

Examen 2 : Le witcher 25%

Départ :

1. Téléchargez le projet de départ sur Google Classroom..
2. Dézippez ce projet.
3. Ouvrez le projet de départ dans PhpStorm
File → Open Directory et sélectionnez le dossier Examen2.
4. Ouvrez le projet dans le navigateur Web pour voir le résultat.
5. Regardez à la fin de ce document le résultat final.

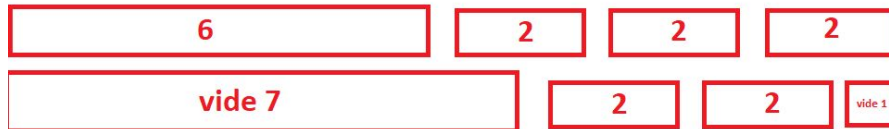
***Note le body entier doit utiliser la couleur de fond #0b0b0b**

PARTIE 1 : Entête (6 points)

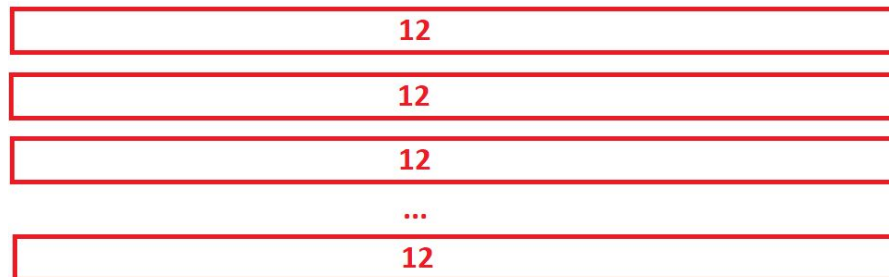
6. Cette section est contenue dans son propre **container-fluid**. (0.5 point)
7. Cette section contient une **row** et 6 **colonnes** (0.5 point)
8. La disposition des colonnes est la suivantes (3 points):



> 992px de largeur



991 à 576px de large



< 576 px de large

9. Le texte des menu utilise la couleur **#6c6c6c** et est en **gras** (0.5 point)

10. La première colonne du menu contient l'image logo.png (0.5 point)

11. Ajoutez un **padding top de 3** aux colonnes du menu **SANS UTILISER DIRECTEMENT CSS** (1 point)

PARTIE 2 : BANNIÈRE (5 points)

12. Cette section est contenue dans son propre **container-fluid**. (0.5 point)

13. Elle contient une row ayant une colonne avec l'image de fond **witcherBanniere.jpg**. (0.5 point)

14. Le titre et le sous-titre sont respectivement dans des balise h1 et h2 (0.5 point)

15. La police utilisée dans la bannière est Thewitcher-jnOj (0.5 point)

16. Vous devez centrer le titre et le sous-titre

(3 points)

PARTIE 3 : JEUX (5 points)

18. Section contenue dans son propre **container**. (0.5 point)

19. La disposition de cette section est la suivante : (3 points)

3	vide
---	------

> 992px de largeur

4	4	4
---	---	---

Séparation <hr>

vide	3	vide
------	---	------

6	6
---	---

vide	4	vide
------	---	------

Séparation <hr>

991 à 576 px de large

12

12

12

Séparation <hr>

< 576 px de large

20. Le style pour la séparation **<hr>** est le suivant : **(0.5 point)**

background: #353434;

height: 1px;

border-style: none;

margin: 2% 0;

21. La couleur du texte est **#6c6c6c**. **(0.5 point)**

21. Les images utilisées sont :

witcher1.jpg

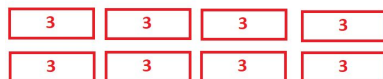
witcher2.jpg

witcher3.jpg (0.5 point)

PARTIE 4 : Livres (5 points)

22. Section contenue dans son propre **container**. **(0.5 point)**

23 .La disposition de cette section est la suivante : **(4 point)**



> 992px de largeur



991 à 576 px de large



< 576 px de large

...

25. Les images à utiliser sont les suivantes :

witcherLivre1.png

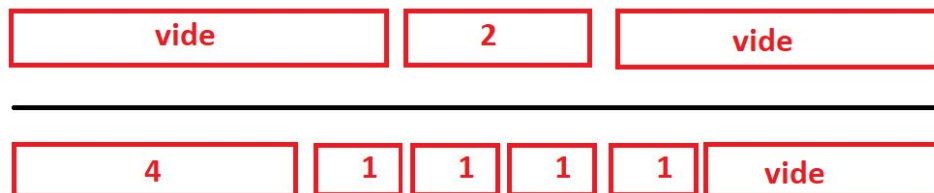
...

witcherLivre8.png (0.5 point)

PARTIE 5 : Pied de page (4 points)

26. Section contenue dans son propre **container-fluid**. (0.5 point)

27. La disposition de cette section est la suivante : (1.5 points)



Séparation <hr>

28. La police utilisée est **Thewitcher-jnOj.tff** (0.5 points)

29. Le texte est **blanc**. (0.5 point)

30. Les logos sont disponibles sur **fontawesome.com** (1 points)

Autres points d'évaluations :

Vous devez respecter les standards web appris durant le cours.

Vos fichiers doivent avoir une entête standard.

Pas d'utilisation de l'unité px.

Votre examen doit être identique à la maquette fournie.

Remettre le devoir sur classroom avant lundi le 8 juin, 18h30.

Résultat :

Note : Pour une meilleur vue d'ensemble des sites,
de beaux ScreenShot complets sont disponible dans le dossier de l'examen.

Large et plus (> 992 px de large) :

THE WITCHER 3 WILD HUNT

Jeux



Livres



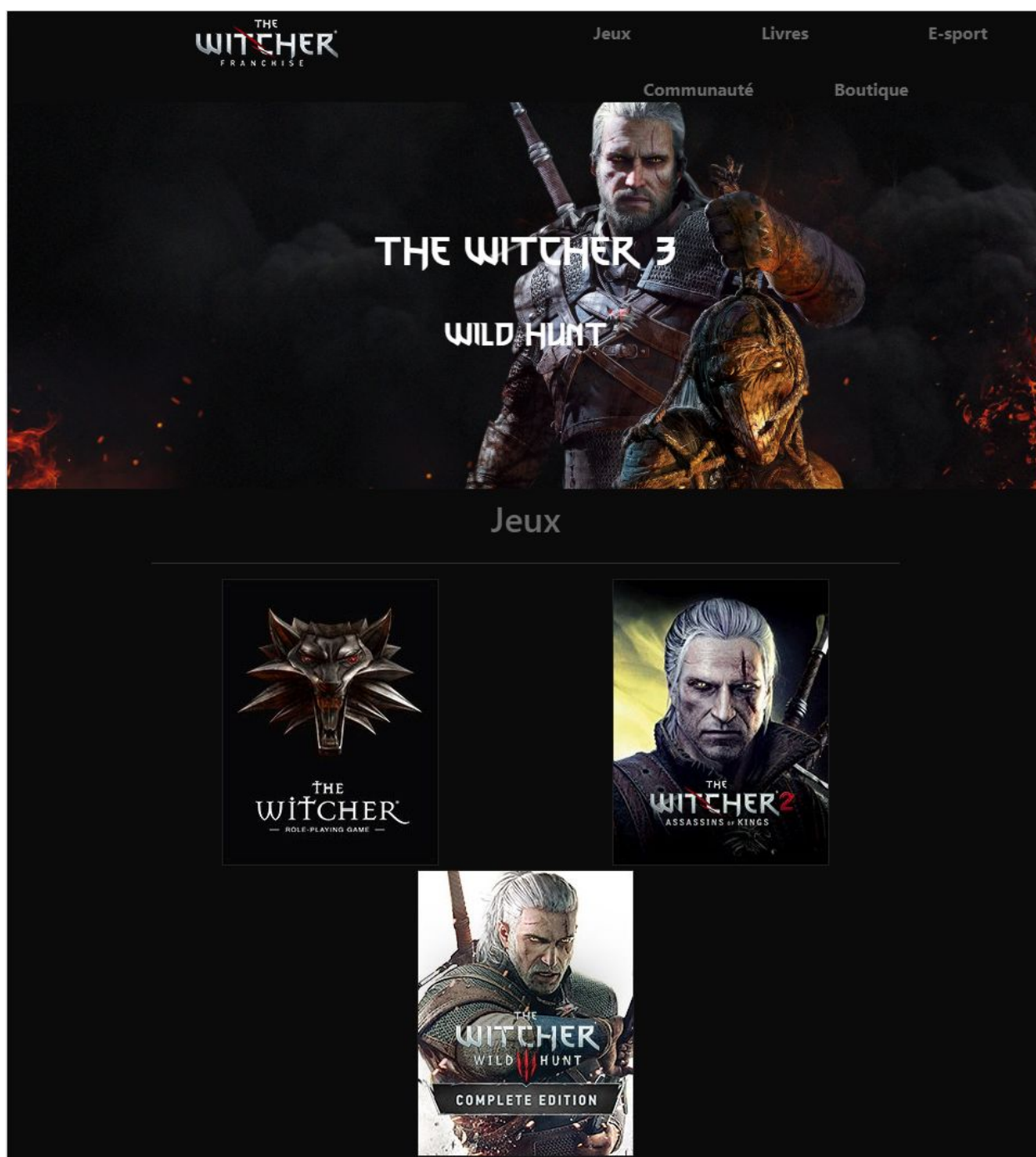
NOUS JOINDRE



CD PROJEKT RED

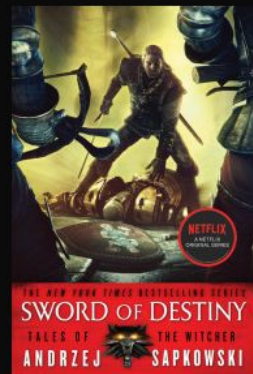


Medium et small (991 à 576px de large) :

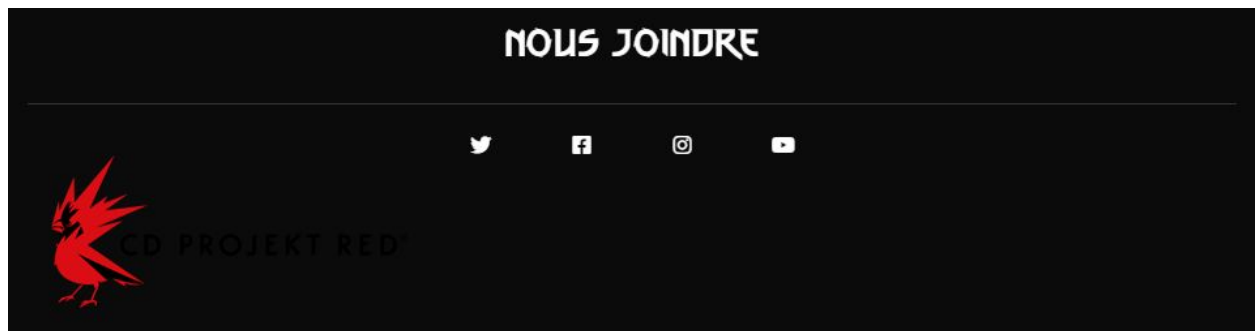


suite...

Livres



suite...(pied de page ne change pas) :



xsmall (< 576 px de large) :

THE
WITCHER
FRANCHISE

Jeux

Livres

E-sport

Communauté

Boutique

THE WITCHER 3

WILD HUNT

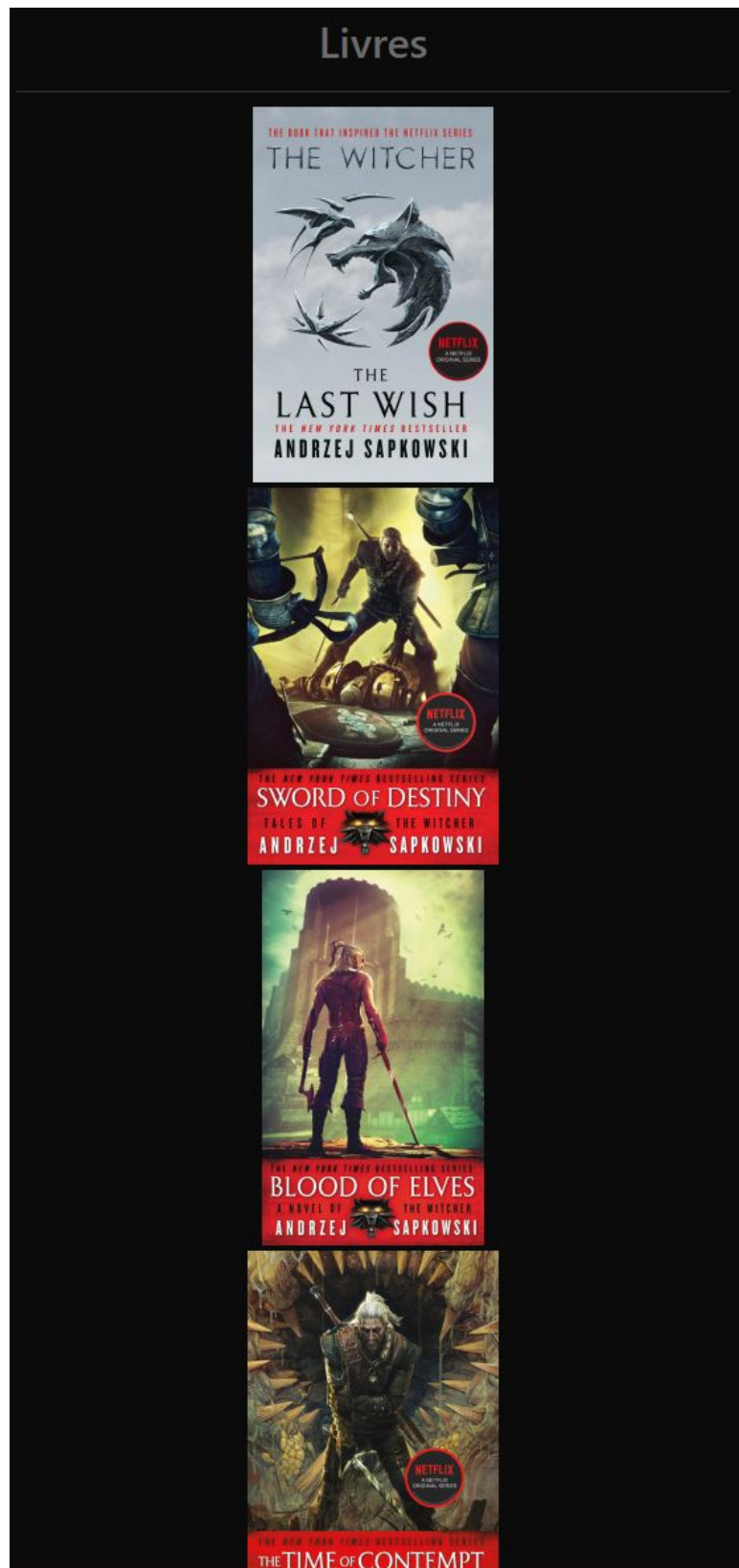
Jeux



THE
WITCHER
— ROLE-PLAYING GAME —



suite..



ainsi de suite pour les autres livres

pied de page ne change pas

