

LwjglApplicationConfiguration

Gruppe 5.1

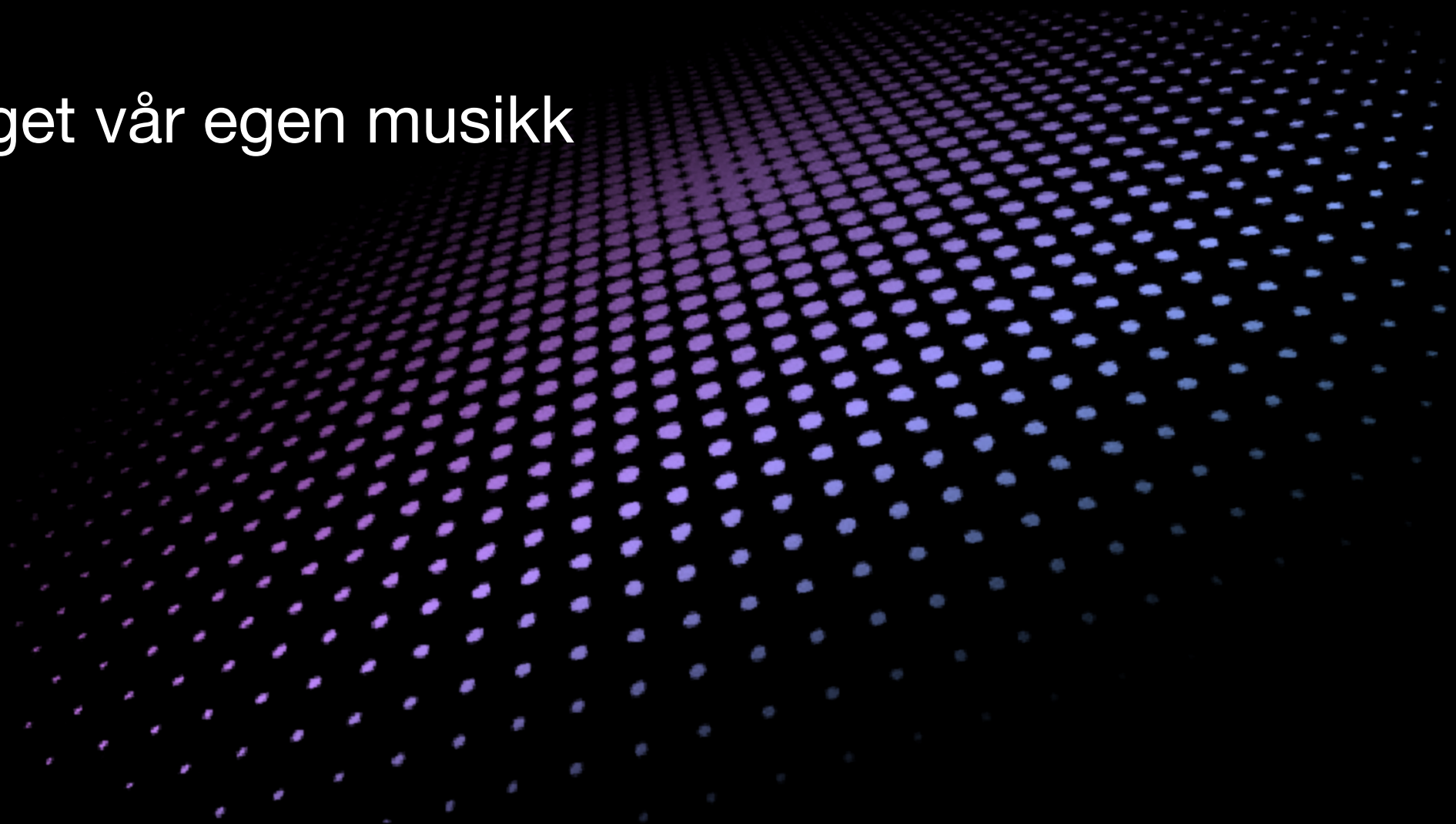
Erfaringer

- For lenge på én branch skapte problemer
- Litt for mye arbeid mot slutten av prosjektet
- Viktigheten ved å møtes ofte

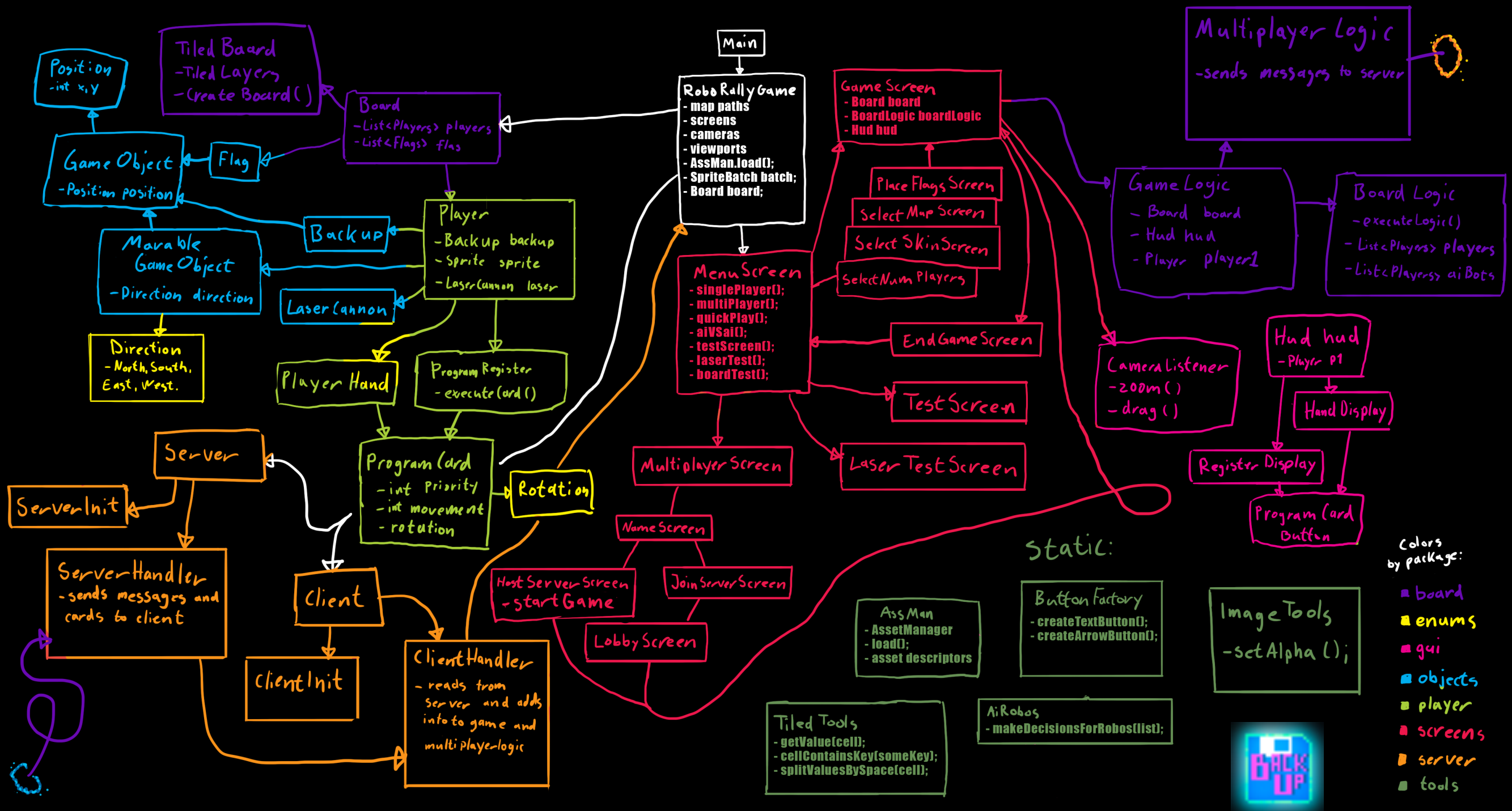


Hva ville vi gjort annerledes?

- Startet med multiplayer litt tidligere
- Laget vår egen musikk



Klassediagram



Demo



Videreutvikling

- Laseranimasjon når roboter skyter
- Multiplayer over internett
- Multiplayer med AI
- Opsjonskort
- AI