<http://blog.csdn.net/alex47451/article/details/51683045>

手上有两个项目，都是用Qt写的，分别用了MS Access和MySql数据库，最近有一个优化数据库操作、提升速度、未来可能迁移到Oracle的需求，就想到引入ORM把较小的MS Access项目改了，如果效果好，再引入到MySql项目然后迁移到Oracle，因此我一开始就抱着很明确的目标：支持Qt或C++，支持Oracle、MySql、ODBC（MS Access）。

在百度上很容易搜到，C++的ORM仅有ODB和QxOrm，先不谈编译ODB的各种失败，主要讲讲QxOrm相关的起起伏伏。

一般来说，使用百度上都能找到这两篇编译QxOrm的相关文章：

http://blog.csdn.net/u014761456/article/details/49824727[QxOrm笔记（一）]

http://www.cnblogs.com/YanLe/p/3251912.html[QxORM在Win7下的测试]

QxOrm依赖于boost库，因此必须首先编译boost，boost下载链接很容易找到，新旧版本下载的都很顺利。我的环境是WIN10（64bit）+Qt5.5.1+mingw4.9，因此一开始我以[QxOrm笔记（一）]为基础，boost下载的版本号是1.55，虽然编译花了近1个小时并且编译过程产生了很多warning，但是编译算是成功了。

接着开始找QxOrm。

嗯？官网上不去？网上不去？上不去？不去？去？

尝试ping了一下qxorm.com，是一个法国的IP。

用了一些不可描述的方法成功打开Google，地址栏输入www.qxorm.com，回车。

嗯？还是上不去？是上不去？上不去？不去？去？

多次试验，表明这个官网不可能打开之后，我就开始在网上找各种能下载QxOrm的资源，终于找到了一个通过美国镜像下载的QxOrm1.4.1（现在最新版是1.4.2），然后按照[QxOrm笔记（一）]的描述，修改pri文件，编译。

失败，因为编译bool\_array.cpp文件生成bool\_array.o对象时失败。

百度这个错误--没有任何有效回答，stackflow里也没相关问答。

好吧，我打开bool\_array.cpp文件，发现其实整个文件因为预定义判断为false的关系，根本没有实现代码，卧槽这样都会生成错误？在逗我吗？

后来我发现的确会的，因为它包含了1个头文件。

我开始尝试各种办法：重新编译QxOrm，重新编译boost库，添加环境变量，修改工程文件，修改部分代码，都没有任何作用，错误依然是编译bool\_array.cpp文件生成bool\_array.o对象时失败。

后来我决定完全按照[QxOrm笔记（一）]上写的来，使用boost1.56和QxOrm1.3.2，虽然找不到1.3.2，但是在CSDN上找到了1.2.6，抱着勉强一试的态度(因为这时候从开始找ORM已经过去4天了)编译了下，依然是编译bool\_array.cpp文件生成bool\_array.o对象时失败。

这时候我就知道[QxOrm笔记（一）]这个文章对我的参考价值不大，开始专注于[QxORM在Win7下的测试]，按照里面写的步骤，首先，下载了boost1.42，然后使用了编译单独动态库的方法，编译成功，出现的是lib和dll文件。

使用已经装在电脑上的QxOrm1.2.6，开始编译QxOrm，等了一会儿，虽然产生了3000+的warning，但是编译通过！

怀着激动的心情建立[QxORM在Win7下的测试]中的sample，将QxOrm.dll复制到编译目录下，开始编译，出现了不能识别xport-all-symbols的错误，这个错误虽然难找，但是终于在stackflow找到解答，只要自己打开Makefile.Release文件，在-export-all-symbols前加上-Wl,成为-Wl,-export-all-symbols就行，据说这是Qt固有bug，会把-e认为是一个参数，之后的xport-all-symbols因为e被截取就认不出来了。

重新编译后，编译成功，但是程序一运行就崩溃。开启调试器，发现是在前期加载dll时崩溃的，有若干个错误代码，都尝试找过但是没有任何有用信息。 经过不断尝试，我想到一个办法，开始逐步注释sample中的代码，终于确定在引入QxOrm头文件后会让程序崩溃，这说明我用的1.2.6有问题。

迅速换上1.4.1，在QxSimpleCrypt.cpp文件加上头文件：

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/alex47451/article/details/51683045) [copy](http://blog.csdn.net/alex47451/article/details/51683045)

1. #include <QDataStream>

编译一次通过，sample也终于运行成功！但是程序报告没有sqlite驱动。 我的确没装sqlite，所以我修改了例子代码，尝试连接mysql：

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/alex47451/article/details/51683045) [copy](http://blog.csdn.net/alex47451/article/details/51683045)

1. qx::QxSqlDatabase::getSingleton()->setDriverName("QMYSQL");

出现了提示：

[QxOrm] qx::QxSqlDatabase : create new database connection in thread '0x59f4' with key '{722360e2-d047-44dd-9ce4-7bfe2124e621}'  
[QxOrm] -- WARNING -- the function qx::dao::create\_table<T>() can be used only with a SQLite database to create examples or prototypes, for other databases, it is recommended :  
- to use QxEntityEditor application and its DDL SQL database schema export plugin ;  
- or to manage the database schema with an external tool provided by the SGBD (SQLite Manager for SQLite, pgAdmin for PostgreSQL, MySQL Workbench for MySQL, etc...) ;  
- or to generate database schema using the introspection engine of QxOrm library : go to 'http://www.qxorm.com/qxorm\_en/faq.html#faq\_230' web page for more details.

Excese me？用其他数据库还要再装一个插件或者自己写逻辑？干嘛不同时把插件给我装好？

好吧，那就下载一个叫QxEntityEditor的插件，但是找了一圈貌似只有qxorm官网才有下载……

Excese me？官网用不可描述的方法都不能访问，让我怎么弄？

好吧，我想到了一个办法，用google快照，终于看到了下载QxEntityEditor的链接，但是一起出现的还有这个：

Note : by default, QxEntityEditor application is limited to 5 entities per project. To get a license key and create unlimited entities per project, please contact us using this e-mail : contact@qxorm.com.  
  
A presentation video of QxEntityEditor application is available.  
Price of a QxEntityEditor license key : 300€ (per developer, 12 months of free updates).

Excese me？有5个实例就要收费？许可证还要300欧一个？

果然知识就是金钱啊……正在尝试自己写生成逻辑……

资源（QxOrm1.4.1+boost1.42下载）：链接：http://pan.baidu.com/s/1slIfT73 密码：07pa

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。