<https://blog.csdn.net/pipisorry/article/details/25437893>

C语言中没有参数默认值的概念，可以利用宏来模拟参数默认值:

(对于有多个参数的函数，调用时需要将参数列表中的每个 " , "写出来，不过这样就可以把默认参数放在非默认参数之前)

以下代码在c下是不能通过的：

定义fun():

int fun(int a, int b = 10)                         ...                   ...

{                                             ....     ...           ...     ....

     return a+b;

}                                                    ..                  ..

主函数代码：                                           ....        ....

int main()                                                   ......

{

    printf("%d\n",fun(10));

    return 0;

}

..............................................................

编译时 fun(10) 调用会出错。注意这个代码在C++并不会错。

..............................................................

用宏改进后代码：

#include <stdio.h>  
#define funi(a) fun( a, 10)  
int fun(int a,int b )  
{  
        return a+b;

}  
int main()  
{  
        int a = 10;  
        printf("%d  %d\n",fun(a,10),funi(a));  
        return 0;

}

结果： 20 20

**[cpp]** [view plaincopy](http://blog.csdn.net/broook/article/details/7208408)

1. #include <stdio.h>
3. #define DEFARG(name, defval) ((#name[0]) ? (name + 0) : defval)
5. **int** \_f1(**int** i)
6. {
7. **return** 2\*i;
8. }
9. #define f1(arg0) \_f1(DEFARG(arg0, 0))
11. **int** \_f2(**int** i, **int** j)
12. {
13. **return** i + j;
14. }
15. #define f2(arg0, arg1) \_f2(DEFARG(arg0, 0), DEFARG(arg1, 1))
17. **int** main()
18. {
19. printf("%d\n", f1());
20. printf("%d\n", f1(1));
22. printf("%d\n", f2(,));
23. printf("%d\n", f2(2,));
24. printf("%d\n", f2(, 3));
25. printf("%d\n", f2(4, 5));
26. **return** 0;
27. }

#include <stdio.h>

#define DEFAULT 40 /\*默认参数值\*/

#define FUN(A) fun(#A##"-") /\*用于实现默认参数的宏\*/

int f(int n) /\*用于实验默认参数的函数\*/

{

return printf("%d\n",n);

}

int fun(const char \*a) /\*确定函数调用的函数,返回值类型要和实际需要调用的f()函数返回值类型一致\*/

{

int n; /\*变量的类型要和f()函数参数的类型一样\*/

if (a[0]=='-') n=DEFAULT;

else sscanf(a,"%d",&n);

return f(n);

}

int main(void)

{

FUN();

FUN(67);

return 0;

}

ps:

如果是有头文件的话：

**getStr.h**

#define getStr() \_getStr( "TestFun.txt" );//set default filename in .c  
void \_getStr(char filename[]);

**getStr.c**

void \_getStr(char filename[]){

...

}

**main.c**

#include "getStr.h"

void main(){

getStr();

}

ref: 

http://blog.csdn.net/broook/article/details/7208408

http://nonoob.is-programmer.com/posts/36769.html

http://www.myexception.cn/c/232391.html

http://wenku.baidu.com/view/1ffed5d86f1aff00bed51eea.html

http://blog.csdn.net/broook/article/details/7208408

from http://blog.csdn.net/pipisorry/article/details/25437893