

Protokoll 15. 05. 13

Anwesenheit: Elli, Eva, Chris; Roman nicht da

Vor Treffen erledigt

- Chris, Eva, Elli: PD-Tutorial gehabt → grobe Vorstellung bei jedem vorhanden, nun bekannt, wie man Signale/Rauschen erzeugt und mehrere Eingabeströme kombiniert
- Eva: Wiki aktualisiert
- Chris: Projekt für Android aufgesetzt, Ein/Abstellen von Parametern funktioniert (hardcoded, noch keine Oberfläche)
- Chris: RJDJ: im Prinzip ähnlich wie das, was mir machen; Mikroeingabe wird mit Hall und Hintergrundgeräuschkulisse wiedergegeben → könnten wir auch machen, so wird Latenz weniger stark wahrgenommen; Problem: weniger virtuelle Realität, eher künstlerisch
- Chris: Problem Latenz recherchiert: Low-Latency-API für pd-for-android: geht leider nur für bestimmte Geräte (die wir nicht haben) → Latenz großes Problem

Beim Treffen erarbeitet

- pd-test läuft bei allen Anwesenden
- Szene für die dynamische Veränderung der Lautstärke des Ausgangssignals, welche von der Lautstärke des Eingangssignals abhängt, erstellt

Recherche

- Lautstärke der Eingabe erkennen mit `env~`, dafür immer Zeitraum benötigt, in der Messung durchgeführt wird, kann zur Not von RMS nach dB und zurück konvertiert werden
- Für spezielle Frequenzen: High/Low Band Filter
- Dann Filter: wenn über/unter bestimmter Lautstärke (unter 30 dB oder über 100 dB) wird Signal nicht mit skaliert (wird mit `clip~ 50, 100` umgesetzt, links minimal, rechts maximal), ansonsten Skalierung entsprechend der Signallautstärke
- Ansonsten ist if-then-else über `moses` möglich, alternativ nur if über logische Operatoren
- Lautstärke für Ausgabe setzen über `*~ 0.5` zum Beispiel, Zahl gibt Wert an um den Lautstärke verändert werden soll

Nächste Aufgaben

- Nach weiteren fertigen Szenen suchen, die man verwenden könnte → Alle
- Anbinden der Gerätesensoren an Pd → Eva + Chris
- Per Mail die Lautstärke-Szene rumschicken → Elli

Sonstiges

- Nächste Woche kein Treffen
- Ab demnächst: in Gruppentreffen-Zeit zusammen entwickeln → ruhiger Raum gesucht