<http://www.cnblogs.com/charlesblc/p/6078029.html>

# [libevent和libev的区别对比](https://www.cnblogs.com/charlesblc/p/6078029.html)

参考了这篇文章：

<http://www.cnblogs.com/Lifehacker/p/whats_the_difference_between_libevent_and_libev_chinese.html>

两个库都是为异步io调度而设计，在Linux上都是使用epoll机制，在FreeBSD上则都是kqueue，还有诸如此类的很多相通之处。

libev的诞生，是为了修复libevent设计上的一些错误决策。

例如，全局变量的使用，让libevent很难在多线程环境中使用。

watcher结构体很大，因为它们包含了I/O，定时器和信号处理器。

libev试图改进所有这些缺陷，例如避免使用全局变量，转而在所有函数中，使用上下文变量来代替。每个事件类型，使用单独的watcher类型（一个I/O watcher在64位机器上，只需要56字节。而libevent需要136字节）。允许额外的事件类型，例如基于挂钟的计时器，或者单调时间，线程内中断，准备并检查watchers来嵌入其他事件循环，或者被用于其他事件循环来嵌入。

额外的组件如HTTP和DNS服务器，因为拙劣的实现品质和安全问题而备受折磨。

定时器不精确，而且无法很好地处理时间跳变。

一句话总结，libev尝试追随UNIX工具箱哲学，一次只干一件事，每次都做到最好。