实内(法程序步和法验容算、、骤方)

四川大学计算机学院、软件学院

实验报告

学号: 2017141051019 姓名: 王崇智 专业: 计算机科学与技术 班级: 173041014 第 8 周

课程 名称	计算机网络课程实验	实验课时	2 课时						
实验 项目	DNS 服务器的配置与分析	实验时间	2019/10/22						
实验 目的	1) 掌握 DNS 服务器地址、hosts 文件的配置;								
	2) 了解 DNS 域名解析的工作流程。								
实验环境	Windows10 + wireshark + 小米手机								

(一) 基础分

清除 DNS 缓存

在 cmd 中输入 ipconfig/flushdns 即可完成

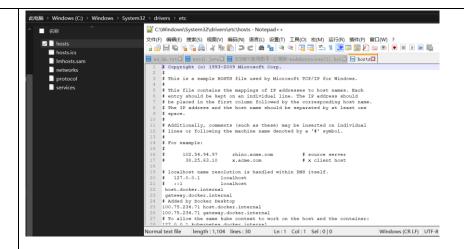
C:\Users\Chris>ipconfig/flushdns

Windows IP 配置

已成功刷新 DNS 解析缓存。

#

本机实验环境为windows 操作系统, 径资料查阅后了解到 hosts 文件即本地的一个缓存文件存储在 C:\Windows\System32\drivers\etc 中,利用 notepad++打开文件后发现如下结果



以管理员身份打开文件后在下方的空白行中添加

202. 108. 22. 5 www. baidu. com

这样的语句即可,即要保证 ip 地址与域名之间至少保留一个空格,保存之后。即完成了在本地的 hosts 文件中建立百度的 IP 地址与百度的域名之间的联系,即最终实现了加快域名解析的作用

#

在 windows 中设置首选 dns 服务器的 ip 地址

在控制面板中打开**网络和** Internet



当前实验环境处于连接手机热点的状态,右键该 WLAN



双击 ipv4 的设置



可以看出当前默认设置获得 ip 地址与 dns 服务器地址都是自动的操作。点击下方使用下面的 DNS

服务器地址,并在首选 DNS 服务器中输入自己想要使用的 ip,这里试用 8.8.8.8 作为例子。



点击重新连接 WLAN 观察设置效果



观察到下方的 IPv4 DNS 服务器地址已经变为预先设置的 DNS 地址,即说明到此设置首选服务器的操作成功。但是我们知道 8. 8. 8. 8 为谷歌的服务器地址,正常情况下国内网络条件发出的请求应该不会被允许,即发生超时等失败情况。而实验在浏览器中输入希望的域名,

请求应该不会收到反馈。但是利用 wireshark 抓包后发现,以 www. hupu. com 为例

84865 2162.691681 192.168.43.211 8.8.8.8 DNS 75 Standard query 0x6392 AAAA d.docs.live.net

实际上是可以发送并在本地接收的,这个问题在接下来的实验中看看能不能找到原因。

由于又在校园网环境下进行实验,不得不要了解一下公有地址与私有地址的区别与联系。

我们平时用 ipconfig 查出来的地址是本机的 ip 地址,也是内网的私有地址,这类地址仅在局域网使用,不能联通外网。而百度查 ip 的时候反馈的是公有地址,这个时候通常不是你主机的地址,而是运行商分给你的地址,以用于连接互联网

如 ping baidu. com时,在过滤条件为 ip. src ==10.132.6.179 (连接校园网条件下通过 ipconfig 查询到此时被分配到的 ip 地址为 10.132.6.179) 时,结果如下

命令行中显示想 ip 地址为(39.156.69.79)发送了四次数据包, 而右侧的 wireshark 中也抓 到了这个数据传输的过程

```
16971 569,930130 10,132,38,45 202,115,32,39 DNS
                                                        69 Standard query 0xa939 A baidu.com
                                                       271 Standard query response 0xa939 A baidu.com A 220.181.38.148 A 39.156.69.79 NS ns3.ba
16972 569.933740 202.115.32.39 10.132.38.45 DNS
                                                       74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=62/15872, ttl=128 (reply in 16974)
16973 569,941603 10,132,38,45 220,181,38,148 ICMP
16974 569.976045 220.181.38.1... 10.132.38.45 ICMP
                                                                               id=0x0001, seg=62/15872, ttl=45 (request in 16973)
                                                        74 Echo (ping) reply
16977 570.946394 10.132.38.45 220.181.38.148 ICMP
                                                        74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=63/16128, ttl=128 (reply in 16978)
16978 570.981514 220.181.38.1... 10.132.38.45 ICMP
                                                        74 Echo (ping) reply
                                                                               id=0x0001, seq=63/16128, ttl=45 (request in 16977)
16979 571.251805 120.204.17.1... 10.132.38.45
                                                       393 OICQ Protocol
                                              OICQ
16980 571.252185 10.132.38.45 120.204.17.122 OICQ
                                                       97 OICQ Protocol
```

而我们所 ping 的域名需要先经过应用层 dns 处理得到真正的 ip 地址后,客户端才能真正捕获到 ICMP 的结果.

```
ip. src ==10.132.6.179 or ip. src == 39.156.69.79

ip. src ==10.132.6.179 or ip. src == 39.156.69.79
```

而在过滤捕获条件为上图时,抓包内容抓到了四次如下的内容。及说明发送接收确实都成功进行。

```
64900 1401.289982 10.132.6.179 39.156.69.79 ICMP 74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=42/10752, ttl=128 (reply in 64905) 64905 1401.330189 39.156.69.79 10.132.6.179 ICMP 74 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=42/10752, ttl=49 (request in 64900)
```

以 649001401. 289982 10. 132. 6. 179 39. 156. 69. 79 ICMP 74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=42/10752, tt1=128 (reply in 64905)为例,双击该记录,弹出如下窗口

Wireshark · 分组 64900 · WLAN

```
> Frame 64900: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface 0
> Ethernet II, Src: RivetNet_1e:c1:2d (9c:b6:d0:1e:c1:2d), Dst: RuijieNe_4c:47:53 (58:69:6c:4c:47:53)
> Internet Protocol Version 4, Src: 10.132.6.179, Dst: 39.156.69.79
> Internet Control Message Protocol
```

```
      0000
      58 69 6c 4c 47 53 9c b6
      d0 1e c1 2d 08 00 45 00
      XilLGS······E·

      0010
      00 3c 29 c3 00 00 80 01
      92 dc 0a 84 06 b3 27 9c
      <)·····*abcdef</td>

      0020
      45 4f 08 00 4d 31 00 01
      00 2a 61 62 63 64 65 66
      EO··M1···*abcdef

      0030
      67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e
      6f 70 71 72 73 74 75 76
      ghijklmn opqrstuv

      0040
      77 61 62 63 64 65 66 67
      68 69
      wabcdefg hi
```

除了十六进制数据,需要格外关注的就是封包的详细信息 具体来说

Frame: 物理层的数据帧概况

Ethernet II: 数据链路层以太网的头部信息

Internet Protocol Version 4: 互联网层 IP 包头部信息

Transmission Control Protocol: 传输层 T 的数据段头部信息,这里说的时 ICMP

因为对这里新出现 ICMP 协议不太了解, 所以进行了必要的资料查阅工作

- ICMP(internet control message protocol) 即 internet 控制报文协议。它是 TCP/IP 协议族的一个子协议,通常用于在 IP 主机、路由器之间传递控制消息。而控制消息是指网络通不通、主机是否可达、路由是否可用等网络本身的消息。虽然这类控制消息并不传输用户数据,但是对于用户数据能否传递起着很重要的作用。
- ICMP 提供一致易懂的出错报告信息。发送的出错报文返回到发送原数据的设备,因为只有发送设备才是出错报文的逻辑接受者。发送设备随后可根据 ICMP 报文确定发生错误的类型,并确定如何才能更好地重发之前失败的数据包
- 我们"ping"操作的过程实际上就是 icmp 协议工作的过程,另外其他的网络命令如跟踪路由的 tracert 命令也是基于 ICMP 协议的。
- ICMP 协议是 IP 的附属协议,介于 IP 层和 TCP 层之间,一般认为其属于 IP 层协议。而 IP 协议用它来与其他主机或路由器交换错误保温和其他的一些网络情况。

通常详细信息中也会含有 hypertext transfer protocol: 即应用层的信息,如 http 协议

同时,还要明确递归解析的思路,即在这种解析方式中,如果客户端配置的本地服务器不能解析的话,则后面的查询全由本地名称服务器代替 DNS 客户端进行查询,直到本地名称服务器从权威域名服务器得到正确的解析结果,然后由本地名称服器告诉 DNS 客户端查询结果。

下利用 nslookup 进行尝试,不指定 dns-server,利用系统默认的 dns 服务器进行尝试



本机IP: 221.10.55.148 四川省成都市 联通

请输入ip地址

查询

下图为一个完整的查询流程

C.\Users\Chris>nslookup www.baidu.com
服务器: dart.scu.edu.cn
Address: 202.115.32.39

权威应答: www.a.shifen.com
Addresses: 182.61.200.7
1563..59.441868

Note of the first of t

v Domain Name System (query)

Transaction ID: 0x0003

> Flags: 0x0100 Standard query
Questions: 1

Answer RRs: 0 Authority RRs: 0 Additional RRs: 0

> Queries

202.115.32.39 10.132.6.179

点击该记录,出现如下结果。

1556... 33.649640

[Response In: 155612]

DNS

其中该图片即显示了应用层(DNS)的详细信息,注意这是向 dns 服务器发送的请求,

dns 服务器发送回的数据

퇸目

157 Standard query response 0x0003

```
    Domain Name System (response)
    Transaction ID: 0x0003

> Flags: 0x8180 Standard query response, No error
    Questions: 1
    Answer RRs: 1
    Authority RRs: 1
    Additional RRs: 0

    Queries
    > www.baidu.com: type AAAA, class IN

    Answers
    > www.baidu.com: type CNAME, class IN, cname www.a.shifen.com

    Authoritative nameservers
    > a.shifen.com: type SOA, class IN, mname ns1.a.shifen.com
    [Request In: 155610]
    [Time: 0.003218000 seconds]
```

- Authoritative nameservers
 - > a.shifen.com: type SOA, class IN, mname ns1.a.shifen.com

查询一个新的网站,如 hupu

```
88 4.113822 10.132.6.179 202.115.32.39 DNS 72 Standard query 0x6a3c A www.hupu.com
99 4.140941 10.132.6.179 202.115.32.30 DNS 72 Standard query 0x6c88 AAAA www.hupu.com
91 4.140941 10.132.6.179 202.115.32.30 DNS 72 Standard query 0x6c88 AAAA www.hupu.com
92 4.140980 10.132.6.179 202.115.32.30 DNS 72 Standard query 0x6c88 AAAA www.hupu.com
92 4.140980 202.115.32.30 10.132.6.179 DNS 72 Standard query 0x6a3c A www.hupu.com CNAME www.hupu.com w.kunlungr.com A 222.22.29.84 A 222.22.29.98 A.
93 4.140980 202.115.32.30 10.132.6.179 DNS 160 Standard query response 0x6a3c A www.hupu.com CNAME www.hupu.com w.kunlungr.com SOA ns3.kunlungr.com
95 4.178257 202.115.32.30 10.132.6.179 DNS 160 Standard query response 0x6a3c A www.hupu.com CNAME www.hupu.com w.kunlungr.com SOA ns3.kunlungr.com
```

该过程所有的请求即接受结果如下,10.132.6.179 为私网 IP, 202.114.32.39 为首选 DNS 服务器, 202.155.32.36 为备选服务器,而封包中 type=A 表示为 ipv4,type=AAAA 表示为 ipv6 只选其中一组进行研究。

序号 88:

v Domain Name System (query)

Transaction ID: 0x6a3c

> Flags: 0x0100 Standard query

Questions: 1 Answer RRs: 0 Authority RRs: 0 Additional RRs: 0

v Queries

> www.hupu.com: type A, class IN

[Response In: 92]

```
序号 92:
∨ Domain Name System (response)
        Transaction ID: 0x6a3c
        Flags: 0x8180 Standard query response, No error
        Ouestions: 1
        Answer RRs: 17
        Authority RRs: 3
Additional RRs: 6
     Queries
          > www.hupu.com: type A, class IN
         > www.hupu.com: type CNAME, class IN, cname www.hupu.com.w.kunlungr.com
          > www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.94
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.96
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.98
          > www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.99
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.82
          > www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.101
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.100
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.94
          > www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.86
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.81
          > www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.95
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.80
          > www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.85
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.97
> www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.83
        \rangle www.hupu.com.w.kunlungr.com: type A, class IN, addr 222.22.29.87 Authoritative nameservers
          > w.kunlungr.com: type NS, class IN, ns ns3.kunlungr.com
> w.kunlungr.com: type NS, class IN, ns ns5.kunlungr.com
            w.kunlungr.com: type NS, class IN, ns ns4.kunlungr.com
     > Additional records
        [Time: 0.036069000 seconds]
```

- Transaction id: 标识符字段、唯一的
- flages: 标志位
 - response: 消息,是一个请求查询
 - O opcode: 标准信息查询
 - truncated: 截断,可判断消息是否被阶段
 - Recursion desired: 是否期望递归查询
- Questions: 问题个数
- Answer RRs: 回答问题个数
- Queries: 问题区
 - 即可问该域名的 ip 地址是多少
- Answers: 回答区

【Time】即为记录的生存

> www.hupu.com: type CNAME, class IN, cname www.hupu.com.w.kunlungr.com

代表具备规范名称,而

```
type A, class IN, addr 222.22.29.84
type A, class IN, addr 222.22.29.96
type A, class IN, addr 222.22.29.98
type A, class IN, addr 222.22.29.99
type A, class IN, addr 222.22.29.82
type A, class IN, addr 222.22.29.101
type A, class IN, addr 222.22.29.100
type A, class IN, addr 222.22.29.94
type A, class IN, addr 222.22.29.86
type A, class IN, addr 222.22.29.81
type A, class IN, addr 222.22.29.95
type A, class IN, addr 222.22.29.80
type A, class IN, addr 222.22.29.85
type A, class IN, addr 222.22.29.97
type A, class IN, addr 222.22.29.83
type A, class IN, addr 222.22.29.87
```

为查询到的 ip 结果。通常处于使用状态的即为前一两条 ip

该实验操作表明,DNS 客户端向本地 DNS 服务器发送一次请求后即返回权威域名服务器地址,说明之前已预先被缓存。所以不必执行完整的递归解析流程。

其中 authoritative nameservers 即为权威域名服务器;这个逐步解析必要的内容,每次从上层结点查询的时候,其查询的对象即为权威域名服务器内的表。

下方的 Time: 即为各记录的生存时间;

通常情况下,DNS 客户端首先向本地名称服务器发出解析 www. hupu. com 域名的 DNS 请求报文,然后其先查看本地缓存。如果查到了该域名的对应记录,则直接向 DNS 客户返回其查询的内容。由于本次使用的校园网连接,且利用自动分配的 IP,本地名称服务器内已存有大量常用的 ip 地址;

但通常情况下,假设没有查到该域名在本地缓存中的记录,则本地名称服务器就会向所配置的跟名称服务器发出解析请求,再通过查询得到的项级域名服务器检查其缓存,假设也没有该域名的记录,则继续向本地名称服务器发送含有而域名服务器对应的地址的请求解析 www. hupu. com 域名的新 DNS 请求报文。一直持续该行为至权威域名服务器。而在权威域名服务器收到 DNS 请求后,在他的 DNS 区域数据库中进行查找,最终得到了 www. hupu. com域名所对应的 ip 地址。然后向本地名称服务器返回该 DNS 应答报文。最后本地名称服务器接受权威域名服务器信息后,向 DNS 客户端返回一条 DNS 应答报文,并告诉其域名所对应的 IP 地址。

传输层详细信息如下

User Datagram Protocol, Src Port: 51277, Dst Port: 53

Source Port: 51277 Destination Port: 53

Length: 39

Checksum: 0x6448 [unverified] [Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 1504]

√ [Timestamps]

[Time since first frame: 0.000000000 seconds]
[Time since previous frame: 0.000000000 seconds]

使用的是 UDP 协议, src 端口号为 51277, dst 端口号为 53

(二) 扩展加分点

1. dns 为什么使用 udp 而不是 tcp

- a. udp 传输速度更快。tcp 传输相对较慢,因为它要求必须实现三次握手。为了实现负载均衡,避免过多连接同时向一个服务器发起,采用不需要保持连接的 udp 更合适
 - b. DNS 传输时的信息量要求不大 udp 片段就可以很好满足其需求
- c. udp 不够可靠,但其可靠性可以额外的加入到应用层中。一个应用可以使用 udp,并且在添加超时和重发之后其能变为可靠的。
- d. 面向无连接的 udp 虽然快,加快了解析速度。但是实际上近些年来 dns 逐渐转向利用 tcp 传输,因为 udp 传输信息有限,也有时经常出现非重传的裸 udp,丢包现象严重,以及伪造等安全因素的考虑。udp 的使用率开始下降。

2. 解释递归查询和迭代查询,并画出示意图

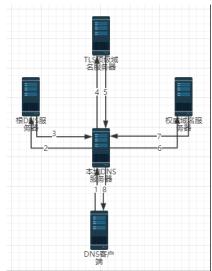
(1) 递归查询

递归查询是一种 DNS 服务器的查询模式,在该模式下 DNS 服务器接收到客户机请

求,必须使用一个准确的查询结果回复客户机。如果 DNS 服务器本地没有存储查询 DNS 信 息,那么该服务器会询问其他服务器,并将返回的查询结果提交给客户机。

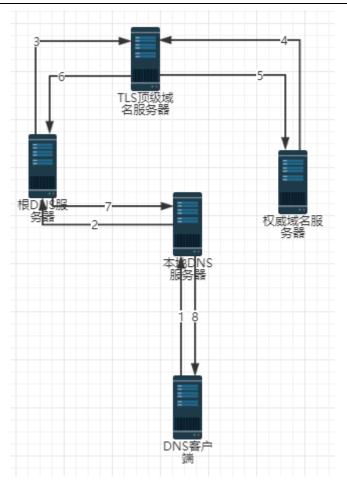
(2) 迭代查询

DNS 服务器另外一种查询方式为迭代查询, DNS 服务器会向客户机提供其他能够解 析查询请求的 DNS 服务器地址, 当客户机发送查询请求时, DNS 服务器并不直接回复查询 结果, 而是告诉客户机另一含有目标地址的 DNS 服务器地址, 客户机再向这台 DNS 服务器 提交请求,依次循环直到返回查询的结果为止



该图为递归与迭代方式相结合。 注意到该图中从 DNS

客户端到本地 DNS 服务器的查询为递归查询,因为该查询请求是本地 DNS 服务器以自己的 名义获得的映射, 其他三个查询为迭代查询, 因为这个三个查询对应的回答都是直接返回 给查询发起的一方,即本地 DNS 服务器。



递归方式,该图显示了一条查询链,最初由 DNS 客户机先向本地 DNS 服务器发送请求,通常来说如果存在缓存,则会直接向 DNS 客户机返回请求结果,如果没有缓存,则会从当前服务器继续根服务器请求解析,而如果仍未找到满足请求的地址则会继续向下一层服务器发出查询请求,即向 TLS 发送请求,此时之前发出请求的服务亲均未收到回答。如果此时仍未在对应的表中找到对应的 ip 则会继续向下一层即权威域名服务器发送请求,直到得到结果,沿着查询经过的服务器路径,层层回传解析结果。最后由本地 DNS服务器传送给 DNS 客户端。同时还会再 DNS 服务器中对该之前未保存的请求进行缓存工作,以方便下一次任意 DNS 客户端发出的相同请求,加快解析,节约时间。

但纯递归方式不符合实际,因为全球的根服务器,项级域名服务器数量及幸能有限。如果全世界的用户同时通过其本地 DNS 服务器发送请求,且均未预先缓存的情况下,所有请求将会在根或项级域名服务器处排队拥塞,破坏负载均衡。同时会影响客户端自身的性能。

- 3. 列举集中与 DNS 相关的网络攻击方式
 - a. 分布式拒绝服务(DDoS)带宽洪泛攻击
- i. 由于通常服务器的接入速率有限,只要 R bps 不是很大,单一攻击源就可以产生足够大的流量来上海服务器。但是如果 R 非常大时,攻击者可以采用分布式的方式进行攻击,即其利用受害主机的僵尸网络,让每个源向目标猛烈发送流量。

- ii. 其原理即攻击者向目标主机发送大量的分组,分组总数量之多使得目标的接入链路变得拥塞,所有请求都在队列中等待,使得合法的分组长时间无法到达服务器而影响正常工作。
- iii. 但实际上,许多 DNS 根服务器受到了分组过滤器的保护,配置的分组过滤器阻挡了所有只想根服务器的 PING icmp 报文。而且大多数本地 DNS 服务器缓存了顶级域名服务器的 IP地址,使得这些大量的请求过程通常绕过了 DNS 根服务器
- iv. 所以, 更有效的 DDoS 攻击方式为向顶级域名服务器发送大量的 dns 请求, 因为过滤指向 DNS 服务器的 DNS 请求更加困难,且不会像根服务器那样容易绕过
 - b. 中间人攻击
 - i. 攻击者截获来自主机的请求并返回伪造的回答
 - c. DNS 毒害攻击
- i. 攻击者向一台 DNS 服务器发送伪造的回答,诱使服务器在它的缓存中接收伪造的记录。
 - d. 充分利用 DNS 基础设施对目标主机发起 DDoS 攻击
- i. 攻击者直接向权威 DNS 服务器发送 DNS 请求,但是每个请求具有目标攻击服务器的假冒源地址。这样,权威 DNS 服务器在解析请求之后直接向目标攻击主机返回其回答。如果这些请求的一些参数被精心修改,即响应的字节数远大于请求的字节数,攻击者就不必自行产生大量的流量即可满足获得大量的流量来淹没目标主机
- 4. 利用电脑工具,猎豹 wifi 助手,开启热点,利用自己的小米手机连接该热点,利用 wireshark 尝试抓包

189378 | 119.213379 | 18.132_249.183 | 117.156.18.55 | HTP | 752 CET /gchatpic_new/1921848033720074522(18905E2462CT6858596516118206721064768ED444809153867060786CD444809153867060786CD444809153867060786CD444809153867060786CD444809153869040837FCE027F802C789C5C827FE15C49122F480083F102687F05726F4122845440672. | 189380 1199.271268 | 117.156.18.55 | 10.132.249.183 | HTP | 458 HTP

设定过滤后找到一条 get 请求



右键追踪流并选择 http

```
| 185116 - 199.772736 | 18.132.249.183 | 117.156.18.55 | TCP | 74 12565 - 88 [SYN] Seq-0 Min-65535 Len-0 MSS-1469 SACK_PERM-1 TSval-40009318988 TSecr-0 MSS-120 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.55 | 18.132.249.183 | 17.156.18.5
```

过滤后的新结果如下, get 之前的封包记录

简单来说,这就是三次握手。即,第一次握手,a向b发送信息,b收到信息后可以确认自己的收信能力和a的发信能力没有问题。第二次握手,b向a发送信息,a可以确认自己的发信能力和收信能力没有问题,但此时b不知道自己的发信能力如何,所以需要第三次通信。第三次握手a向b发送信息,b就可以确定自己的发信能力没有问题。而上图也成功表示wireshark接我了三次握手的三个数据包,第四个包为http,说明http确实时使用tcp协议来建立连接的。

注意到第一个记录中

```
Sequence number: 0 (relative sequence number)
```

[Next sequence number: 0 (relative sequence number)]

Acknowledgment number: 0

1010 = Header Length: 40 bytes (10)

Flags: 0x002 (SYN)

第二条记录中

```
Sequence number: 0 (relative sequence number)
```

[Next sequence number: 0 (relative sequence number)]
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

1000 = Header Length: 32 bytes (8)

Flags: 0x012 (SYN, ACK)

第三条记录中,返回 ack 1,并把服务器发来的字段 sequence number+1

Sequence number: 1 (relative sequence number)

[Next sequence number: 1 (relative sequence number)]

Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

0101 = Header Length: 20 bytes (5)

Flags: 0x010 (ACK)

可以从这三条记录中看除 flag 在不断进行变化

在连接之后,向目标服务器发送 get 请求

Hypertext Transfer Protocol

- > Request URI [truncated]: /gchatpic_new/A6701E3C3CC802A6588A93A0526542EC00BF928EC67A25A2A5EF3DD4C833A056209B3D7978B48803AD1ABC8B8DF33E48EBFF28738AFA239EB7733832B747499UR Request Version: HTTP/1.1
- > Cookie: ST-00015DAF9FC10058FB080F8156901A040F2E17061C97965171C58AA2A29F03B4A59FED6AA1B4EB9FAFB780EA519B4E60A37B69D7AF12F14266C9DB81D8EB311B4DEA4BBC16E5558FD21DE65D8E8796E6
 Referer: http://im.qq.com/mobileqq\r\n

Accept-Encoding: identity\r\n Range: bytes=0-\r\n

User-Agent: Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 9; MI 9 MIUI/V10.2.35.0.PFACNXM)\r\n

Host: 117.156.18.55\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n

输文件。

[Full request URI [truncated]: http://117.156.18.55/gchatpic_new/A67D1E3C3CCB02A658BA93A0526542EC0DBF928EC67A25A2A5EF3DD4C833A056209B3D7978B48803AAD1ABC8B8DF33E48EBFF28738 [HTTP request 1/2]

上半部分即为请求的相关信息,如 request method 表明其类型为 GET,其目标 uri 和 使用的 http 协议版本均在上面显示出来。而下半部分即为该请求携带的 headers 信息。从 user-agent 可以看出这个数据包是从手机端抓下来的。host 即为其请求的目标服务器,connection 为 keep-alive 即使用持久化连接的方式,以使得建立一次 tcp 连接可以连续传

注意到其 response 部分

117.156.18.55	10.132.249.183	TCP	60 80 → 12565 [ACK] Seq=1 Ack=699 Win=16000 Len=0
117.156.18.55	10.132.249.183	HTTP	1448 HTTP/1.1 206 Partial Content (image/jpeg)
117.156.18.55	10.132.249.183	HTTP	1448 Continuation
117.156.18.55	10.132.249.183	HTTP	241 Continuation

目标服务器先向本服务器发送一次 ack 为 1 的 tcp 信息, (是否是向本地服务器发送确认信息, 告知其发信能力没有问题。)然后进行 response 行为:

该例子中返回了三次 http 信息,且长度分别为 1448, 1448, 241. 可以知道该条件下网络传输 http 最长的长度为 1448, 过长的内容将被分包传输。

打开其应用层详细信息

Hypertext Transfer Protocol

✓ HTTP/1.1 206 Partial Content\r\n

> [Expert Info (Chat/Sequence): HTTP/1.1 206 Partial Content\r\n]

Response Version: HTTP/1.1

Status Code: 206

[Status Code Description: Partial Content]

Response Phrase: Partial Content

Server: ImgHttp3.0.0\r\n
Connection: keep-alive\r\n
Content-Type: image/jpeg\r\n
> Content-Length: 2610\r\n

Last-Modified: Tue, 22 Oct 2019 11:42:32 GMT\r\n

Cache-Control: max-age=2592000\r\n

X-Delay: 568 us\r\n
X-Info: real data\r\n
X-Cpt: filename=0\r\n

即反映了其具体的 response 信息。其类型为 partial content,传输文件的类型,以及协议, server 的等的信息都在里面被记录了。

而与这三次分包传输相对应的即为

```
10.132.249.183 117.156.18.55 TCP 54 12565 → 80 [ACK] Seq=699 Ack=1395 Win=90624 Len=0 10.132.249.183 117.156.18.55 TCP 54 12565 → 80 [ACK] Seq=699 Ack=2789 Win=93184 Len=0 10.132.249.183 117.156.18.55 TCP 54 12565 → 80 [ACK] Seq=699 Ack=2976 Win=96256 Len=0
```

本地服务器向目标服务器回传确认信息,以表明实际已接收到之前所请求的内容。

其后跟的 FIN 即代表 connection finish, 说明 server 端本次传输已完成, 其发起请求, 试图请求 本次连接

分析其后三条记录,均为本地服务器向目标服务器发送的内容,分别为 ack,即告诉对方目前本地请求还未结束,请等待,后接 http get 请求即完成其需要的后续动作,最后向目标服务器发送 fin, ack 告知对方,自己的操作已经完成,这边可以进行关闭连接。

但实际情况目标服务器应该返回一个携带 ack 标志的信息以进行正常回应。

109375 -156.446899 117.156.18.55 10.132.249.183 TCP 60 80 → 12565 [RST] Seq=2977 Win=0 Len=0 109376 -156.446898 117.156.18.55 10.132.249.183 TCP 60 80 → 12565 [RST] Seq=2977 Win=0 Len=0

但本次实际操作得到的两条记录未上图所示,其中 flag 为 RST

因为还未学到 TCP 其中的标志位信息,为了更好的理解本次实验,下又进行了资料查阅工作

查阅资料后发现 rst 表示复位,用来异常的关闭连接。而发送 RST 包关闭连接时,不必等待缓冲区的包都发出去(这里不像 FIN 包),直接丢弃缓存区的包,发送 RST 包。而接收端收到 RST 包后,也不必发送 ACK 包来进行确认。经常出现的两种情况如下:

1) a 向 b 发起连接, 但 b 上未监听相应的端口, 这时 b 上的 tcp 处理程序会发 rst 包

2) ab 已经建立正常连接,在通讯时, a 向 b 发送 fin 包要求关闭连接, b 在发出 ack 后, 网断开了, 即 a 并未实际收到。a 通过若干原因放弃了这个连接, 网通后, B 又开始发送数据包, A 因为逻辑上已经断开与 B 的连接, 此时不知道该数据包的来源, 就发 RST 数据包再把该连接给关闭掉

注意到一个点,再持续传输 http 请求得到的对象时,三次发送返回得到了三个包,客户端确认了三次。实际上通过修改请求的机制,利用滑动窗口的方式可以加快数据传输。接收端可以等收到许多包后至发送一个 ack,这样发送端在每次发送完一个数据包后不用等待其 ack。当然如果利用流水线机制或者并发机制则可忽略这个点。一般使用的都是 http 持久化连接,且流水线模式工作。

因为 wireshark 主要是对 http 等的抓包,对现在主流的 https 不适用,如果想进行尝试抓 https 包的时候,就需要用到 fillder 来进行操作了。

如图,在浏览器中输入google.com后,利用fillder进行抓包尝试

Js 65	200	HTTPS	www.google.com	/xjs/_/js/k=xjs.s.en_US.smoFhilCC1U	143,228	public,	text/javascript; charset=UTF-8
Js 66	200	HTTPS	www.gstatic.com	/og/_/js/k=og.og2.en_US.qUyM-dkx6	51,861	public,	text/javascript; charset=UTF-8
i 67	204	HTTPS	www.google.com	/gen_204?s=webhp&t=aft&atyp=csi&	0		text/html; charset=UTF-8
JS 68	200	HTTPS	www.google.com	/xjs/_/js/k=xjs.s.en_US.smoFhilCC1U	41,004	public,	text/javascript; charset=UTF-8

```
Session Properties (63) www.google.com/images/hpp/first_responder_day_2018.gif

SESSION STATE: Done.

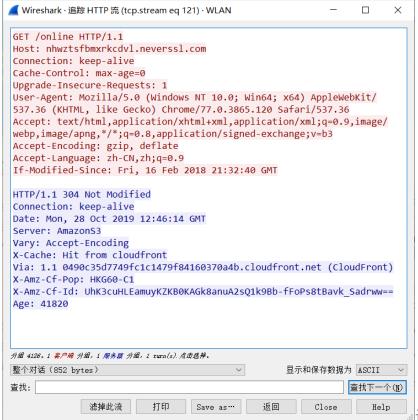
For request we street about the gateway.

But For request we street about the gateway of the street about the gateway of the g
```

而这个即为一个抓到的图片包的 session,虽然具体的报文结构不了解,但是其中的 clientid 和 port 与 server 的 port 都可以认出。

http://nhwztsfbmxrkcdvl.neverssl.com/online

这里发现了一个纯的 http 网站



」该图即为追踪 http 流后得到的

结果,可以看到本地发出的 get 请求与得到的 http 结果。且是经过软件预处理排版之后的

```
4117 105.910273 10.132.1.103 13.225.100.71 TCP
                                                         66 60186 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0
             4122 106.126045 13.225.100.71 10.132.1.103
                                                         66 80 → 60186 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=
                                                 TCP
                                                         54 60186 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=13235
             4123 106.126393 10.132.1.103 13.225.100.71 TCP
             4126 106.126832 10.132.1.103 13.225.100.71 HTTP
                                                        567 GET /online HTTP/1.1
             4131 106.352170 13.225.100.71 10.132.1.103
                                                         60 80 → 60186 [ACK] Seq=1 Ack=514 Win=304
                                                 TCP
             4132 106.352170 13.225.100.71 10.132.1.103
                                                 HTTP
                                                        393 HTTP/1.1 304 Not Modified
             4133 106.392223 10.132.1.103
                                     13.225.100.71
                                                         54 60186 → 80 [ACK] Seq=514 Ack=340 Win=1
             5306 151.353016 10.132.1.103
                                                         55 [TCP Keep-Alive] 60186 → 80 [ACK] Seq=
                                                 TCP
                                                         66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 \rightarrow 60186 [ACK]
             8365 196.571348 10.132.1.103 13.225.100.71
             8379 196.801326 13.225.100.71 10.132.1.103
                                                         55 [TCP Keep-Alive] 60186 → 80 [ACK] Seq:
             9490 241.801373 10.132.1.103 13.225.100.71
             9501 242.045794 13.225.100.71 10.132.1.103
                                                         66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 → 60186 [ACK]
            10632 287.046830 10.132.1.103
                                     13.225.100.71
     结果。10641 287.235552 13.225.100.71 10.132.1.103
                                                         66 [TCP Keep-Alive ACK] 80 → 60186 [ACK]
      可以发现该网站后端配置的连接方式为持久化连接,只要保持页面打开状态,客户端与服
     务器会不断的收发信息。
                     Destination
                             Protoc Length Info
     18 804.835318 10.132.1.103 202.115.32.39 DNS
                                  89 Standard query 0x5092 A nhwztsfbmxrkcdvl.neverssl.com
                                  466 Standard query response 0x5092 A nhwztsfbmxrkcdvl.neverssl.com A 13.225.100.139 A 13. 因为之前
     23 805.036890 202.115.32.39 10.132.1.103 DNS
     访问过该域名,所以再次 ping 该地址后,抓包显示出以上两条信息,即没有经过其他 dns
     服务器的查询,直接通过本地 DNS 服务器的反馈即找到了 ip 地址。
     1. 实验中给出了 dns 清楚缓存的命令
     2. 实验中给出了 windows 条件下 hosts 文件的修改方法
     3. 实验中给出了 windows 上首选 dns 服务器的配置位置
     4. 学习使用了命令行中的 ping 与 nslookup 两个命令,配合 wireshark 工具对网络中传输的数据进行
小
         了初步的抓包尝试,并且了解到了一些网络信息的过滤方法。
结
     5. 实验过程中进一步加强了自己对环境的调试与配置能力,通过观察抓包得到记录的详细信息,对 dns,
         icmp, http 的报文结构有了直观的认识。强化了自己的对网络连接中三次握手与四次挥手的直观认
         识。
     6. 计算机网络的知识涉及面很广,需要多下手才能有最鲜明的认识
指导
老师
评
议
                            成绩评定:
                                                             指导教师签名:
```