## Human voice source

- -성대에서 나는 소리를 직접 캡처한 것. larynx에서 나는 소리=EGG
- -spectral analysis 후 첫번째 주파수=발화자의 피치=F0=1초 동안의 성대 떨림수=lowest sine wave
- -Harmonics: F0에 정수배하는 여러 sine wave들의 합=대음
- -Complex tone: 가장 낮은 pure tone을 정수배한 tone들의 합
- \*사람 목소리는 다 sine wave들의 합으로 이루어져 있지만 모든 소리가 그런 것은 아님
- \*여자 목소리가 남자 목소리보다 spectral analysis를 했을 때 F0이 더 크고 간격이 더 넓다

## Filtered by vocal tract

- -성대에서 나온 소리가 입모양 거쳐서 최종적으로 발음이 되는 소리
- -spectral analysis 했을 때 대음 구조가 바뀌는 것 X, amplitude의 구조가 바뀌는 것
- -스펙트럼의 formants 사이의 계곡을 만드는 것: 사람의 입모양

## Source&Filter

-모든 사람이 /a/할 때 스펙트럼의 패턴이 다 똑같을 것

Formant: spectral analysis했을 때 위로 솟은 부분들=peaks/mountains

- -e.g. F1, F2...
- -모음마다 F1 F2가 달라서 이 두개만 안다면 스펙트럼을 보고 뭐가 무슨 모음인지 알 수 있음
- -세로축 F1 가로축 F2로 이루어진 표에 각 모음들을 배치하면 사람 입안모양, 모음사각도랑 같음
- -F1: 혀의 높낮이 결정
- -F2: 혀의 앞뒤 결정

Spectogram: spectrum을 시간 축으로 늘여놓은 것

모음 만드는 방법: pitch에 해당하는 주파수를 안다면 그 pitch에 해당하는 sine wave를 만들고 정수배 하기 ex) 100HZ-200HZ-300HZ...

기타 소리가 사람 목소리 source하고 가장 비슷함

## Synthesizing source

- -harmonics 만들기
- -100HZ 부터 1000HZ까지 amplitude가 일정하게 감소하는 pure tone들을 합성하기
- -무한대로 합친다면 앞부분에 산맥 하나=pulse train
- -spectrum of pulse train gradually decreases