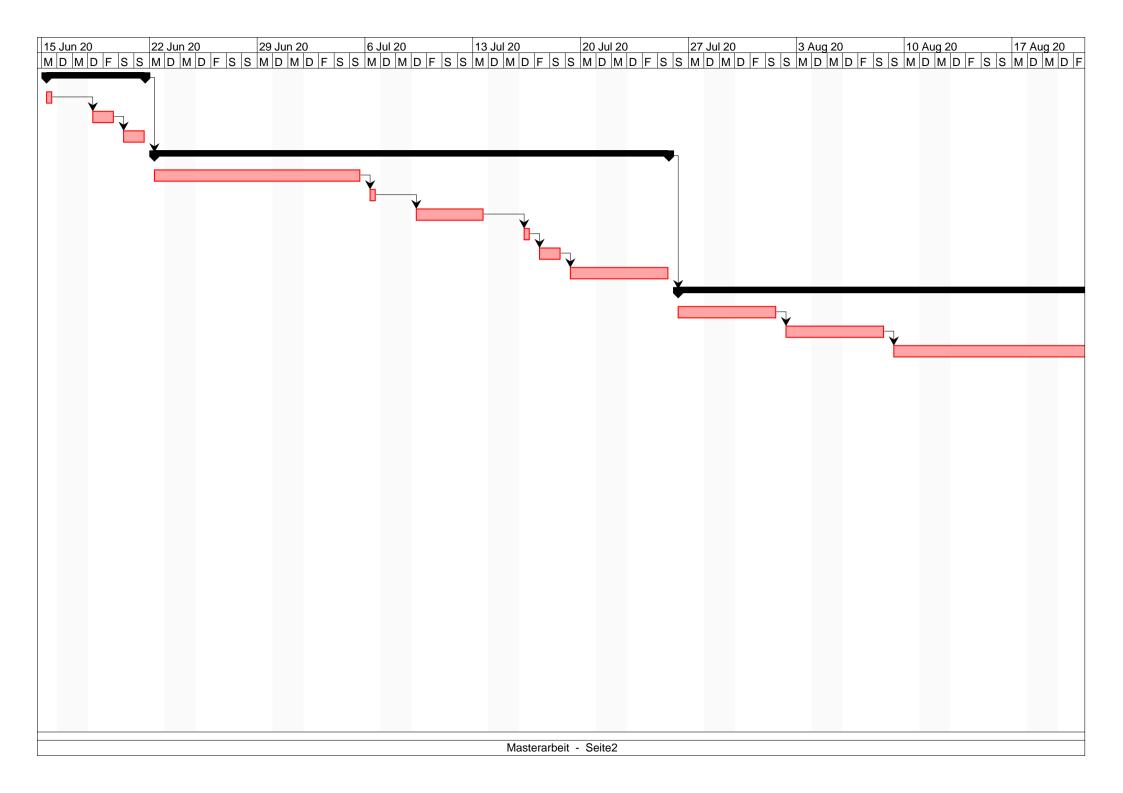
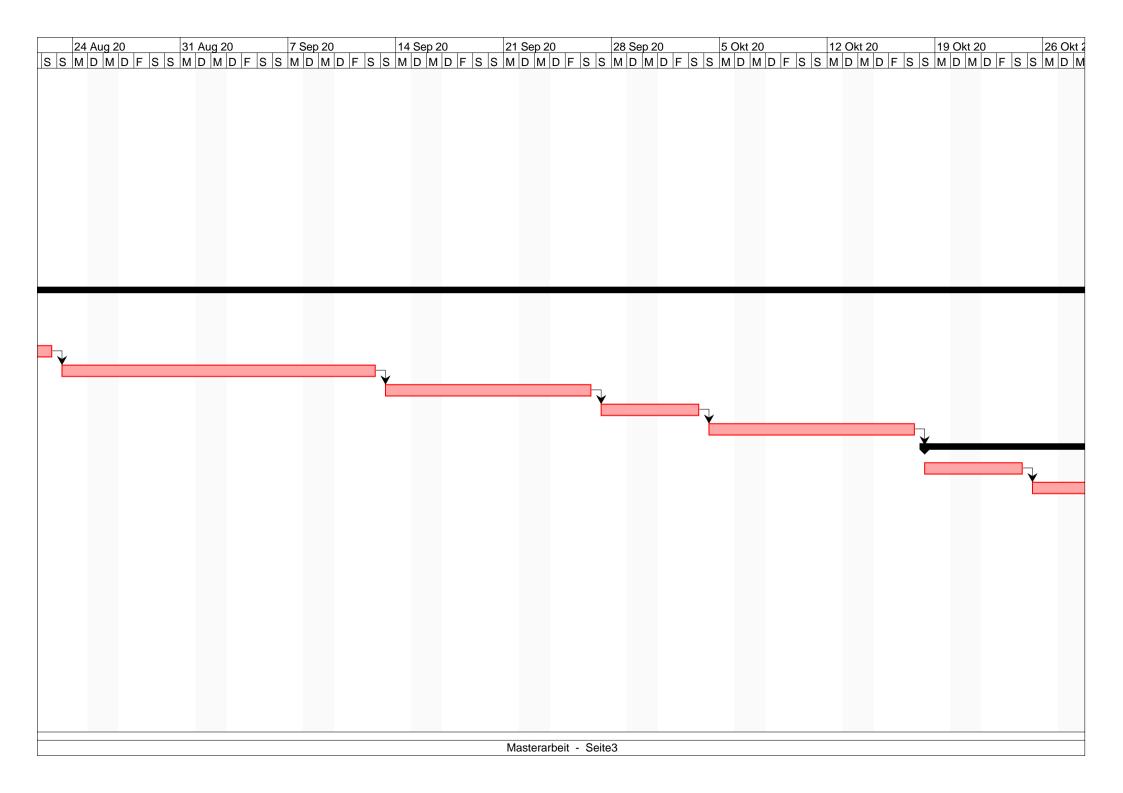
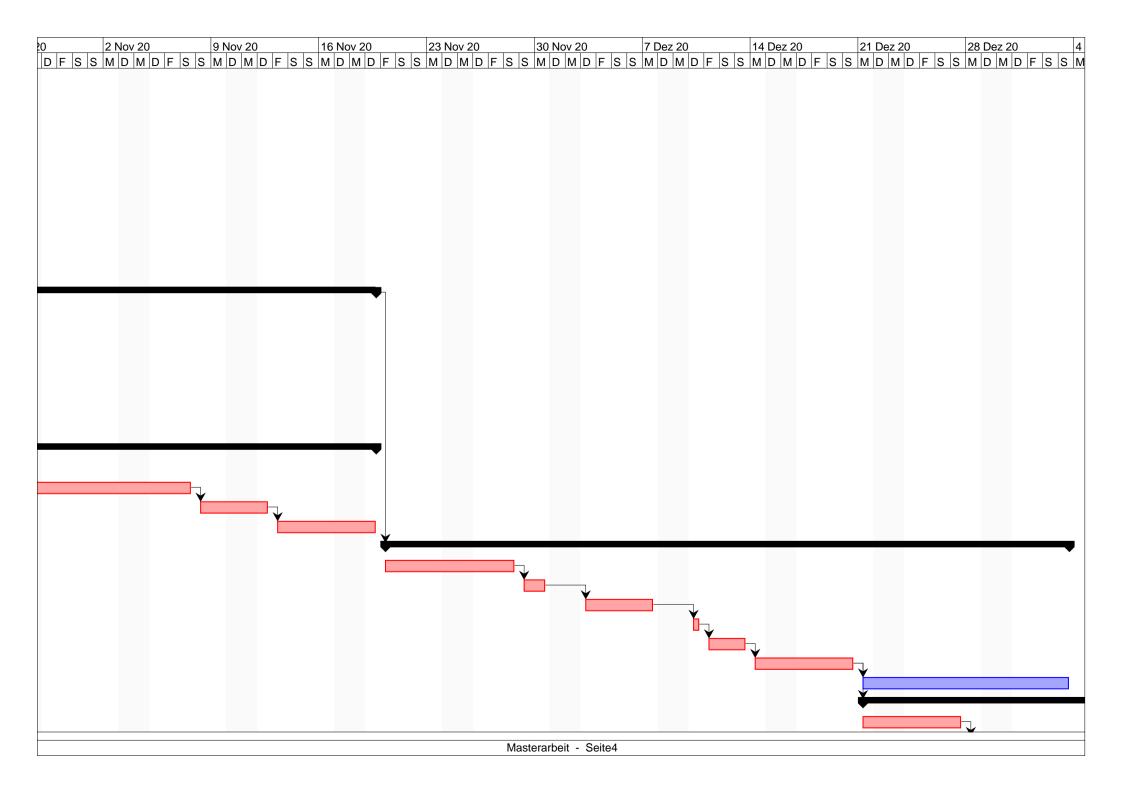
	<b>®</b>	Name	Dauer	Start	Ende	Vorgänger	Ressourcen	F S
1		Plannung	5 tage?	15.06.20 08:00	21.06.20 17:00			
2		Zeitplan entwerfen	1 tag?	15.06.20 08:00	15.06.20 17:00			
3		Aufgabenstellung formullieren	2 tage	18.06.20 08:00	19.06.20 17:00	2		
4		Motivation und Einführung schreiben	2 tage	20.06.20 08:00	21.06.20 17:00	3		
5	Ö	Modellierung des Testbeds	24 tage	22.06.20 08:00	25.07.20 17:00	1		
6		Spielfiguren modellieren	10 tage	22.06.20 08:00	05.07.20 17:00			
7		Stangen modellieren	1 tag	06.07.20 08:00	06.07.20 17:00	6		
8		Kickertisch modellieren	5 tage	09.07.20 08:00	13.07.20 17:00	7		
9		Ball Modellieren	1 tag	16.07.20 08:00	16.07.20 17:00	8		
10		Kapitel Modellierung schreiben	2 tage	17.07.20 08:00	18.07.20 17:00	9		
11		Puffer	5 tage	19.07.20 08:00	25.07.20 17:00	10		
12		Programmierung	83 tage	26.07.20 08:00	19.11.20 17:00	5		
13		Einarbeitung in UE4	5 tage	26.07.20 08:00	01.08.20 17:00			
14		Kameraansicht und Umgebung modellieren	5 tage	02.08.20 08:00	08.08.20 17:00	13		
15		Bewegungen Programmieren	10 tage	09.08.20 08:00	22.08.20 17:00	14		
16		Physik-Engine programmieren	15 tage	23.08.20 08:00	12.09.20 17:00	15		
17		Erfassung von Daten/Zustandsspeicherung	10 tage	13.09.20 08:00	26.09.20 17:00	16		
18		Schreiben des Kapitels: Programmierung	5 tage	27.09.20 08:00	03.10.20 17:00	17		
19		Puffer	10 tage	04.10.20 08:00	17.10.20 17:00	18		
20		Nutzerschnittstelle programmieren	23 tage	18.10.20 08:00	19.11.20 17:00	19		
21		Art der Nutzereingabe bestimmen	5 tage	18.10.20 08:00	24.10.20 17:00			
22		Nutzereingabe einbinden	10 tage	25.10.20 08:00	07.11.20 17:00	21		
23		Kapitel Nutzerschnittstelle schreiben	3 tage	08.11.20 08:00	12.11.20 17:00	22		
24		Puffer	5 tage	13.11.20 08:00	19.11.20 17:00	23		
25		Feinanpassung: Sound, HUD, Menü	33 tage	20.11.20 08:00	03.01.21 17:00	12		
26		Menü einabauen	7 tage	20.11.20 08:00	28.11.20 17:00			
27		Über visuelle Effekte und Einwirkung auf den Spieler r	2 tage	29.11.20 08:00	30.11.20 17:00	26		
28		Visuelle Effekte im Spiel einbinden	5 tage	03.12.20 08:00	07.12.20 17:00	27		
29		Soundeffekte aufnehmen	1 tag	10.12.20 08:00	10.12.20 17:00	28		
30		Soundeffekte einbinden	3 tage	11.12.20 08:00	13.12.20 17:00	29		
31		Puffer	5 tage	14.12.20 08:00	20.12.20 17:00	30		
32		Polishing des Spiels (optional)	10 tage	21.12.20 08:00	03.01.21 17:00	31		
33		Zusammenfassung	15 tage	21.12.20 08:00	10.01.21 17:00	31		
34		Schreiben des Kapitels: Zusammenfassung	5 tage	21.12.20 08:00	27.12.20 17:00			

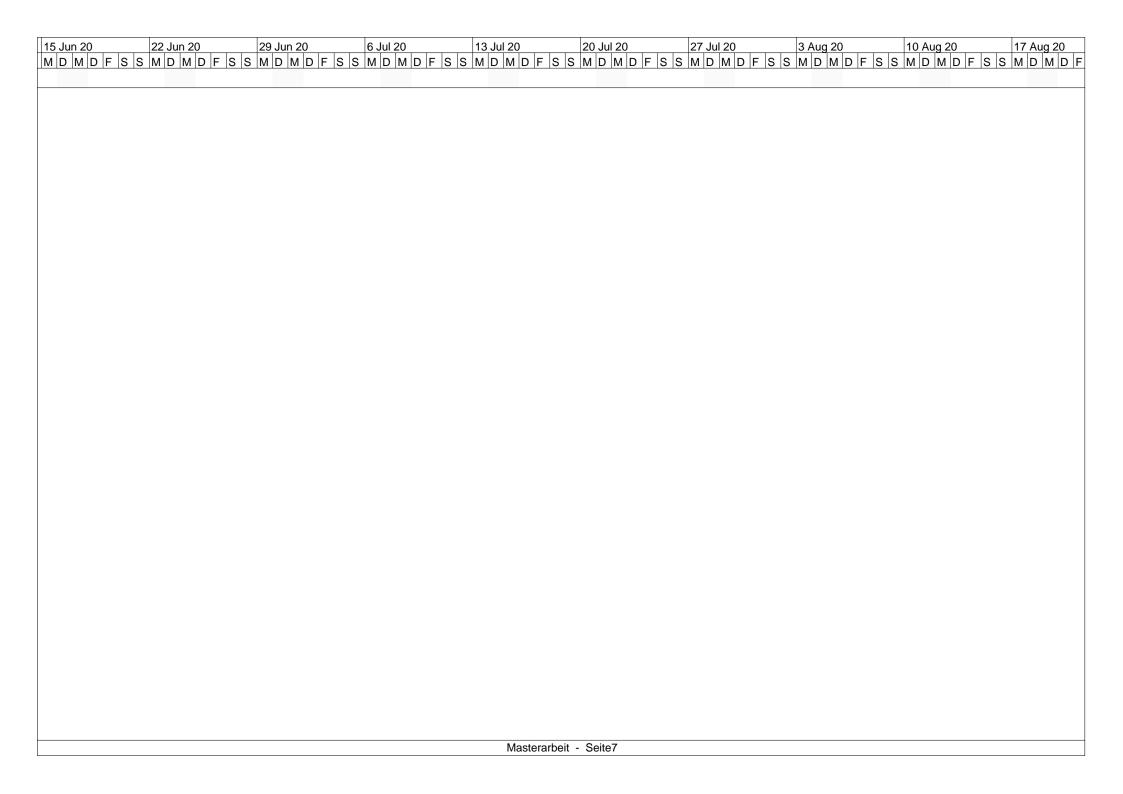


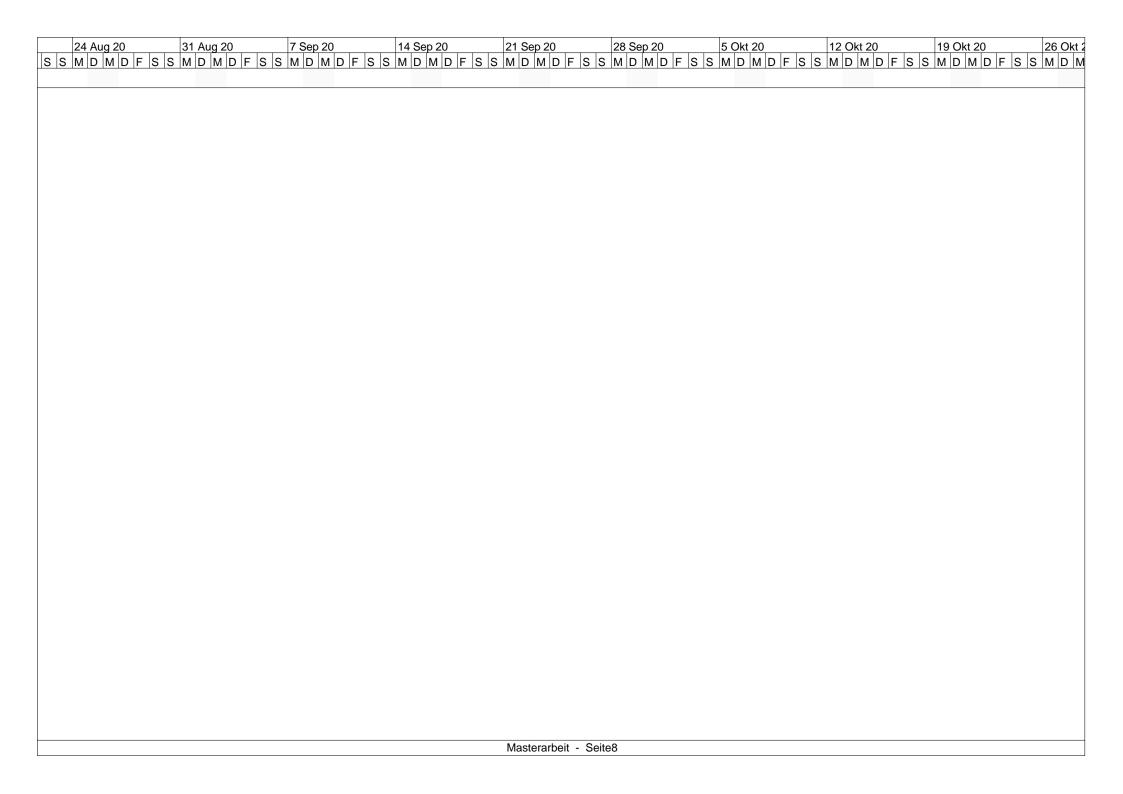


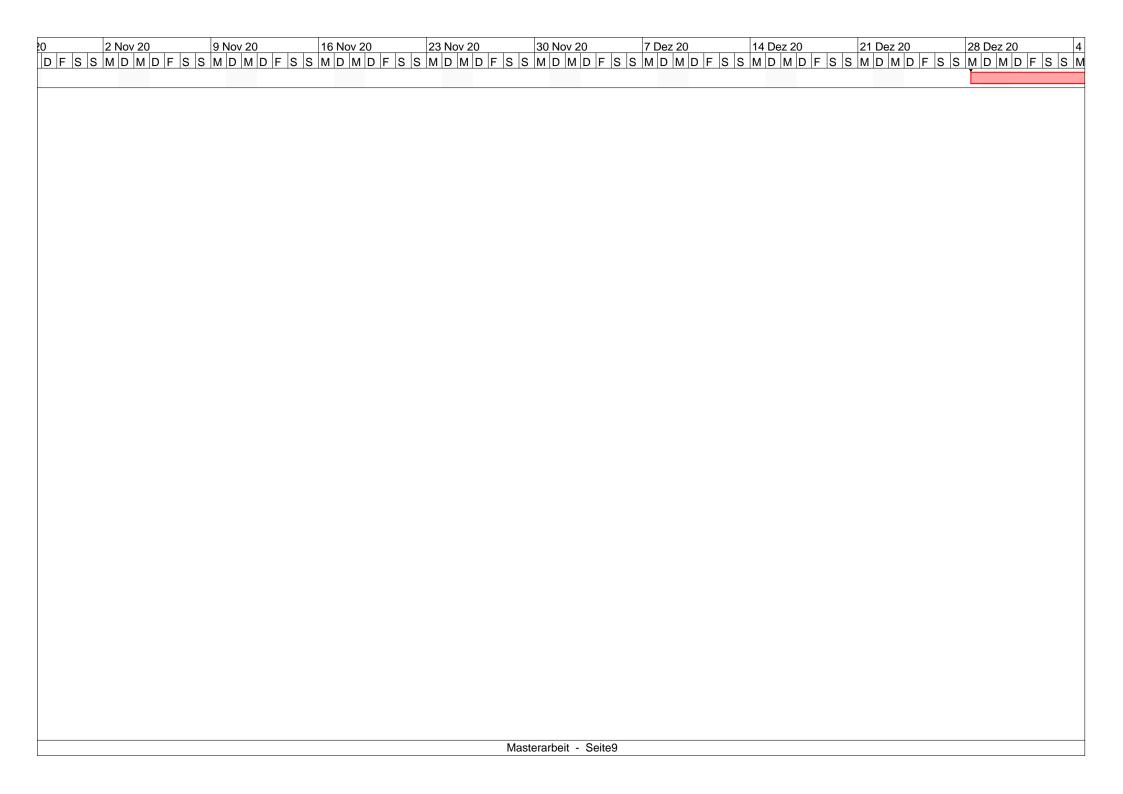


					Ī.,	_		_					_								_												
an 21 D M	Ь	E	6	c	11	Ja	n 2	1	F	c	c	18	Ja	n 2	1	F	c	c	25	Jar	1 21 N	ר ו	_	0	0	1 F	eb	21 M	Б	_	د اد	8	Fel
ואון כ	ט	<u> </u>  -	5	5	IVI	ט	IVI	טן	-	5	5	IVI	ט	IVI	טן	ŀ	5	5	IVI	וט	IVI	ט	F	5	5	IVI	ן ט	IVI	וט	<b>-</b>	5	>  I\	ען וו
				_	,																												
				·																													
	_																																
													M	last	era	arbe	eit ·	- S	eite	5													

			_	_			_	
	<b>®</b>	Name	Dauer	Start	Ende	Vorgänger	Ressourcen	F S S
35		Korrektur der Arbeit	10 tage	28.12.20 08:00	10.01.21 17:00	34		
			N	lasterarbeit - Seite	e6			







Jan 21	18 Jan 21 25 Jan 21 6 M D M D F S S M D M D F S	1 Feb 21 8 Feb S M D M D F S S M D
	Masterarbeit - Seite10	