#### **ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (3.4.072)**

Problemas Resueltos: Punto Flotante Enteros y BCD



#### 1- Dado el siguiente número decimal 146,750

- a) Convertir manualmente a **binario** y explicar el método utilizado.
- b) Convertir el resultado a **octal**
- c) Convertir el resultado a **hexadecimal**
- d) Codificar en Packed BCD (4 bits) usando el código "1110" para representar la coma

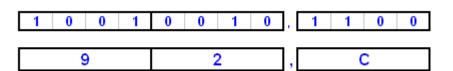
**a**)

146	2							0.75	x 2	1.50		
0	73	2										
	1	36	2					0.50	x 2	1.00		
		0	18	2								
			0	9	2			0.00	x 2	0.00		
				1	4	2						
					0	2	2	0.00	x 2	0.00		
						0	1					
1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	

b)

0	1	0	0	1	0	0	1	0	,	1	1	0
	2			2			2		,		6	

c)



d)

	1		4			6			,			7			5									
ĺ	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1

<u>Tip de resolución:</u> Los puntos a), b) y c) son ejercicios solamente de conversión de base y responden al Teorema Fundamental de la Numeración.

El punto d) requiere para su representación el reemplazo de cada dígito por cuatro bits que codifique en binario el símbolo decimal correspondiente y la coma se codifica como 1110. Esta representación corresponde a codificación Packed BCD (**B**inary **C**oded **D**ecimal) para una representación de coma fija dentro de un computador. *NO PUEDE USARSE EL TEOREMA FUNDAMENTAL DE LA NUMERACION EN ESTE CASO*. El valor almacenado en el computador es en decimal 146,75.



# 2- Dado el siguiente número real almacenado en un registro codificado como una variable float IEEE 754 indicar lo siguiente 0x 3F 80 00 00 lsb

- a) Generar el patrón de bits correspondientes. (Pasar de Hexa a Binario usando 32 bits)
- b) Indicar posición y valor del signo del número
- c) Indicar posición y valor decimal del exponente ¿Cómo se obtiene su valor decimal?
- d) Calcular el valor decimal del número almacenado. (Aplicar la ecuación de punto flotante, recordar que el método usa 33 bits hay un bit=1 implícito. Siempre vale uno por eso no se guarda en memoria.

  a)

				_							
3	F	8	0	0	0	0	0				
0 0 1 1	1 1 1 1	1 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0				
b)											
0 0 1 1	1 1 1 1	1 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0				
<b>c</b> )	S = (-1) ^ 0 = 1 (positivo)										
	1 1 1 1	1 0 0 0				0 0 0 0					
	_			-	-						
Exponente:	= 0 . 2 <sup>7</sup> + 1	. 26 + 1.	2 <sup>5</sup> +1.2	<sup>4</sup> +1.2 <sup>3</sup>	+1.22 +	1.2 <sup>1</sup> +1	. 2 <sup>0</sup> - 127				
			Expon	ente = 0 <sub>10</sub>							

El exponente esta codificado en binario y representan un valor decimal que al restarle 127<sub>(10)</sub> obtenemos el exponente de la base 2 (Codificación en exceso a 127)

d)

Calculamos M la mantisa (llamada también parte significativa)

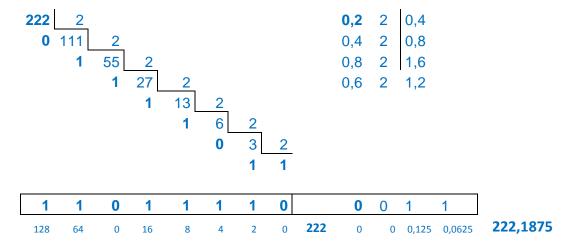
$$N^{\circ} = (-1^{\circ}) \cdot [2^{\text{Exp}} \cdot (1 + M)]$$
  
 $N^{\circ} = (-1^{\circ}) \cdot [2^{\circ} \cdot (1+0)]$ 

### ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (3.4.072) Problemas Resueltos: Punto Flotante Enteros y BCD



#### 3- Dado el siguiente número decimal 222,2

a) Convertir manualmente a binario y explicar el método utilizado.



#### b) Convertir el resultado binario a octal

Se reemplaza el valor calculado en el punto a) (Valor binario agrupado de a tres bits BCO) por su equivalente octal se completa con un cero a la izquierda. Se agregan períodos de la fracción binaria para determinar el período de la fracción octal

**0**11 011 110,001 100 110 011 001<sub>(2)....</sub> (,0011 periódico)

336,14631<sub>(8)...</sub> (,1463 periódico)

#### c) Convertir el resultado binario a **hexadecimal**

Se reemplaza el valor calculado en el punto a) (Valor binario agrupado de a cuatro bits BCH) por su equivalente hexadecimal. Como en el binario se convirtió hasta cuatro dígitos en la fracción no hay que completar con ceros

1101 1110,0011<sub>(2)</sub> Agrupamos de a 4 desde la coma y reemplazamos por el dígito Hexa correspondiente

**DE,3**<sub>(16)</sub> (,3 periódico)

d) Generar en un registro de 32 bits la codificación binaria para representar el número decimal dado en una variable float (Indicar la posición del bit menos significativo Isb)

**Signo** = 0 Positivo

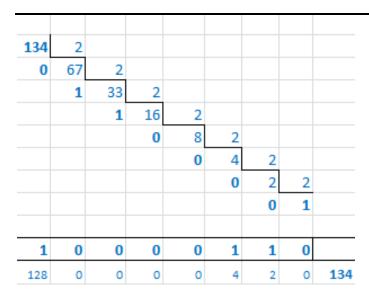
**Exponente** = 7 (Lugares que se corrió la coma) expresado en exceso a 127)  $127 + 7 = 134_{(10)}$  Lo convertimos a binario

### ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (3.4.072)

**Problemas Resueltos:** 

Punto Flotante Enteros y BCD





**Mantisa** = 110 1000 0010 0000 0000 0000 Parte fraccionaria luego de correr la coma, se completa con el período a la derecha

#### Numero float =

s Exponente Mantisa

## 4- Expresar en hexadecimal el contenido de una variable short int cuyos valores decimales son los siguientes

Todos los resultados binarios **short int** se completan con 16 bits ó 4 dígitos Hexa.

a) short int = -222

Para calcular el valor partimos del número binario positivo

Binario 0000 0000 1101 1110 lsb Ca1 1111 1111 0010 0001 Ca2 1111 1111 0010 0010

Hexa FF22

b) short int b = -15

Para calcular el valor partimos del número binario positivo

Binario 0000 0000 0000 1111 lsb Ca1 1111 1111 1111 0000 Ca2 1111 1111 1111 0001

Hexa FFF1

c) short int c = 4096

El número es potencia de dos, 2<sup>12</sup> Binario 0001 0000 0000 0000 1sb

Hexa **1000** 

# ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (3.4.072) Problemas Resueltos: Punto Flotante Enteros y BCD



