

C

S

"In sei connesso al tavolo..."

"[INFO] saldo iniziale: " + saldo

"[INFO] bersagli validi: [2, 5, 10, crazy-time]"

Fase I
inizializzazione

"In [saldo: " + saldo + "]" inserisci bersaglio, cifra o scrivi 'GIRA:'

"BERSAGLIO, CIFRA | n"

Fase II
ciclo di puntata

"[OK] puntati " + cifra + " su " + bersaglio

[SE L'INPUT INSERITO È CORRETTO]

"[ERRORE] cifra non valida o saldo insufficiente."

[SE LA CIFRA È $< 0 = 0$ O MAGGIORE DEL SALDO]

"[ERRORE] bersaglio" + bersaglio + "non valido!"

[IN CASO IL BERSAGLIO NON SIA TRA QUELLI ESISTENTI]

"[ERRORE] inserisci valori numerici validi."

[QUANDO NON INSERISCE DEI VALORI NUMERICI NELLA CIFRA]

"[ERRORE] formato errato. usa: bersaglio, cifra"

[IN CASO USI UN FORMATO ERRONEO CIOÈ NON USA NESSUNA VIRGOLA]

"GIRA | n"

" --- LA RUOTA GIRA... --- "

" >>>> RISULTATO: " + ESITO + " LCCC "

" [VITTORIA] HAI VINTO " + VINTO + " MONEE! "

" [PERSO] NESSUNA VINCITA IN QUESTO GIOCO "

" GAME-OVER "

" EXIT \n "

Fase III
estrazione calcolo
vincita

SE HAI VINTO

SE NON SI È VINTO

SE IL SALDO È MINORE, UGUALE DI 0