

# Aufgaben Python Projekt

## Aufgabe1: Dokument erstellen

Erstellt ein Dokument wie das abgegebene Template GameDesignDokument, mit folgendem Inhaltsverzeichnis:

- Design History, Arbeitsjournal.
- Kurzfassung (Core Statement) .
- Beschreibung: .
  - Inhalt und Idee:
  - Zielgeräte
  - Positionierung
  - Risiken
- Grobkonzept .
  - Spielablauf
  - Titelbild / Hauptmenü
  - Menü
  - Level
  - Charaktere
  - Spielende
- Feinkonzept .
- Technische Details .
  - Programmiersprache
  - Betriebssysteme
  - Unterschiede der Versionen

## Aufgabe2: Befüllen des Dokuments

Füllt folgende Inhalte des Dokuments:

### Design History, Arbeitsjournal .

Hier kommt das Arbeitsjournal für das gesamte Projekt hin. Ihr könnt die Form frei wählen, (z.B. eine Tabelle), es muss einfach folgende Punkte enthalten:

- Datum
- Was wurde gemacht (z.b Inhaltverzeichnis erzeugt, Grobkonzept erstellt, etc)
- Bei Gruppenarbeiten, wer hat welche Arbeiten gemacht
- Positives / Negatives

### Kurzfassung (Core Statement) .

In vier, fünf Sätzen das Spiel beschreiben, dass ein Aussenstehender versteht, um was es geht.

### Beschreibung - Inhalt und Idee:

Hier kommt eine ausführliche Beschreibung des Spiels hin. Es kann durchaus sein, dass dies im Verlauf des Projekts noch angepasst werden muss.