Programme JAVA pour compétition de tir à l’arc

Le programme doit être capable de

* Ajouter les tireurs
* Supprimer des tireurs
* Modifier des tireurs sur tous les paramètres
* Pouvoir mettre un statut « absent », « disqualifié », « abandon »
* Lors de l’ajout des catégories, une attribution automatique des blasons (par exemple à 25m un Recurve Homme 1 va tirer sur un 60cm) mais il faut laisser la possibilité de modifier ça (il faudra prendre le règlement pour cette partie)
* Sortir un plan de tir en fonction de la compétition (compétition classique, championnat ou autre) et en fonction du nombre de cibles utilisées ou disponibles
* Sortir les feuilles de fin de chaque série et du total de tout en séparant chaque catégorie
* Sortir les feuilles par peloton avec les numéros de cibles pour savoir où vont tirer les gens. On doit pouvoir classer par nom, prénom, catégorie, score ou toute colonne présente. Si c’est possible faire aussi à l’image d’un multitri pour pouvoir retrouver plus facilement quelqu’un (donc en pouvant trier par nom et cible en parallèle)
* Choisir le type de compétition et à partir de ça les types de blasons vont s’adapter ainsi que les feuilles de marque ou toute autre chose pouvant dépendre de cette variable
  + Intérieure ou extérieure
  + Distance : 18m, 25m, 50/30, 2X50, 4X50, 2X70, 4X70, 1440 Round, …
    - A partir de là, les attributions sur les feuilles de marque des X, 10 et 9 vont être présents ou non ainsi que sur les tableaux à remplir dans le programme.
* Avoir la possibilité d’ajouter de nouvelles catégories qui seraient créées dans le futur ou en supprimer
* Pouvoir ajouter des types de compétition si c’est possible mais cette partie n’est pas capitale

Le règlement sera utiliser pour compléter la totalité tous les deux ;) mais tu peux déjà essayer de faire quelque chose avec ça et je suppose qu’on peut rentrer de nouvelles constantes par la suite ;)

Ce qui doit être présent pour la feuille de marque (ce que le tireur va compléter durant la compétition (je ferai un exemple sur excel)

* Nom
* Prénom
* Matricule
* Catégorie
* Club
* Distance
* Numéro de cible
* Possibilité de noter le nombre de X et de 10 **ou** de 10 et de 9
* Trois colonnes pour les flèches
* Une colonne total de la volée
* Une colonne total cumulé
* Une colonne avec les X ou les 10
* Le report de la série 1 avec les X, 10 ou 9 et le total de la première série
* Une case de signature pour l’archer et une case pour le marqueur
* Une en-tête comprenant le club organisateur

Ce que dois comprendre la feuille de résultats

* Nom
* Prénom
* Matricule
* Catégorie
* Club
* Total première série
* Total X ou 10 première série
* Total 10 ou 9 première série
* Total deuxième série
* Total X ou 10 deuxième série
* Total 10 ou 9 deuxième série
* Total des séries
* Total X ou 10 des séries
* Total 10 ou 9 des séries