



próbny egzamin praktyczny kwalifikacji INF.03

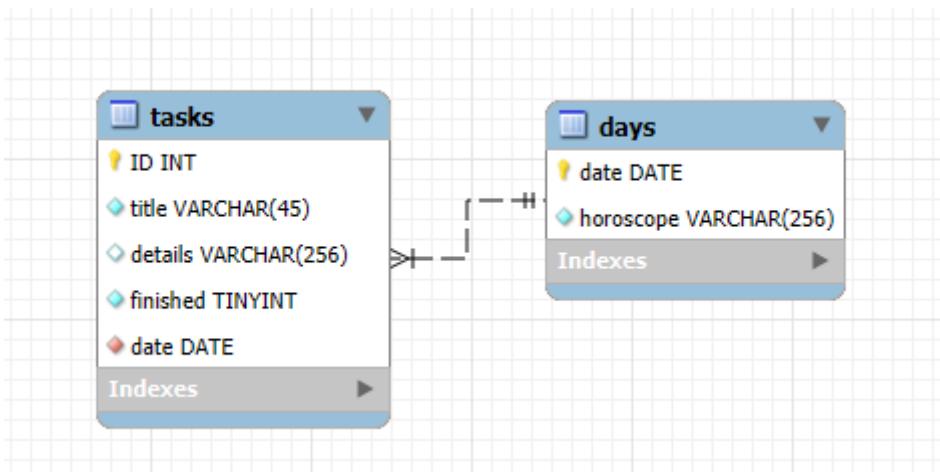
sesja Lato 2025, część praktyczna, arkusz 01

Cześć!

Na wasze ręce oddajemy próbny egzamin praktyczny, w którym możecie sprawdzić swoje umiejętności. Pliki do arkusza znajdziesz w paczce zip dołączonej do tej wiadomości.

Powodzenia i miłej zabawy

Zadanie 1



Wykonaj operacje na bazie danych według poniższych poleceń.

- Utwórz nową bazę danych o nazwie *todo*
- Do utworzonej bazy zimportuj plik **db.sql**
- Wykonaj zapytania na bazie danych:
 - Wybierające wszystko z tabeli z zadaniami na dzień 12.06.2025
 - Wybierające tytuły wszystkich niezakończonych zadań
 - Wybierające tytuł zadania i horoskop na dzień tego zadania dla id=3, należy postużyć się relacją
 - Aktualizujące zadanie od id=4, oznacza je jako zakończone

Uwaga, wartości prawda/fałsz w bazie mysql są zapisywane jako odpowiednio 1/0

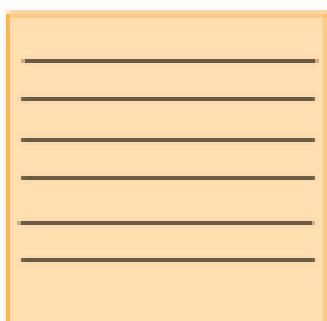
Wykonane kwerendy zapisz w pliku kwerendy.txt.

Zadanie 2

Przygotuj grafikę: utwórz obraz o rozdzielczości 100x100px zbliżony do widocznego na rysunku i zapisz pod nazwą **note** w formacie obsługującym przezroczystość.

Wymagania grafiki:

- Jasne wnętrze kartki
- Obrys kolorem ciemniejszym
- 6 ciemnych poziomych linii w zblizonych odstępach



Zadanie 3

Przygotuj stronę internetową według poniższej specyfikacji.

Lista zadań do wykonania			
Na dzień 12.06.2025			
Numer	Zadanie	Pokaż szczegóły	Zakończ
1	Wynieść śmieci		X
2	Nakarmić kota		
3	Ugotować obiad	Pokaż	X
4	Pójść do pracy	Pokaż	X
5	Wyjść z psem na spacer	Pokaż	X

[Sprawdź inne](#)

Obowiązki należące do: żółwio-zyrafą

Składa się ze stron index.php i delete.php.

delete zawiera jedynie skrypt 2, specyfikacja kodu dotyczy strony index.

Specyfikacja kodu witryny

- Witryna napisana w języku HTML
- Na karcie przeglądarki widoczny jest napis „Lista zadań”
- Arkusz stylów styl1.css prawidłowo połączony z kodem strony
- Strona podzielona na sekcje: baner, blok główny, panel boczny, stopka – zgodnie ze zdjęciem. Należy wykorzystać znaczniki semantyczne
- Zawartość banera:
 - Przygotowana grafika z tekstem alternatywnym „kartka”
 - Nagłówek 2. stopnia o treści „Lista zadań do wykonania”
 - Paragraf o treści „Na dzień 12.06.2025”
- Zawartość bloku głównego
 - Tabela z 4 kolumnami o tytułach: „Numer”, „Zadanie”, „Pokaż szczegóły”, „Zakończ”, zawartość uzupełniana skryptem 1
- Zawartość panelu bocznego
 - Nagłówek 3. stopnia z tekstem „Porady motywacyjne”
 - Lista nienumerowana z elementami:
 - „Nie kładź budzika obok łóżka”
 - „Zjedz śniadanie”
 - „Nie rób wszystkiego od razu, bo zabraknie roboty na jutro”, w odpowiednim miejscu należy dodać łamanie wiersza
 - Odnośnik do pliku kwerendy.txt z tekstem „Sprawdź inne”

- Zawartość bloku stopki
 - Paragraf o treści „Obowiązki należące do: ”, dalej nick discord zdającego

Specyfikacja arkusza stylów

- Dla bloku banera: wysokość 100px, kolor tła #420a0a
- Dla obrazu w banerze: opływanie tekstu z lewej
- Dla nagłówka 2. stopnia o raz paragrafu banera: wyśrodkowanie tekstu
- Dla bloku głównego: wysokość 600px, szerokość 70%, kolor tła #ff8036
- Dla znacznika tabeli: szerokość 100%, połączone obramowanie komórek
- Dla znaczników komórek nagłówkowej i z danymi: margines wewnętrzny 2px, obramowanie o szerokości 1px linią ciągłą koloru czarnego
- Przycisk oraz odnośnik w tabeli wyśrodkowane
- Dla odnośnika znajdującego się w tabeli: margines wewnętrzny 5px, brak podkreślenia
- Dla panelu bocznego: wysokość 600px, szerokość 30%, kolor tła #fcff52
- Dla stopki: marginesy wewnętrzne górnny i dolny 20px, lewy i prawy 40px
- Wspólne dla bloków banera i stopki: kolor tekstu whitesmoke, kolor tła #420a0a

Specyfikacja skryptu

Wykonywany po stronie serwera. Łączy się z bazą danych dostępną pod adresem **localhost** na konto **root**, **bez hasła**, baza danych - **todo**. Połączenie z bazą nie powinno być nawiązywane, jeśli nie zostanie przesłane żadne zapytanie.

Skrypt 1

- Wysyła do bazy danych zapytanie 1
- Dla każdego zwróconego wyniku wypisuje wiersz tabeli według schematu:
 - Pierwsza komórka zawiera numer zadania
 - Druga komórka zawiera treść zadania, jeśli zostało ono zakończone należy znacznikiem semantycznym przekreślić tekst
 - Trzecia komórka zawiera przycisk aktywujący skrypt 3 po naciśnięciu, lub pusta jeśli do danego zadania nie przypisano opisu
 - Czwarta komórka ze znakiem „X” będącym odnośnikiem do strony delete z przekazanym parametrem id będącym numerem zadania, lub pusta jeśli zadanie zakończone

Skrypt 2

- Jeśli w zapytaniu do serwera jawnie przesłano wartość id oraz jest ona niepusta, przesyła do bazy danych zmodyfikowane zapytanie 4 tak, by zakończone zostało zadanie z przekazanym id
- Przekierowuje do strony index

Po zakończeniu działań skrypty kończą połączenie z bazą danych.

Skrypt 3

- Wykonywany po stronie przeglądarki
- Wyświetla w wyskakującym okienku opis zadania. Opis powinien się pokrywać z wciśniętym przyciskiem, tzn. wciskając przycisk w wierszu 5 zostanie wyświetlony opis zadania z wiersza 5 itd.