작은 값
```

strncat

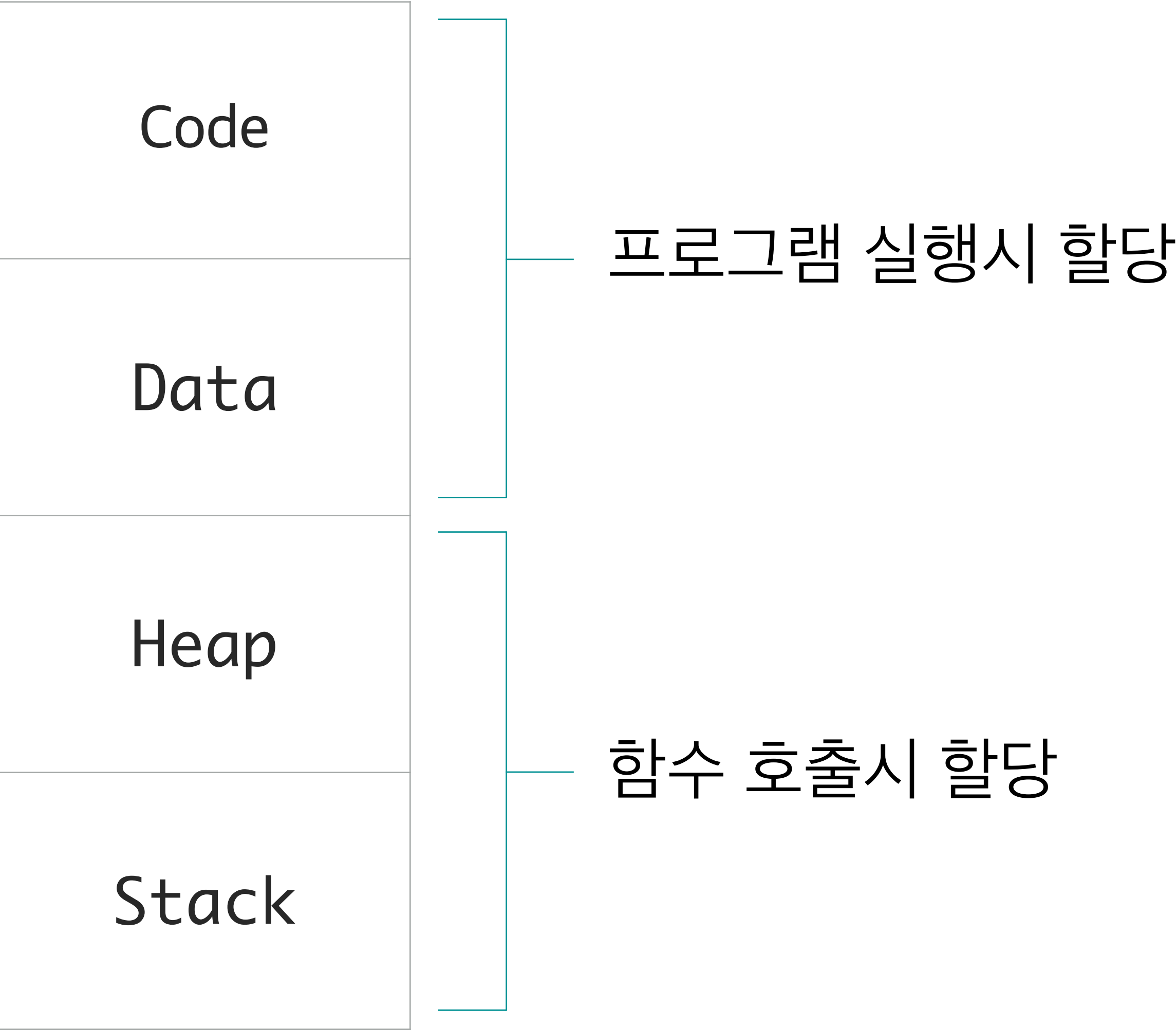
```
#include <string.h>
```

```
main() {  
    char src[1024] = "Hello, World!";  
    char dst[1024] = "Hello, C!",  
    int result = strncmp(dst, src, 7); // 7바이트만 비교  
}
```

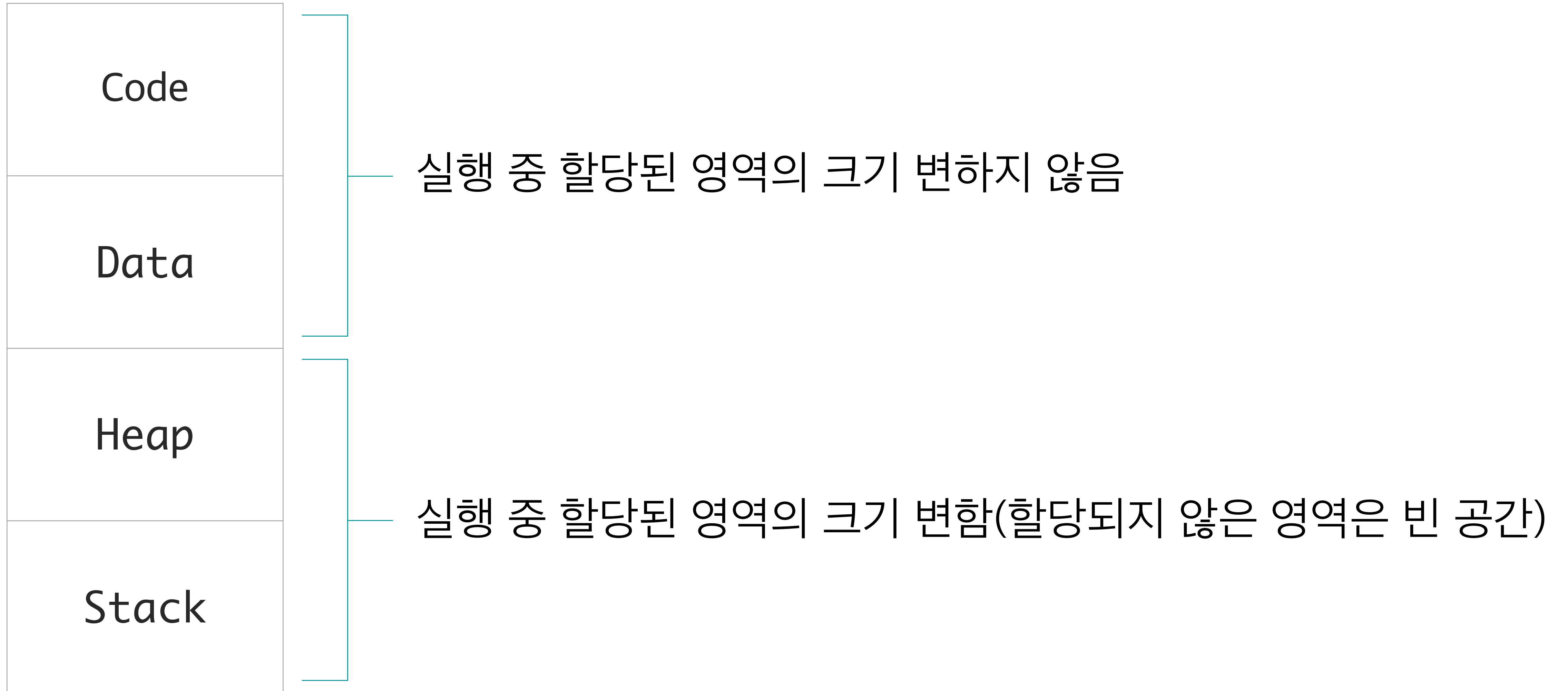
동적 메모리 할당



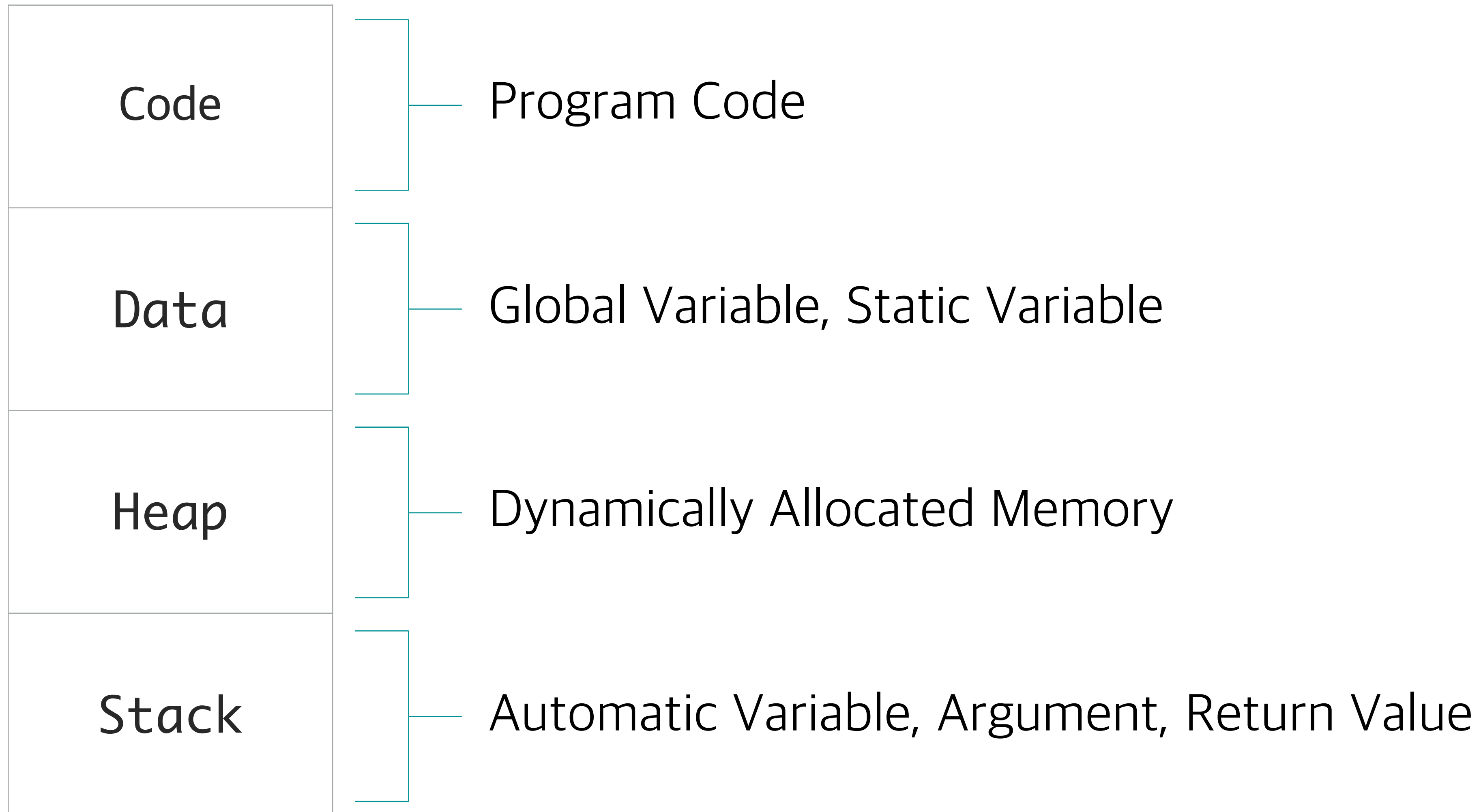
메모리 구조



메모리 구조



메모리 구조



malloc

heap 영역에 지정된 크기의 메모리를 할당한다.

malloc

```
#include <stdlib.h>
```

```
void * malloc(size_t);
```

```
// 성공하면 할당된 메모리 주소값, 실패하면 NULL
```

free

할당된 메모리 영역을 해제한다.

free

```
#include <stdlib.h>
```

```
void free(void * ptr);
```

malloc / free

```
#include <stdlib.h>
```

```
main() {  
    void * ptr = malloc(4);  
    free(ptr);  
}
```

malloc

Void 포인터는 어떠한 연산도 할 수 없다.
단지 주소값을 저장할 수만 있다.

malloc

malloc()은 void 포인터를 반환한다.

malloc / free

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main() {
    int * ptr = (int *) malloc(4); // int 포인터로 casting
    *ptr = 10;
    printf("%d\n", *ptr);
    free(ptr);
}
```

calloc

heap 영역에 지정된 크기의 메모리를 할당한다.
할당된 모든 메모리를 0으로 초기화한다.

calloc

```
#include <stdlib.h>
```

```
void * calloc(size_t, size_t);
```

```
// 성공하면 할당된 메모리 주소값, 실패하면 NULL
```

calloc / free

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main() {
    int * ptr = (int *) calloc(4, 1); // 4바이트짜리 블록 1개
    *ptr = 10;
    printf("%d\n", *ptr);
    free(ptr);
}
```

realloc

할당된 메모리 영역의 크기를 변경해 재할당한다.

realloc

```
#include <stdlib.h>
```

```
void * realloc(void *, size_t);
```

```
// 성공하면 새로 할당된 메모리 주소값, 실패하면 NULL
```

realloc

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main() {
    int * ptr = (int *) malloc(4);
    int * ptr = (int *) realloc(ptr, 8); // 8바이트로 재할당
    *ptr = 10;
    *(ptr + 1) = 20;
    printf("%d, %d\n", *ptr, *(ptr + 1));
    free(ptr);
}
```

memset

지정한 메모리 영역을 지정한 값으로 초기화.

memset

```
#include <string.h> // 메모리 함수인데 string.h이다.
```

```
void * memset(void *, int, size_t);  
// 성공하면 해당 메모리 주소, 실패하면 NULL
```

memset

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main() {
    int * ptr = (int *) malloc(4);
    memset(ptr, 0, 4); // ptr부터 4바이트를 0으로 초기화
    printf("%d\n", *ptr);
    free(ptr);
}
```


C Programming - Day 5

2017.09.11.

JunGu Kang
Dept. of Cyber Security



아주대학교

