

ICA 09

I denne oppgaven har vi brukt UDP sockets eller “user datagram protocol”. UDP er en ikke-strømmings orientert og ikke sammen koblet protokoll. En UDP server, uten å skaffe seg en stabil kobling, samler innkommende pakker fra en eller mange hoster som sender.

Instruksjon:

Man kjører serveren ved å åpne filene i hver sine instanser i WingIDE og kjøre de på likt. Man starter i state 0, der det kun er riktig å si Chicken, og går fra state 0 til 1. Tar man riktig rekkefølge åpner bildet seg. Man fyller inn data ved å skrive inn enten “Chicken, Grain eller Fox”. Man kan også skrive inn hele rekkefølgen for å få et riktig svar. Man kan bruke kommandoene “RowRight” for å ro til høyre, og “RowLeft” for venstre.

Noe av koden er hentet og endret fra denne kilden:

<http://www.binarytides.com/programming-udp-sockets-in-python/>