系统机密

附件一

九色鹿信息化管理平台

需求分析报告

文档信息

项目编号	DEMO_JXL_A_01
项目名称	九色鹿信息化管理平台
状态	需求分析
当前版本	V1.0
日期	2013/4/5
作者	唐辉
文档拥有者	苏州德睦信息科技有限公司
送交人员	

修改历史

日期	版本	作者	修改内容
2013-4-5	1.0	唐辉	初始版本
2013-4-13	2.0	唐辉	生产部分

目 录

引言.		3
1.2	项目背景和内容概要	3
1.3	相关资料、缩略语、定义	3
1.4	开发工具	3
任务	概述	3
2.2	假定条件与约束限制	4
2.3	开发工作内容	4
服务	承诺	8
项目	开发时间计划	9
4.1	开发人天	9
4.2	工程师配置	9
4.3	开发周期	9
	1.1 1.2 1.3 1.4 任务 2.1 2.2 2.3 服务 项目 4.1	引言

1. 引言

1.1 项目名称

九色鹿信息化管理平台

1.2 项目背景和内容概要

基于更合理地配置企业资源(包括人员、物品、资金、设备、信息等),优化业务,提高企业的管理水平,增强企业的竞争力的考虑,决定根据自身特点量身定制一套信息化系统。

1.3 相关资料、缩略语、定义

1.4 开发工具

编程工具: Microsoft Visual Studio 2008 C#

使用第三方控件 Developer Express Inc.NET v2011 vol1

数据库: Microsoft SQL Server 2008

使用环境: windows XP profession, windows 2003, windows 7

2. 任务概述

2.1 目标

- 账号、角色、权限设置
- 基础档案
- 销售业务
- 采购业务
- 生产管理
- 仓库管理
- 收款环节(二期,预留接口)

3 / 11

● 付款环节(二期,预留接口)

2.2 假定条件与约束限制

完全定制开发,敏感数据加密处理

2.3 开发工作内容

● 系统管理

■ 用户设置

主要完成用户的增加、删除、修改等维护工作。设置用户后系统对于登录操作,要进行相关的合法性检查。其作用类似于 WINDOWS 的用户账号,只有设置了具体的用户之后,才能进行相关的操作。

■ 角色设置

为加强内部控制中权限的管理,增加了按角色分工管理的理念,加大控制的广度、深度和灵活性。角色是指在企业管理中拥有某一类职能的组织,这个角色组织可以是实际的部门,可以是由拥有同一类职能的人构成的虚拟组织。例如:实际工作中最常见的会计和出纳两个角色(他们可以是一个部门的人员,也可以不是一个部门但工作职能是一样的角色统称)。我们在设置角色后,可以定义角色的权限,如果用户归属此角色其相应具有角色的权限。此功能的好处是方便控制操作员权限,可以依据职能统一进行权限的划分。本功能可以进行角色的增加、删除、修改等维护工作。

■ 权限设置

随着用户对管理要求不断变化、提高,越来越多的信息都表明权限管理必须向更细、更深的方向发展。本功能提供集中权限管理提供用户对各模块操作的权限管理,控制到每一个按钮级别。

注: 帐号: admin 或者 角色: administrator 拥有系统最高权限。

● 基础档案

■ 客户分类

企业可以根据自身管理的需要对客户进行分类管理,建立客户分类体系。可将客户按行业、地区等进行划分,设置客户分类后,根据不同的分类建立客户档案。

■ 客户档案

用于设置往来客户的档案信息,以便于对客户资料管理和业务数据的录入、统 计、分析。

■ 供应商分类

根据自身管理的需要对供应商进行分类管理,建立供应商分类体系。可将供应

商按行业、地区等进行划分

■ 供应商档案

用于设置往来供应商的档案信息,以便于对供应商资料管理和业务数据的录 入、统计、分析。

■ 部门档案

设置企业各个职能部门的信息,部门指某使用单位下辖的具有分别进行财务核 算或业务管理要求的单元体,可以是实际中的部门机构,也可以是虚拟的核算单元。 按照已经定义好的部门编码级次原则输入部门编号及其信息。角色设置

■ 人员档案

用于设置企业各职能部门中需要进行核算和业务管理的职员信息

■ 地区分类

根据自身管理要求出发对客户、供应商的所属地区进行相应的分类,建立地区 分类体系,以便对业务数据的统计、分析。

■ 存货分类

根据对存货的管理要求对存货进行分类管理,以便于对业务数据的统计和分析。

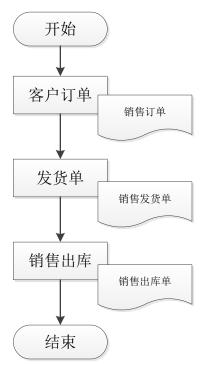
■ 存货档案

用于设置企业在生产经营中使用到的各种存货信息,以便于对这些存货进行资料管理、实物管理和业务数据的统计、分析。

- 计量单位档案
- 色号档案
- 缸号档案
- 仓库档案

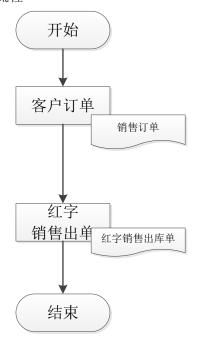
存货一般是用仓库来保管的,对存货进行核算管理,首先应对仓库进行管理

- 业务流程
 - 销售业务
 - ▶ 销售
 - ◆ 销售流程



- 1. 根据客户要求生成销售订单
- 2. 根据客户要求生成发货单(参照销售订单,一次发货则直接拷贝订单)
- 3. 仓库根据销售发货单扫描成品条码(箱码或者盒码),生成销售 出库单

◆ 退货流程



1. 仓库扫描条码(箱码或者盒码)保存后自动挂接客户订单,生成红字销售出库单,默认成品仓库

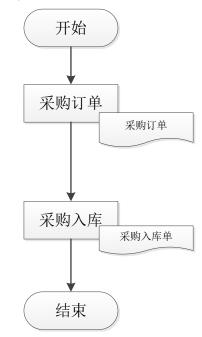
▶ 单据

- ◆ 客户订单(销售订单)
- ◆ 销售出库单
- ◆ 红字销售出库单
- ◆ 销售单执行情况统计表
- ◆ 预留条码销售区域预警报表

■ 采购业务

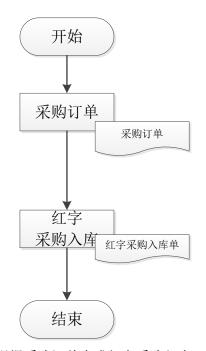
▶ 采购

◆ 采购流程



- 1. 根据需要下达采购订单
- 2. 采购入库单区分批号

◆ 采购退货流程



1. 根据采购订单生成红字采购入库,实现退货,退货区分批次

▶ 单据

- ◆ 采购订单
- ◆ 采购入库单
- ◆ 采购订单执行情况表

■ 生产管理

- ▶ 生产过程
 - ◆ 生产分两块
 - 1. 内部生产:以生产流程卡为基础,流转工序以扫描条形码实现,在材料出库,产品入库部分与整个系统整合
 - 2. 外部加工:使用外发加工的模式,需要体现所发材料,所得产品,损耗,加工费等信息(预留自定义项以便在实际使用过程变化)

▶ 界面

- ◆ 生产订单
- ◆ 生产流程卡
- ◆ 生产进度情况统计表(各工序)

■ 仓库管理

- ▶ 设定仓库(每道生产环节一个仓库):原材料仓库,辅料仓库,品检仓库, 回潮仓库,倒筒仓库,成团仓库,成品仓库,不良品仓库
- ▶ 出入库汇总表
- ▶ 现存量表(分批次)

3. 服务承诺

◆ 开发内容:

● 开发过程中及时与客户互动,在不改变业务流程、软件框架的前提下,根据客户设想经双方充分沟通后进行调整

◆ 实施内容:

- 协助软件安装
- 操作培训,远程电话支持不限

4. 项目开发时间计划

4.1 开发人天

	人天	
系统设	架构设计	8
糸绒収 计	功能设计	8
V	界面设计	8
系统管	用户设置	2
双规章 理	角色设置	2
生	权限设置	3
	客户分类	1
	客户档案	2
	供应商分类	1
	供应商档案	2
	部门档案	1
基础档	人员档案	1
室 電 写	地区分类	1
	存货分类	1
	存货档案	1
	计量单位档案	1
	色号档案	2
	缸号档案	2
	仓库档案	2
	销售业务	15
业务流	采购业务	15
程	生产管理	25
	仓库管理	12
合计		116

4.2 工程师配置

架构设计师 1人,开发工程师 2人

4.3 开发周期

采用螺旋形开发模型,边开发边验证边修正

自合同签订并收到首付款之日起计算 2 个月内完成开发,上线测试,测试过程按照实际需要进行优化调整

注:

- ◆ 本文档供双方沟通需求,如有任何疑义需要甲乙双方共同沟通,并由乙方制定新版本
- 本文档所设计软件界面仅为了方便沟通需求,实际软件界面会根据甲方要求优化
- 本期开发之全部内容均已描述,界面内容可根据实际情况做免费改进,任何不涉及 影响流程、数据结构的活动均属于免费范畴

[签字页]

甲	方:	苏州九色鹿纺织科技有限公司
授权	代表:	
时	间:	
乙	方:	苏州德睦信息科技有限公司
授权	代表:	
肘	间.	