<https://blog.csdn.net/wangpengqi/article/details/9412263>

我使用的是cJSON:<http://sourceforge.net/projects/cjson/>   
  
先看json的数据结构   
c中没有对象，所以json数据是采用链表存储的

**C代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. **typedef** **struct** cJSON {
2. **struct** cJSON \*next,\*prev;   // 数组 对象数据中用到
3. **struct** cJSON \*child;        // 数组 和对象中指向子数组对象或值
5. **int** type;           // 元素的类型，如是对象还是数组
7. **char** \*valuestring;          // 如果是字符串
8. **int** valueint;               // 如果是数值
9. **double** valuedouble;         // 如果类型是cJSON\_Number
11. **char** \*string;               // The item's name string, if this item is the child of, or is in the list of subitems of an object.
12. } cJSON;

比如你有一个json数据

**Javascript代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. {
2. "name": "Jack (\"Bee\") Nimble",
3. "format": {
4. "type":       "rect",
5. "width":      1920,
6. "height":     1080,
7. "interlace":  **false**,
8. "frame rate": 24
9. }
10. }

那么你可以   
1：讲字符串解析成json结构体。

**C代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. cJSON \*root = cJSON\_Parse(my\_json\_string);

2:获取某个元素

**C代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. cJSON \*format = cJSON\_GetObjectItem(root,"format");
2. **int** framerate = cJSON\_GetObjectItem(format,"frame rate")->valueint;

3:讲json结构体转换成字符串

**C代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. **char** \*rendered=cJSON\_Print(root);

4：删除

**C代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. cJSON\_Delete(root);

5：构建一个json结构体

**C代码  [收藏代码](http://blog.csdn.net/xyyangkun/article/details/7541516)**

1. cJSON \*root,\*fmt;
2. root=cJSON\_CreateObject();
3. cJSON\_AddItemToObject(root, "name", cJSON\_CreateString("Jack (\"Bee\") Nimble"));
4. cJSON\_AddItemToObject(root, "format", fmt=cJSON\_CreateObject());
5. cJSON\_AddStringToObject(fmt,"type",     "rect");
6. cJSON\_AddNumberToObject(fmt,"width",        1920);
7. cJSON\_AddNumberToObject(fmt,"height",       1080);
8. cJSON\_AddFalseToObject (fmt,"interlace");
9. cJSON\_AddNumberToObject(fmt,"frame rate",   24);