

CAR PUSHER

El siguiente juego Car Pusher trata de un carro principal que coloca a los demas en una posicion dada si los carros estan ubicados correctamente pasa al siguiente nivel. El nivel 0 es el demo haciendo un total de 201 niveles.

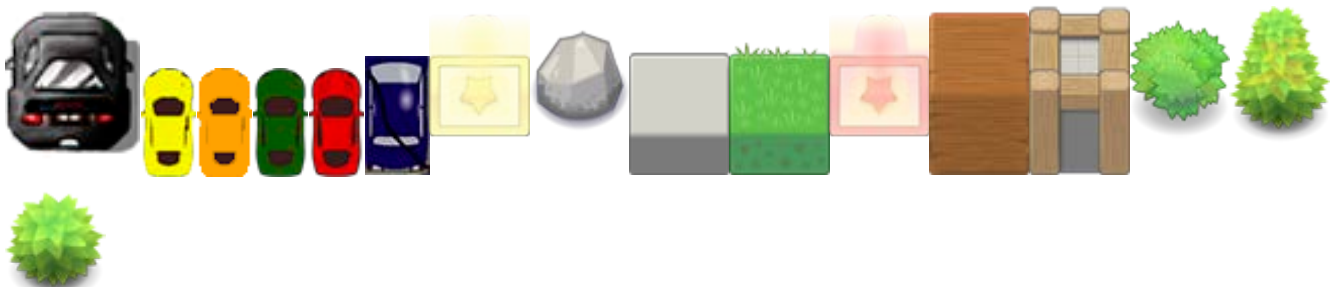
Los niveles se jalan de un text el cual esta definido asi:

```
niveles.txt  car pusher.py
1 ; descripcion:
2 ; @ - posicion del carro el el juego.
3 ; $ - posicion de carro a mover.
4 ; . - lugar a donde se va a mover los carros.
5 ; + - jugar
6 ; * - carro
7 ; (space) - an empty open space.
8 ; # - A wall.
9 ; Starting demo level:
10 #####
11 ##      #
12 # .      #
13 # $ #####
14 # . $ @ $ . #
15 ##### $ #
16 # .      #
17 # #      #
18 #####
19 ;
20 ; Sasquatch Set I
21 ;
22 ; 1
23 ;
24 ##
25 ## # ####
26 ## # # #
27 ## $ #
28 # @ $ #
29 ### $ ## #
30 # # . #
31 ## # . # #
32 # # #
33 # #
34 #####
35
```

Las teclas que usaremos son:

1. Teclas de direcciones para el movimiento del carro.
2. P para cambiar de carro
3. N siguiente nivel
4. B anterior nivel
5. Esc para salir
6. Back Space para reiniciar el juego

Los recursos que utilizamos son:



Las plataformas del juego son:

