



5^η ΟΜΑΔΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ
ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "Συστήματα Μικροϋπολογιστών"
Παράδοση 23/6/2019

ΑΦΟΡΟΥΝ ΣΤΟΝ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗ 80x86:

Ασκήσεις προσομοίωσης

Να υλοποιηθούν και να δοκιμαστούν απευθείας στο PC σας με τη χρήση του προγράμματος MASM (δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί με τα WINDOWS 7-10).

Στην περίπτωση αυτή κάντε χρήση του προσομοιωτή EMU8086.

1^η ΑΣΚΗΣΗ: Να δοθεί πρόγραμμα που να αποθηκεύει τους αριθμούς 128, 127, 126, ..., 2, 1 με τη σειρά αυτή, σε διαδοχικές θέσεις της μνήμης (τύπου byte) αρχίζοντας από την θέση TABLE. Στη συνέχεια το πρόγραμμα να συμπληρωθεί με τους εξής δύο (2) υπολογισμούς και να τυπώνει τα αποτελέσματα σε 2 γραμμές στην οθόνη:

α. Το ακέραιο μέρος (στρογγυλεμένο στα 16 bit) του μέσου όρου των περιττών αριθμών (64) από τα 128 δεδομένα σε δεκαεξαδική μορφή.

β. Το μέγιστο και τον ελάχιστο σε μέγεθος από το παραπάνω σύνολο δεδομένων. Τα δύο αυτά αποτελέσματα να τυπωθούν με ένα κενό μεταξύ τους σε δεκαεξαδική μορφή. Θα εκτιμηθεί ο αλγόριθμος να υπολογίζει ταυτόχρονα και τους δύο σε ένα βρόχο αναζήτησης.

Σημείωση: Στην άσκηση αυτή μπορεί να γίνει εύκολα η επαλήθευση του προγράμματος αφού τα αποτελέσματα είναι από πριν γνωστά.

2^η ΑΣΚΗΣΗ: Σε ένα προσωπικό υπολογιστή, που βασίζεται στον μΕ 80x86, να γραφεί πρόγραμμα Assembly με τις παρακάτω προδιαγραφές:

1. Να δέχεται δυο (2) διψήφιους δεκαδικούς αριθμούς: **Z** και **W** από το πληκτρολόγιο (0-9), τους οποίους να τυπώνει στην οθόνη, όπως φαίνεται παρακάτω:

$Z=28 \quad W=39$

2. Στη συνέχεια, μόλις συμπληρωθούν οι δύο αριθμοί (4 έγκυρα δεκαδικά ψηφία) να υπολογίζει το άθροισμα και τη διαφορά τους και να τυπώνει τα αποτελέσματα στην επόμενη γραμμή της οθόνης σε **δεκαεξαδική** μορφή, όπως φαίνεται παρακάτω:

$Z+W=43 \quad Z-W=-B$

Το πρόγραμμα να είναι συνεχούς λειτουργίας.

3^η ΑΣΚΗΣΗ: Να γραφούν τρεις ρουτίνες *PRINT_DEC*, *PRINT_OCT* και *PRINT_BIN* που να δέχονται μέσω του BL έναν 8-bit αριθμό και να τον τυπώνουν στην οθόνη ενός προσωπικού υπολογιστή σε δεκαδική, οκταδική και δυαδική μορφή αντίστοιχα. Στη συνέχεια να γραφεί πρόγραμμα που να διαβάζει από το πληκτρολόγιο έναν διψήφιο αριθμό σε δεκαεξαδική μορφή χρησιμοποιώντας την ρουτίνα *HEX_KEYB* (που διαβάζει κάθε φορά ένα δεκαεξαδικό ψηφίο) και μόλις συμπληρωθούν 2 έγκυρα ψηφία να τον τυπώνει σε δεκαεξαδική, δεκαδική, οκταδική και δυαδική μορφή με ένα χαρακτήρα '=' μεταξύ τους, κάνοντας χρήση των παραπάνω ρουτινών. Στη συνέχεια να αναμένει νέο διψήφιο δεκαεξαδικό αριθμό κλπ. Το πρόγραμμα να είναι συνεχούς λειτουργίας και να αγνοεί όλους τους υπόλοιπους χαρακτήρες πλην των δεκαεξαδικών και του χαρακτήρα με τον 'T' με τον οποίον να τερματίζεται η λειτουργία.

4^η ΑΣΚΗΣΗ: Σε ένα προσωπικό υπολογιστή, που βασίζεται στον μE 80x86, να γραφεί πρόγραμμα Assembly με τις παρακάτω προδιαγραφές:

1. Να αναμένει την πληκτρολόγηση 20 χαρακτήρων που να αποτελούνται από πεζούς αγγλικούς χαρακτήρες (a-z) και τους αριθμούς 0-9, τους οποίους να τυπώνει στην οθόνη, αγνοώντας κάθε άλλο χαρακτήρα.
2. Στη συνέχεια, με τη συμπλήρωση 20 έγκυρων χαρακτήρων ή αν δοθεί ο χαρακτήρα ENTER, στην επόμενη γραμμή το πρόγραμμα να τυπώνει το ίδιο κείμενο με κεφαλαίους χαρακτήρες A-Z, διατηρώντας τους αριθμούς 0-9 ανέπαφους. Το πρόγραμμα να είναι συνεχούς λειτουργίας και να τερματίζεται με τον χαρακτήρα '='.

5^η ΑΣΚΗΣΗ: Σε ένα προσωπικό υπολογιστή, που βασίζεται στον μE 80x86 και περιλαμβάνει σύστημα λήψης δεδομένων να γραφεί πρόγραμμα Assembly με τις παρακάτω προδιαγραφές:

Να παρακολουθεί και να απεικονίζει θερμοκρασίες από 0°C ως 1200,0°C στην οθόνη του PC, σε δεκαδική μορφή (το πολύ 4^{ον} ακέραιων ψηφίων) και με ακρίβεια ενός κλασματικού δεκαδικού ψηφίου (για την ζητούμενη ακρίβεια επιλέξτε περικοπή όπως στο παράδειγμα που δόθηκε ή στρογγύλευση). Υποτίθεται ότι η θερμοκρασία λαμβάνεται μέσω μιας 16-bit θύρας εισόδου σε δυαδική μορφή των 12 bit. Η τάση που παρέχεται από τον αισθητήρα θερμοκρασίας έχει την χαρακτηριστική καμπύλη του παραπάνω σχήματος (Θερμοκρασία/ Τάση εξόδου) και ακολουθείται από ένα μετατροπέα από Αναλογική τιμή σε Ψηφιακή (ADC) των 12 bits (βλ. σχήμα με χαρακτηριστική Τάση εισόδου ADC/Εξόδος ADC). Για να προσομοιώσετε την θύρα εισόδου, τα δεδομένα της (12 bits) να τα εισάγετε μέσω του πληκτρολογίου σε μορφή 3^{ον} HEX ψηφίων (να λαμβάνονται κάθε φορά τα 3 πρώτα έγκυρα). Το πρόγραμμα να αρχίζει με το μήνυμα "START (Y, N) : " που εμφανίζεται μια φορά στην έναρξη του προγράμματος και ανάλογα με το χαρακτήρα που δίνεται να ξεκινάει ή να τερματίζεται. Μετά την εκκίνηση να αναμένει 3 HEX ψηφία όπως αναφέρθηκε και να είναι συνεχούς λειτουργίας δηλαδή να εμφανίζει νέα τιμή θερμοκρασίας σε κάθε νέα τριάδα HEX ψηφίων που δίνεται από το πληκτρολόγιο. Επίσης και στη φάση της λειτουργίας να τερματίζεται αν δοθεί οποιαδήποτε στιγμή ο χαρακτήρας N (χωρίς να εμφανίζεται το μήνυμα START (Y, N) :). Για τιμές μεγαλύτερες από 1200°C να εμφανίζεται το μήνυμα σφάλματος "ERROR".

