

1= true 0 = false

Not gate 1 blir til 0

0	1
1	0

And gate: Kun input 1 AND 1(2) = true

Input	Output
00	0
01	0
10	0
11	1

Or gate: 1 or 1(2) is true output is true

Input	Output
00	0
01	1
10	1
11	1

NOR gate = 1 or 1(2) is not true

Input	Output
00	1
01	0
10	0
11	0

XOR kun en input må være true for at output er true

Input	Output
00	0
01	1
10	1
11	0

b)

Operasjonene den gjør med utgangspunkt i illustrasjonen er å lese, endre symbol, flytte den til høyre, flytte til venstre, endre state og stoppe.

111 B 1(stop)

Tilstand 0, flytter til høyre. Her er den blank, skriver blank, blir til tilstand 1. Tilstand 1 blank, skriver 1 flytter til venstre. Tilstand 2 blank, skriver blank flytter til høyre stopper tilstand. Når den stopper står den et hakk til høyre fra head på originalbildet. Det krever

Antall operasjoner:

Leser: 4

Skriver blank: 2

endrer status: 1

flytter til venstre/høyre: 3

stopper: 1

Totalt: 11

c)