Nosql 資料庫開發-HW3

學生:潘兆新 系級:資電二 學號:111504506

此次作業實現的功能如下:

- 1. 資料庫架構整改
- 2. 雙向鏈結串列
- 3. 記憶體洩漏檢測

因應作業四需支援JSON資料格式, 為了程式更好的擴充性, 本次進行的架構調整, 檔案結構 如下:

```
db.h / db.c:
定義資料庫結構,將資料庫的功能與內部實現(HashTable)分離。
typedef struct DB{
  struct Dict *dict; // change to **dict if implemented cluster mode
} DB;
DB *DB_create(size_t bucket_size);
int DB_free(DB *db);
並且提供外部的application可使用的API, 包含set, get, del, lpush, lpop, rpush等函式
// only available on `string`
int set(DB *db, const char * const key, const char * const val);
char* get(DB *db, const char * const key);
int del(DB *db, const char *const key);
// only available on `dlist`
int lpush(DB *db, const char * const key, const char * const val);
int lpop(DB *db, const char * const key);
int rpush(DB *db, const char * const key, const char * const val);
int rpop(DB *db, const char * const key);
int llen(DB *db, const char * const key);
int lrange(DB *db, const char * const key, int left, int right);
dbobj.h / dbobj.c:
模仿redisObj, 建立一個general type的物件DBobj, 所有型態的變數都可以由DBobj來儲存,
並且統一處理變數的釋放。
```

typedef struct DBobj{ unsigned type; void* value; // store low-level data type, ex: Dlist, set, tree...

} DBobj;

DBobj *DBobj create(unsigned type);

```
DBobj *DBobj_create_list(DBobj *dbobj);
DBobj *DBobj_create_string(DBobj *dbobj);
void* DBobj_get_val(DBobj *dbobj);
int DBobj_free(DBobj *dbobj);
int DBobj_free_string(DBobj *dbobj);
int DBobj_free_list(DBobj *dbobj);
dict.h / dict.c
```

此檔案主要實現先前的hashtable結構(也就是redis當中實現資料庫的底層資料結構, dict), 此次經過一些修改。

struct Dict是一個hashtable, 儲存許多buckets, 每一個bucket都是一個單向鏈結串列(struct DictEntryList), 在collision的時候chaining。單向鏈結串列的每一個元素都是DictEntry。

dictEntry為了儲存多種形態的資料,參考redis修改成以下的結構。在union v當中, val可以儲存C原生的字串、DBobj, u64, s64則儲存其他整數類別(這種結構就不再包裝成DBobj),並且使用type來儲存該節點的資料型態 (type constant定義在其他的檔案)。

```
typedef struct DictEntry{
  char *key;
  union {
    void *val;
    uint64 t u64;
    int64 t s64; // store unsigned / signed integer directly
  } v;
  unsigned type;
  struct DictEntry *next;
} DictEntry;
// simple list for a buckets of dict
typedef struct DictEntryList{
  DictEntry *head;
} DictEntryList;
typedef struct Dict{
  DictEntryList **bucket;
  size t n bucket;
  size_t n_entry;
} Dict;
Dict的API支援字典的新增、刪除、修改, 查詢等
DictEntry的API實現單向鏈結串列的基本操作。
DictEntry的API則處理變數的content修改及變數的釋放。
```

dlist則是這次作業要實現的雙向鏈結串列。唯一的特點在於,每一個雙向鍊結串列的節點 Dnode,都是儲存一個Dbobj的物件,這是為了將來實作其他嵌套的結構(例如JSON,可能的情況是字典當中有陣列,陣列當中還有其他的資料結構,所以使用general type的DBobj來實作。)

```
DBobj *value: create obj before calling push function
typedef struct Dnode{
  DBobj *value;
  struct Dnode *prev;
  struct Dnode *next;
} Dnode;
typedef struct Dlist{
  struct Dnode *head;
  struct Dnode *tail;
  int len;
} Dlist;
Dlist* dlist_create();
int dlist_free(Dlist *list);
int dlist push front(Dlist *list, DBobj *val);
int dlist_pop_front(Dlist *list);
int dlist_push_tail(Dlist *list, DBobj *val);
int dlist pop tail(Dlist *list);
本次作業內容的實現:
雙向鏈結串列的操作Ipush, Ipop, rpush, rpop, Ilen, Irange的function都寫在db.c當中。
而雙向鏈結串列的實現則是在 dlist.h / dlist.c當中。
記憶體洩漏檢測:
完整的記憶體洩漏檢測, 運行以下指令:
gcc -o benchmark benchmark.c -L. -ldatabase -WI,-rpath=.
valgrind --leak-check=full --show-reachable=yes -s ./benchmark
```

下圖運行結果顯示沒有任何記憶體洩漏。

檢查doubly-linked list的function記憶體洩漏檢測, 運行以下指令: make

gcc -o memoryleak memoryleak.c -L. -ldatabase -WI,-rpath=. valgrind --leak-check=full --show-reachable=yes -s ./memoryleak

運行結果亦同,沒有任何記憶體洩漏。