

Évaluation du projet Pac-Man

Note 1 :

Contenu (10):

- Jouabilité (*identique* à l'originale)
- Animation
- IA des fantômes
- Gestion des scores
- ...

Convention de codage & lisibilité (5) :

- Homogénéité du nommage des variables, classes, méthodes et fonctions
- nommage pertinents

Documentation (5) :

- Documentation du code
- Mini rapport (4 pages maximum) décrivant et justifiant vos choix.

Note 2 :

Utilisation des possibilités du C++

- pas de C :
 - o ~~char*~~ -> std::string
 - o ~~tableau statique~~ -> std::array
 - o ~~printf~~ -> <<
- classes
- const
- référence
- auto (pertinent)
- héritage et polymorphisme
- containers & algorithmes de la STL
- pointeurs intelligents (unique, shared, weak)
- template
- ...