

OBJECTIF : En 8h, vous devez concevoir un **PROTOTYPE DE SITE WEB** (fonctionnel ou semi-fonctionnel) autour de la thématique :

« LYON ET SES LUMIÈRES »

À VOUS D'INTERPRÉTER LIBREMENT LE MOT "LUMIÈRES" :

- 🏙️ **LUMIÈRES URBAINES** : Fête des Lumières, éclairage architectural, balades nocturnes...
- 🎬 **LUMIÈRES DU CINÉMA** : hommage aux frères Lumière, patrimoine filmique lyonnais...
- 💡 **LUMIÈRES SYMBOLIQUES** : connaissance, transmission, innovation, culture...

L'évaluation par un jury d'expert et non expert en Web se fera sur la pertinence de vos choix par rapport au sujet, sur la qualité technique, et sur l'ergonomie et l'expérience utilisateur. Si votre application comprend un dataset, merci de vous assurer que vous avez le droit de l'utiliser.

I. CONSIGNES

🎯 **VOTRE MISSION** - Réaliser un projet web original qui :

- Met en lumière un **ASPECT CULTUREL, HISTORIQUE OU ARTISTIQUE** de Lyon
- Utilise **DES TECHNOLOGIES WEB PERTINENTES** (HTML, CSS, JS, frameworks...)
- Propose une **EXPÉRIENCE VISUELLE OU INTERACTIVE ENGAGEANTE**
- Peut être **INFORMATIVE, IMMERSIVE, ARTISTIQUE, POÉTIQUE OU UTILE**

★ **QUELQUES EXEMPLES POUR VOUS INSPIRER**

- Une **CARTE INTERACTIVE** des installations lumineuses à Lyon
- Une **RECONSTITUTION WEB** des premières projections des frères Lumière
- Une **EXPÉRIENCE SENSORIELLE OU NARRATIVE** en images et sons autour de la nuit lyonnaise
- Un **SITE ÉDUCATIF OU IMMERSIF** sur le rôle de la lumière dans l'histoire de la ville

✅ **LIVRABLES** à fournir sur votre salon équipe Discord avant la fin des 8h

1. **LE SITE WEB** (même partiel) – prototype effectif de votre idée, code source + démo
2. **LA FICHE D'INFORMATION** – explication du projet et de ses fonctionnalités

II. FICHE À COMPLÉTER

Nom du projet : « plan lumière »

Nom de l'équipe : JS.remove()

URL de votre site web (accessible par le jury pas un localhost !!) :
<https://24hinfo2025web.chrismathevet.com/>

URL code source de votre projet :

<https://github.com/chris-mathevet/Web24h2025.git>

II.1 DESCRIPTION DE L'INTENTION

(4 - 5 lignes)

Notre projet est une expérience narrative, dans laquelle l'utilisateur parcourra la ville de Lyon dans le noir, accompagné de sa lampe torche afin d'allumer les lumières de Lyon. L'expérience amènera l'histoire de la fête de la lumière à l'utilisateur et l'invitera à rejoindre Lyon pour vivre l'expérience de la fête de la lumière en réel.

II.2 CHOIX TECHNIQUES (FRAMEWORKS, BIBLIOTHÈQUES, HÉBERGEMENT...)

(4 - 5 lignes)

Nous avons choisi de rester sur des technos simples avec seulement HTML, CSS, JavaScript (PHP juste pour lancer un serveur mais pas de PHP utilisé), pas de Framework. Nous sommes partis de zéro et utilisons un simple Canva pour faire tous nos affichages. Concernant l'hébergeur, nous avons un serveur privé donc nous avons déjà préparé notre serveur, relié à notre GitHub, donc à chaque modification sur le main, ça se met à jour sur le serveur ;

II.3 PROBLÈME RÉSOLU / MESSAGE VÉHICULÉ

(4 - 5 lignes)

On invite les gens à connaître la fête des Lumières de Lyon et son histoire tout en s'amusant.

Cela pourrait permettre à certaines personnes de découvrir la fête, et à découvrir ou redécouvrir Lyon !

II.4 FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

(4 - 5 lignes)

Nous offrons un voyage liant le musée des confluences à l'Hôtel de ville et Musée des beaux-arts, en passant par différents monuments clés, montrant le patrimoine culturel et lumineux de Lyon. Vous serez invité tout au long de ce fabuleux voyage à éclairer cette magnifique ville afin de la rendre plus lumineuse que jamais. Tout en retraçant l'histoire des différents monuments traversés.

Design et ergonomie

(3 - 4 lignes)

Nous avons fait le choix de réaliser un site en 16:9 sous la forme d'un mini jeu, que ce soit intuitif pour tous, qu'il y ait un maximum de « fun » en visitant notre site internet et que ça donne envie de poursuivre la navigation sur le site, il y a une navigation guidée, facilitant encore plus l'immersion de ce voyage !

II.5 CAPTURE ÉCRAN

(4-5 captures qui pourront servir pour diffusion et aide évaluation si problème d'accès au site)





Musée des Confluences



II.6 COMMENTAIRES

(3 - 4 lignes)

Nous sommes contents d'avoir pu participer à cet événement, nous avons fait le choix de partir sur quelque chose d'assez simple tout en restant sur des choses que nous n'avons pas l'habitude d'utiliser pour se donner du challenge et enrichir nos connaissances dans le dev