**华夏云城一期功能模块**

目录

[一．云城政务 2](#_Toc456791366)

[二．云城公民 2](#_Toc456791367)

[三．云城帮扶 3](#_Toc456791368)

[四．云城任务 4](#_Toc456791369)

[五．活动专区，云城广告，云城公告 4](#_Toc456791370)

[六．云城荣耀（暂定为后台推送） 4](#_Toc456791371)

[七．个人中心 4](#_Toc456791372)

[八．其它 5](#_Toc456791373)

[九．工作安排 5](#_Toc456791374)

[十．预计总开发时间 6](#_Toc456791375)

## 一．云城政务

一期不处理区域划分，直接到从江（后期需要有区域划分省市县级）。

后台：1.导入相关数据（贫困人与贫困家庭）

数据字段：姓名，村组，地址，性别，年龄，收入，收入来源，支出状况，土地（荒地多少，田地多少）。

村公共资源信息录入。

地方招商信息录入：

新闻格式录入

数据字段：（标题，内容，发布机构，发布人，发布时间，发布状态（1启用,2停用），创建时间）。

2.虚拟身份劳作者信息展示，村公共资源信息展示，招商信息展示。

数据录入

数据字段：（标题，内容，发布机构，发布人，发布时间，发布状态（1启用,2停用），创建时间）。

前端：招商信息展示

微信端显示：标题，内容，发布机构，发布人，发布时间

村组信息展示

## 二．云城公民

1.注册方式：微信公众平台关注进入，手机与密码注册进入，微信,QQ,微博第三方登录进入。进入平台后公民身份黑户。

数据字段：手机号，密码，呢称，生日，身份证，男女，身份（黑户，村民，1级村民，2级村民，1级精英村民，2级精英村民），职务（组长,支书，村长），村龄，贡献值，所属村，云豆数量，云城天使，荣耀大使，openid（接入三方账号使用），状态类别（1微信,2 QQ,3 微博）,虚拟身份村民状态(1启用,2停用)

2.公民属性：

数据显示:

生日，身份证，男女，身份（黑户，村民，1级村民，2级村民，1级精英村民，2级精英村民），职务（支书，村长），村龄，贡献值，所属村，云豆数量，云城天使，荣耀大使。

3.支书贡献值1000以上，并且贡献值第一就自动成为支书，村长是选举制，村人口达到50才可以选举村长，村长和支书至少要邀请5个村民。6个月为一届，重新选举村长

4.目前不能换村

5.村职务福利（暂时定为每年可参加杀猪饭聚会，可带动腊肉、新鲜猪肉、香肠销售）每年有两次村职务聚会

数据显示

6.劳作者

数据字段：姓名，村组，性别，年龄，收入，土地（荒地多少，田地多少）,手机,密码,信誉度,任务完成数量。

7.公务员

数据字段：姓名，村组，性别，所属机构,手机,密码,发布任务数。

## 三．云城帮扶

1.产业帮扶：App发布具体的村的创业需求（如土地，投资种植，或者是养殖）虚拟身份村民进入我们平台与我们客服进行联系

数据字段:发布人,发布时间,创建时间,发布人所在村组,发布图片(多张图片),内容,审核是否通过(0,未通过,1通过,2未审核)，是否结束.

可发布人:虚拟身份劳作者

可接收人：虚拟身份村民

2.公益帮扶：由后台发布贫困户的相关信息，说明贫困户所需物质或者资金，虚拟身份村民将钱或者物质打入公司账户（物质考虑是否要做，问题太多）。

路段或者桥损坏，修复所需资金或者物质。

后台发布,由平台或者政府后台发布,数据字段:发布人,发布时间,创建时间,发布机构,发布内容,状态是否启用(0为停用,1为启用) ，是否结束

可发布人: 虚拟身份平台,公务员

可接收人：虚拟身份村民

3.合伙养种：虚拟身份劳作者在app端发布（需统一培训使用，要考虑虚拟身份劳作者村网络状况）合种信息，包含种植类型，种植所需资金成本，收获评估，如何分成，平台审核后展示到网站前端。虚拟身份村民选择合种后将资金打入到平台，由平台分期打入到虚拟身份劳作者账户。中途虚拟身份劳作者通过app上传农作物图片资料。

数据字段:发布人,发布时间,创建时间,发布人所在村组,发布图片(多张图片),内容,审核是否通过(0,未通过,1通过,2未审核)，所需金额，预计产量，开种时间，收获时间，如何分成，是否结束

可发布人:虚拟身份劳作者

可接收人：虚拟身份村民

4.众包认种：虚拟身份劳作者在app端发布（需统一培训使用，要考虑虚拟身份劳作者村网络状况）种植信息，包含种植类型，农作物单价多少，平台审核后展示到网站前端。虚拟身份村民选择认种农作物后将资金打入到平台，由平台分期打入到虚拟身份劳作者账户。中途虚拟身份劳作者通过app上传农作物图片资料。

数据字段:发布人,发布时间,创建时间,发布人所在村组,发布图片(多张图片),内容,审核是否通过(0,未通过,1通过,2未审核)，定金金额，开种时间，收获时间，作物单价,认种产量，是否结束。

可发布人:虚拟身份劳作者

可接收人：虚拟身份村民

5.就业帮扶：虚拟身份劳作者通过平台发布找工需求，虚拟身份村民通过前端点击触发平台。

虚拟身份村民发布招工需求，虚拟身份劳作者通过平台应招。

数据字段:发布人,发布时间,创建时间,发布人所在村组,发布图片(多张图片),内容,审核是否通过(0,未通过,1通过,2未审核)，定金金额，开种时间，收获时间，作物单价，是否结束。

可发布人:虚拟身份劳作者，虚拟身份村民

可接收人：虚拟身份劳作者，虚拟身份村民

## 四．云城任务

1.签到信息按照15天为一个周期（1天贡献值,2天2贡献值,3天3贡献值………一直到7天可领取1云豆 中途中断重1天计算）

2.邀请村民入住（生成对应的邀请码信息）

3.完成个人基本信息

4.完成每日抽奖一次添加10贡献值(贡献值可用于购买云城商品或者对换物品)

5.资金初次进入平台一次获得奖励20贡献值。

数据字段：任务标题，任务内容，创建时间，获取云豆数量

## 五．活动专区，云城广告，云城公告

后台：需要发布功能，制作相应的发布页面

前端：首页一明显区域展示最新活动，广告，公告，菜单需要一个活动专区，广告专区，公告专区

数据字段：标题，描述内容，创建人，创建时间，所属机构，活动期限

可发布人:虚拟身份公务员，平台

## 六．云城荣耀（暂定为后台推送）

1.某某村名脱贫，在前段展示人员信息，与相关帮扶人员信息，只显示前20位帮扶人员信息，帮扶金额不显示。

2．创业帮扶信息展示，展示合作人相关信息。

3.公益帮扶，展示一个公益性项目阶段性成果。

4.某某村长竞选村长成功。

5.贡献值排名（全国榜，区域榜）

## 七．个人中心

1.个人信息展示（生日，身份证，男女，身份（黑户，村民，1级村民，2级村民，1级精英村民，2级精英村民），职务（支书，村长），村龄，贡献值，所属村，云豆数量，云城天使，荣耀大使）

2.修改完善个人基本信息

数据字段：手机号，密码，呢称，生日，身份证，男女，身份（黑户，村民，1级村民，2级村民，1级精英村民，2级精英村民），职务（组长,支书，村长），村龄，贡献值，所属村，云豆数量，云城天使，荣耀大使，openid（接入三方账号使用），状态类别（1微信,2 QQ,3 微博）,虚拟身份村民状态(1启用,2停用)

3.绑定银行卡基本信息

4.绑定收货地址

5.村资源信息，村人口数量，村贫困人员数量，土地数量，村正发生事件信息，重大事件推送

6.我的帮扶有哪些

## 八．其它

1.虚拟身份劳作者app需要有功能一键进入微信商城

## 九．工作安排

以下工作安排，都需有相关工作经验者负责,预计需要工作人员，ui设计2名，java开发7人，android开发1人，微信开发2人

**Ui设计**

1.微信端设计25天（评估时间，需ui设计师，了解需求后，确认最后时间），人员：1人

2.pc端网站设计20天（评估时间，需ui设计师，了解需求后，确认最后时间），人员：1人

3.app端开发，界面要求不高，1周完成，人员：1人

**数据库设计**

3天完成，人员：1人

**微信端开发**

2人开发，要求界面美观，兼容性好（android多款手机：华为，三星，htc，魅族，小米，iphone4,iphone5，iphon6，iPhone6 plus）

1人负责完成微信端对接工作（用户关注数据进入），预期工作量1周，与个人中心页面，云城政务

1人负责页面工作：云城帮扶，云城任务，云城荣耀，活动专区，云城广告，云城公告

预计浏览器兼容性，不能完美

**Pc网站开发**

2人开发，要求界面美观，兼容性好（ie7-11,360，遨游，火狐，谷歌）

1人负责完成用户第三方数据对接，预期工作量1周，与个人中心页面，云城政务

1人负责页面工作：云城帮扶，云城任务，云城荣耀，活动专区，云城广告，云城公告

预计浏览器兼容性，不能完美

**后台管理**

3人开发，不要求界面，浏览器指定即可

1人负责完成微信端对接工作（微信支付对接），预期工作量1周，与用户管理页面，云城政务，活动专区，云城广告，云城公告

1人负责页面工作：云城帮扶，云城任务

1人负责app接口开发，与云城荣耀

**App开发**

1人负责，虚拟身份劳作者，注册登录，云城帮扶信息发布功能

## 十．预计总开发时间

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 华夏云城一期平台开发 | | | |
| 开发端说明 | 模块信息 | 工作日 | 预计完成时间 |
| 前端  UI设计 | 需求的整理 | 3 | 2016-07-26至2017-07-29 |
| AppUI设计 | 1 | 2016-07-29至2016-07-30 |
| PC端网站UI设计 | 4 | 2016-07-30至2016-08-02 |
| PC端网站+H5代码实现 | 5 | 2016-08-02至2016-08-06 |
| 微信端UI设计 | 3 | 2016-08-06至2016-08-09 |
| UI整体设计 | 1 | 2016-08-09至2016-08-10 |
| UI切片信息 | 1 | 2016-08-10至2016-08-11 |
| UI+H5前段实现 | 5 | 2016-08-11至2016-08-16 |
| **累计开发时间：** | | **23** | |
| PC端  网站和后台 | 界面设计开发 | 2 | 2016-07-26至2016-07-28 |
| 前台网站开发 | 5 | 2016-07-28至2016-08-01 |
| 数据库表设计 | 3 | 2016-08-01至2016-08-04 |
| 框架的选型 | 3 | 2016-08-04至2016-08-07 |
| 系统权限管理 | 3 | 2016-08-07至2016-08-10 |
| 用户管理 | 1 | 2016-08-10至2016-08-11 |
| 角色管理 | 1 | 2016-08-11至2016-08-12 |
| 菜单管理 | 1 | 2016-08-13至2016-08-14 |
| 模块权限管理 | 2 | 2016-08-15至2016-08-16 |
| 云城政务 | 2 | 2016-08-17至2016-08-19 |
| 云城公民 | 2 | 2016-08-20至2016-08-21 |
| 云城帮扶 | 2 | 2016-08-22至2016-08-23 |
| 云城任务 | 4 | 2016-08-24至2016-08-25 |
| 活动专区 | 1 | 2016-08-26至2016-08-27 |
| 云城广告 | 1 | 2016-08-28至2016-08-29 |
| 云城公告 | 1 | 2016-08-30至2016-08-31 |
| 云城荣耀 | 2 | 2016-08-31至2016-09-01 |
| 个人中心 | 5 | 2016-09-02至2016-09-07 |
| 模块管理 | 3 | 2016-09-07至2016-09-10 |
| 字典表管理 | 3 | 2016-09-11至2016-09-13 |
| 系统管理 | 1 | 2016-09-13至2016-09-14 |
| 第三方数据对接 | 7 | 2016-09-15至2016-09-22 |
| 接口调整 | 3 | 2016-09-23至2016-09-26 |
| 各模块接口开发 | 8 | 2016-09-27至2016-10-4 |
| **累计开发时间：** | | **66** | |
| 微信端  微商城 | 云城公民 | 2 | 2016-08-02至2016-08-03 |
| 云城帮扶 | 3 | 2016-08-04至2016-08-06 |
| 云城任务 | 3 | 2016-08-06至2016-08-09 |
| 活动专区 | 1 | 2016-08-09至2016-08-10 |
| 云城广告 | 1 | 2016-08-11至2016-08-12 |
| 云城公告 | 1 | 2016-08-12至2016-08-13 |
| 云城荣耀 | 3 | 2016-08-13至2016-08-16 |
| 个人中心 | 4 | 2016-08-16至2016-08-20 |
| 第三方调用 | 7 | 2016-08-20至2016-08-27 |
| 趣味游戏对接 | 3 | 2016-08-27至2016-08-30 |
| **累计开发时间：** | | **28** | |
| **平台正式上线时间：** | | **根据平台最终测试稳定后而定** | |
| 华夏云城二期开发功能待定 | | | |

说明： 以下工作安排，都需有相关工作经验者负责,预计需要工作人员，ui设计2名，java开发7人，android开发1人时间根据开发者经验会有相应的调整。最终合计开发工作日：66个工作日