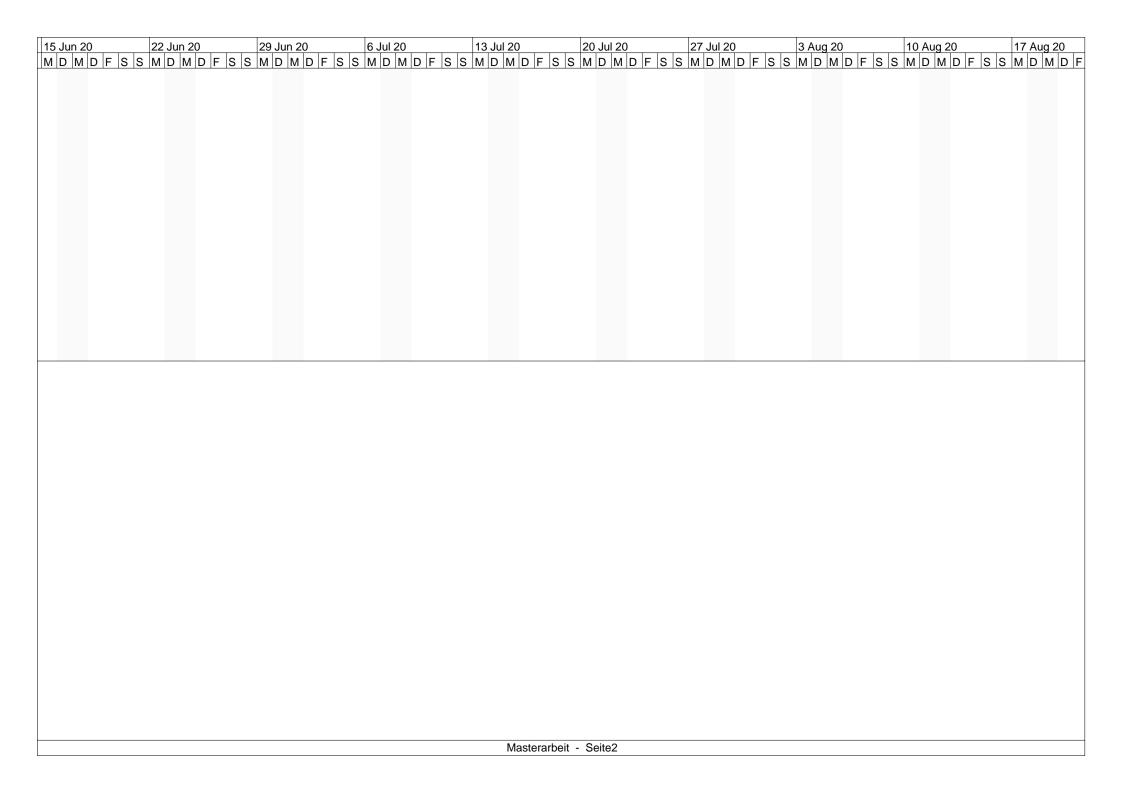
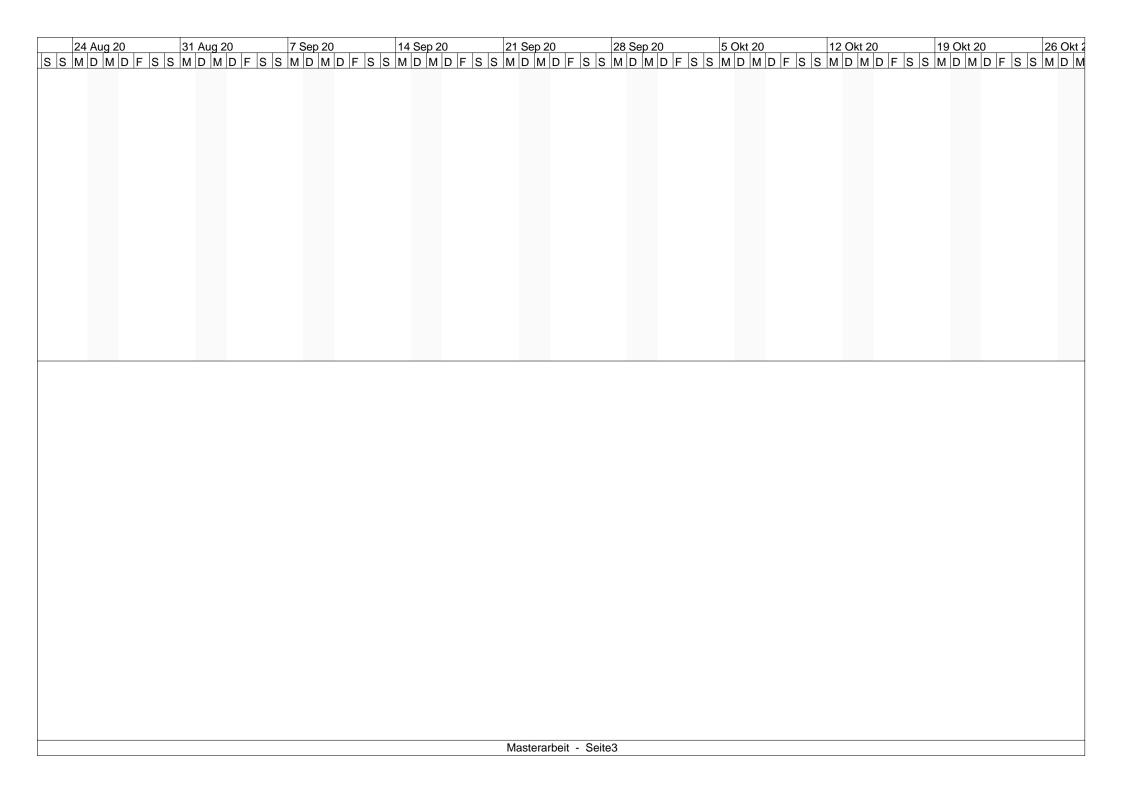
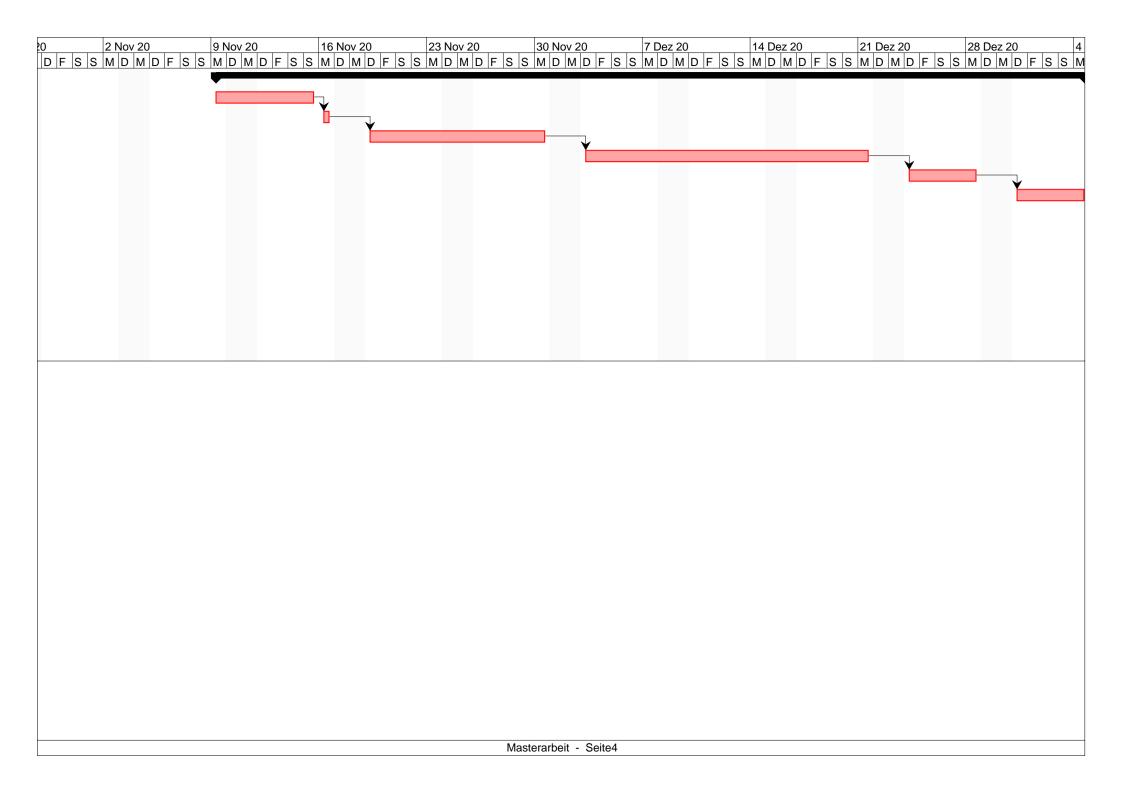
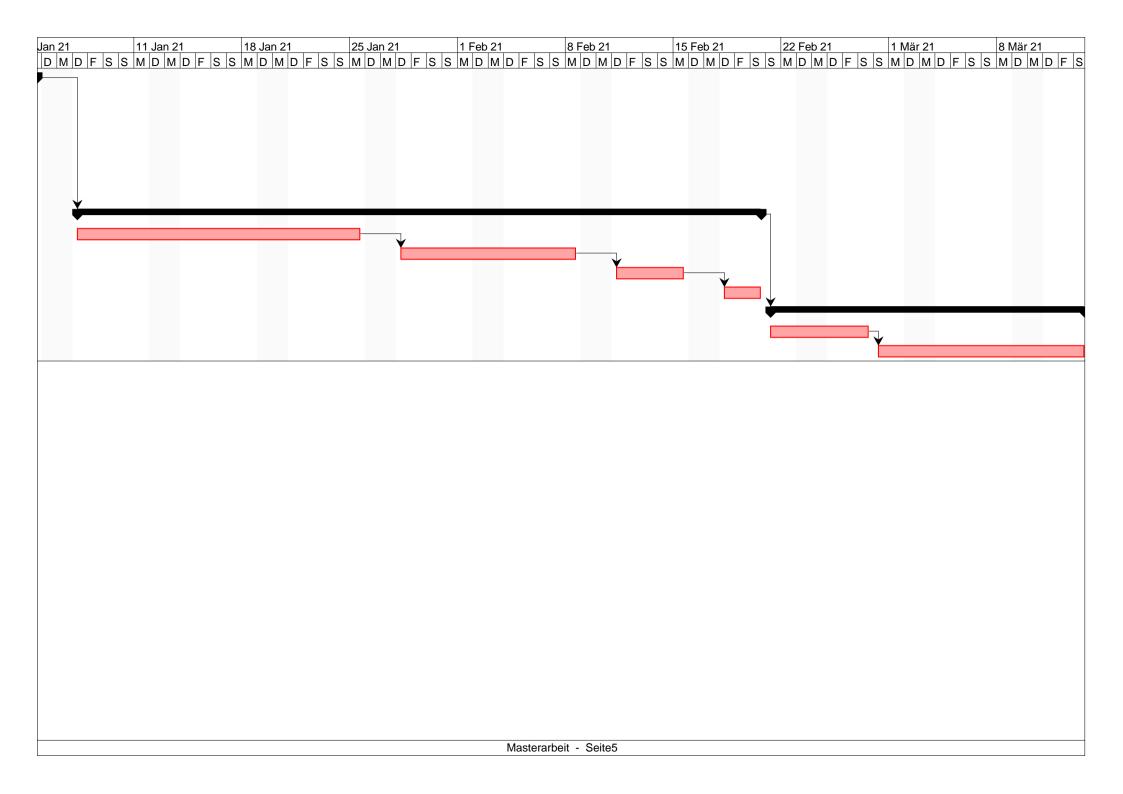
	(Name	Dauer	Start	Ende	Vorgänger	Ressourcen	F S	
1		Programmierung	41 tage	09.11.20 08:00	04.01.21 17:00				
2		Einarbeitung in UE4	5 tage	09.11.20 08:00	15.11.20 17:00				
3		Kameraansicht und Umgebung modellieren	1 tag	16.11.20 08:00	16.11.20 17:00	2			
4		Bewegungen Programmieren	10 tage	19.11.20 08:00	30.11.20 17:00	3			
5		Physik-Engine programmieren	15 tage	03.12.20 08:00	21.12.20 17:00	4			
6		Nutzerschnittstelle einbinden	5 tage	24.12.20 08:00	28.12.20 17:00	5			
7		Schreiben des Kapitels: Programmierung	5 tage	31.12.20 08:00	04.01.21 17:00	6			
8		Datenerfassung	33 tage	07.01.21 08:00	20.02.21 17:00	1			
9		Recherche und Entscheidung über Methoden	15 tage	07.01.21 08:00	25.01.21 17:00				
10		Einbau der Methode	10 tage	28.01.21 08:00	08.02.21 17:00	9			
11		Auslesen und analysieren von Daten	5 tage	11.02.21 08:00	15.02.21 17:00	10			
12		Schreiben des Kapitels: Datenerfassung	3 tage	18.02.21 08:00	20.02.21 17:00	11			
13		Zusammenfassung	15 tage	21.02.21 08:00	13.03.21 17:00	8			
14		Schreiben des Kapitels: Zusammenfassung	5 tage	21.02.21 08:00	27.02.21 17:00				
15		Korrektur der Arbeit	10 tage	28.02.21 08:00	13.03.21 17:00	14			









15 Mär 21					22	22 Mär 21					29 Mär 21					5 Apr 21 12						
s	М	D M	D	F	S	S M	D M	D	S	S	M	D M	D F	s	S	М	D N	D	F	S	S	М
								Ма	ster	arbe	eit -	Seite	e6									