<https://www.zhihu.com/question/31519846?sort=created>

作者：知乎用户  
链接：https://www.zhihu.com/question/31519846/answer/139414623  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

不可以，但可以用函数指针实现。比如下面实现的输出vnode中的字符串。

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

struct vnode{

char \*s;

void (\*print\_s) (struct vnode \*vnd);

void (\*init)(struct vnode \*vnd, const char \*s);

};

void vnode\_print\_s(struct vnode \*vnd){

printf("%s", vnd->s);

}

void vnd\_init(struct vnode \*node, const char \*s) {

node->init = vnd\_init; node->s = (char\*)malloc(strlen(s)+1);

strcpy(node->s, s);

node->print\_s = vnode\_print\_s;

}

void vnd\_destroy(struct vnode \*node){

if(node->s){ free(node->s); }

}

int main() {

struct vnode vnd;

char s[] = "Hello\n";

vnd\_init(&vnd,s);

vnd.print\_s(&vnd);

vnd\_destroy(&vnd);

return 0;

}

如果可以的话再加上继承和泛型就跟其他面向对象的语言差不多了。

[编辑于 2017-01-06](/question/31519846/answer/139414623)