

Objective-C 变量和基本的数据类型

OC 是增强了 C 的特性，所以在变量和基本数据类型上基本与 C 一致。

在 OC 中变量命名有如下规则：

由字母、数字、下划线、\$ 符号组成

必须以字母、下划线、\$ 符号开头

大小写敏感

在 OC 中定义变量的时候不能使用关键字，关键字如下：

int	enum	float	goto
double	register	short	sizeof
struct	typedef	unsigned	volatile
break	char	continue	do
long	extern	for	while
auto	return	signed	static
switch	union	void	if
case	const	default	else

OC 中有如下基本数据类型：

int：声明整型变量

double：声明双精度变量

float：声明浮点型变量

char : 声明字符型变量

id : 通用的指针类型

enum : 声明枚举类型

long : 声明长整型变量或函数

short : 声明短整型变量或函数

signed : 声明有符号类型变量

truct : 声明结构体变量

union : 声明共用体 (联合) 数据类型

unsigned : 声明无符号类型变量

void : 声明函数无返回值或无参

整型 int %d 或 %i

短整型 short int %hd 或 %hi

长类型 long int %ld 或 %li

无符号短整型 unsigned int %u

无短整型 unsigned short %hu

无符号长整型 unsigned long %lu

浮点型 float %f

双精度型 double %f

长双精度型 long double %lf

字符型 char %c