
	Name	Dauer	Start	Ende	Vorgänger	Ressourcen			
								F	S	S
1		<b>Programmierung</b>	<b>41 tage</b>	<b>09.11.20 08:00</b>	<b>04.01.21 17:00</b>					
2		Einarbeitung in UE4	5 tage	09.11.20 08:00	15.11.20 17:00					
3		Kameraansicht und Umgebung modellieren	1 tag	16.11.20 08:00	16.11.20 17:00	2				
4		Bewegungen Programmieren	10 tage	19.11.20 08:00	30.11.20 17:00	3				
5		Physik-Engine programmieren	15 tage	03.12.20 08:00	21.12.20 17:00	4				
6		Nutzerschnittstelle einbinden	5 tage	24.12.20 08:00	28.12.20 17:00	5				
7		Schreiben des Kapitels: Programmierung	5 tage	31.12.20 08:00	04.01.21 17:00	6				
8		<b>Datenerfassung</b>	<b>33 tage</b>	<b>07.01.21 08:00</b>	<b>20.02.21 17:00</b>	<b>1</b>				
9		Recherche und Entscheidung über Methoden	15 tage	07.01.21 08:00	25.01.21 17:00					
10		Einbau der Methode	10 tage	28.01.21 08:00	08.02.21 17:00	9				
11		Auslesen und analysieren von Daten	5 tage	11.02.21 08:00	15.02.21 17:00	10				
12		Schreiben des Kapitels: Datenerfassung	3 tage	18.02.21 08:00	20.02.21 17:00	11				
13		<b>Zusammenfassung</b>	<b>15 tage</b>	<b>21.02.21 08:00</b>	<b>13.03.21 17:00</b>	<b>8</b>				
14		Schreiben des Kapitels: Zusammenfassung	5 tage	21.02.21 08:00	27.02.21 17:00					
15		Korrektur der Arbeit	10 tage	28.02.21 08:00	13.03.21 17:00	14				

[illegible]

[illegible]

