**1）项目架构：**

**Mvp模式：**

降低耦合度，方便维护。

利于测试驱动开发。

代码复用，灵活。

隐藏数据。

代码简洁，逻辑变得简单。

有利于团队开发。

**2）网络框架：**

**采用Retrofit+RxJava+Okhttp的模式：**

**Retrofit：**负责网络请求接口的封装。

作者：square（https://github.com/square/retrofit）

**OkHttp：** 负责网络请求的过程。

作者：square（https://github.com/square/okhttp）

**RxJava**：负责异步，各种线程之间的切换。

作者：[ReactiveX](https://github.com/ReactiveX) （https://github.com/ReactiveX/RxJava）

**3）Rx全家桶响应式编程：**

RxJava 在 Android 应用开发中越来越流行，但是由于其门槛稍高，认识Rxjava之前必须要弄明白什么是观察者模式。

**数据传递优化：**

**RxBus：**RxBus学的是一种思路，而并不是给你一个现成的库，然后直接去调用。

通过RxJava来构造一个RxBus，处理应用程序间各个组件的通信，或者组件与组建之间的数据传递。（不用再像BroadcastReceiver一样，把数据封装到intent里面再传递出去了）。

**获取权限优化：**

**RxPermissions ：**采用RxPermissions，开发者不用担心Android运行环境的版本,RxPermissions内部已经对Android版本进行了判断。

作者：tbruyelle（https://github.com/tbruyelle/RxPermissions）

**控件操作优化：**

**RxBinding：**RxBinding是对Android View事件的扩展，它使得你可以对View事件使用RxJava的各种操作。

作者：jackWhartoh（https://github.com/JakeWharton/RxBinding）

### **线程优化：**

### **RxAndroid：**RxAndroid是RxJava的扩展,是一个专门针对Android版本的Rxjava库。

### 负责异步，各种线程之间的切换。

作者：ReactiveX（https://github.com/ReactiveX/RxAndroid）

### **内存优化：**

### **RxLifecycle ：**RxLifecycle 配合 Activity/Fragment 生命周期来管理订阅的。针对Android 内存泄漏，进行内存回收。 作者：trello（https://github.com/trello/RxLifecycle）

1. **注解开发：**

**注解是什么意思？**

　注解(Annotation)很重要，未来的开发模式都是基于注解的，注解是一种趋势，现在已经有不少的人开始用注解了，注解是JDK1.5之后才有的新特性。

**Dagger 依赖注入：**Dagger是为Android和Java平台提供的一个完全静态的,在编译时进行依赖注入，实现完全解耦的框架。

作者：square（https://github.com/square/dagger）

**Annotation 嵌入元数据：**

Annotation是Java5开始引入的特性。它提供了一种安全的类似于注释和Java doc的机制。实事上，注解相当于是一种嵌入在程序中的元数据，可以使用注解解析工具或编译器对其进行解析，也可以指定注解在编译期或运行期有效。

1. **界面风格：**

**Desgin：**

做Android开发的 都听过它的大名 ，甚至用过无数次了。

Material Design 是以后 Android 的主流设计风格。

现在已经越来越多的APP遵循 Material Design 的设计规范来进行开发，是每个 Android 开发者必学的基础技术。

1. **数据库：**

**GreenDao：**GreenDao是一个高效的数据库访问ORM框架，节省了自己编写SQL的时间，快速的增删查改等操作。

作者：greenrobot（https://github.com/greenrobot/greenDAO）

1. **图片处理：**

**Glide：**Glide是Google的员工基于Picasso开发，优化的，Android官网推荐使用的图片处理框架。

作者：bumptech（https://github.com/bumptech/glide）

1. **内存检测：**

**Leakcanary：**内存检测框架，服务于java和android客户端。

作者：square（https://github.com/square/leakcanary）

1. **调试：**

**Logger：**Android提供的,简单、强大而且格式美观的日志打印工具 。

作者：orhanobut（https://github.com/orhanobut/logger）