

Dateierweiterung der Aufgabe 8

Erweitern Sie die letzte Praktikumsaufgabe:

Klasse Kind

Erweitern Sie die Klasse Kind um zwei Methoden. Überlegen Sie sich ob es sinnvoll wäre eine der Methoden static zu definieren.

Methode Serialize()

Diese Methode gibt den Inhalt des Objektes als einen String aus. Der Name gefolgt von einem Komma, dem Verhalten, dann ein Doppelpunkt sowie den Wünschen jeweils durch ein Komma getrennt.

Beispiele:

- `Aris,MeistLieb:Sandspielzeug,Bausteine,Puppen`
- `Anton,ImmerLieb:Spielzeugauto,Bausteine`
- `Emma,Frech:Spielekonsole`

Methode Deserialize(...)

Die Methode bekommt eine Zeichenkette wie sie Serialize erzeugt und macht daraus eine Instanz der Klasse Kind welche die Funktion zurückgibt. Sie dürfen davon ausgehen die Trennzeichen (,;) sind korrekt. Wünsche können fehlen, Name und Verhalten müssen jedoch vorhanden sein. Sollten Sie fehlen oder nicht korrekt sein gibt Deserialize null zurück

Klasse Kinderliste

Ermöglichen Sie es Kinderlisten abzuspeichern und einzulesen. Überlegen Sie sich ob es sinnvoll wäre eine der Methoden static zu definieren.

Datei Speichern

Erstellen Sie eine Methode, welche die Komplette Kinderliste in einer Datei abspeichern kann. Dabei soll pro Kind eine Zeile abgespeichert werden. Nutzen Sie dazu Serialize der Klasse Kind.

Datei laden

Laden Sie mit einer Methode eine Kinderliste aus einer Datei. Die neue Liste wird zurückgegeben. Ignorieren Sie leere Zeilen. Sollte eine Zeile nicht interpretiert werden können brechen Sie ab und geben Sie null zurück.

Tipp: Zählen Sie erst die Anzahl der Zeilen und öffnen Sie danach die Datei erneut um die Zeilen einzulesen.