S = {0, 1, 2, 3} I = {a, b, c} O = {true, false} 1 if s = 0, i = a 2 if s = 1, i = b n(s, i) =    0 if s = 2, i = c 3 otherwise false if n(s, i) = 3 o(s, i) =  true otherwise s0 = 0

Language acceptor

S = {0, -2, -1, -1, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}

I = {C, mG, F, M, G }

O = true, false (outputs kan være true eller false(invalid move) basert på hvilke inputs som anvendes I en viss state)

If s-2 O = Fox eats Chicken,( game over)

If s-3 O = Chichen eats grain, (game over)

“if -1 I = false o = Invalid move, false”

if s0 I = c, mG og F. O = FG|mC, Fox eats Chicken og Chicken eats grain True, IM false input

if s1 I = C og m, O = mFGC| og mFG|C true, invalid move false

s2 I = F og G, O = G|mFC og F|mCG true, IM false

s3 i = C og G, O = MfGC|C og mFC|G true, IM false

s4 i = c og F, O = F|mCG og C|MFG true, IM false

s5 i = G og m, O = mCFG|F og mC|FG true, IM false

s6 i = m og C, O = C|mFG og |mFCG true, IM false

s7 i = C, O = MC|FG true, IM false

s8 I = F og C, O = mFG|C og mCG|F true, IM false

s9 = C og G, O = G|mFC og mCG|F true, IM false