

Christoph Biesinger

INFORMATIK STUDENT

Rathausstrasse 50, 86343 Königsbrunn

☎ 01575 6355991 | ✉ mail@christophbiesinger.de | 🌐 www.christophbiesinger.de | 📱 chrb | 📺 christophbiesinger

Bildung

Universität Augsburg

MASTER OF SCIENCE, INFORMATIK

Augsburg

April 2014 - Oktober 2016

- Schwerpunkt in Rechnerkommunikation und systemnahe Informatik.

Hochschule Augsburg

BACHELOR OF SCIENCE, INFORMATIK

Augsburg

Oktober 2009 - März 2014

- Bachelorthesis im Bereich der Rechnerkommunikation (Evaluation verschiedener Verfahren zur Bandbreitenermittlung)

Berufserfahrung

datac Kommunikationssysteme GmbH

PRAKTIKANT

Augsburg

Mai 2013 - Oktober 2013

- Entwickelte den Prozess "Network Assessment" zur Analyse und Prüfung eines Netzwerkes als Grundlage für die Installation und Betrieb von Unternehmenskommunikationslösungen über VoIP.

Projekte

Entwicklung und Analyse eines Algorithmus für den Network Formation Prozess in IEEE 802.15.4e Timeslotted Channel Hopping Netzwerken

MASTERARBEIT

Universität Augsburg

April 2016 - Oktober 2016

- Implementieren des Network Formation Prozess von IEEE 802.15.4e TSCH Netzwerken in ns-3.
- Entwickeln und Analysieren eines Algorithmus zur Regelung von Steuernachrichten im Netzwerkaufbau von LR-WPANs im TSCH Mode und LLNs durch das *Routing Protocol for Low Power and Lossy Networks RPL*.

Analyse und Anwendung der Entwicklungsrepository ns-3-dev-TSCH

PROJEKTMODUL

Universität Augsburg

WS 2015/16

- Entwickelte Programme zur Identifikation und Analyse von Kernfunktionalitäten und Kollisionsbehandlungen im ns-3 LR-WPAN Modul mit den Erweiterungen des Timeslotted Channel Hopping in C++.

Implementierung eines 64-Bit RISC V Prozessors

STUDENT

Universität Augsburg

WS 2015/16

- Implementierte eine 5-stufige Pipeline des 64-Bit RISC V Prozessors, mit Anbindung verschiedener Speichermodule über den Altera Avalon Bus, auf einem Altera Cyclon II FPGA in VHDL.

Vermessung des Internets

PROJEKTARBEIT

Hochschule Augsburg

Oktober 2012 - Februar 2013

- Leitete eine Studentengruppe bei der Entwicklung einer verteilten Anwendung zur Topologievermessung von Netzwerken in Python.

Fähigkeiten

Programmiersprachen C, C++, Python, VHDL

Programme ns-3, git, Linux

Sprachen Deutsch, Englisch, Russisch