Materia: **Arquitectura de Computadores** (3.4.072)

Examen: 1º Parcial Fecha: / / Aula: Clase:

Tema: A Turno:

Apellido y Nombre/s: ..... L.U.Nro: .....

## Criterios de evaluación:

- Examen que no tenga nombre completo, L.U. Nro. y fecha en todas las hojas no será tenido en cuenta.
- Cada pregunta deberá ser respondida en un único espacio físico, no fragmentado.
- Los problemas y/o preguntas a resolver deben tener por lo menos el 50% bien para ser considerados
- En todos los casos las unidades de medida, de cualquier tipo, deben ser tenidas en cuenta y explicitadas en cada paso realizado.
- Todos los procedimientos de cálculo se deben explicitar y escribir todas las fórmulas usadas.
- Todas las respuestas deben ser justificadas en detalle.

  Se considera no contestada la pregunta cuya respuesta no sea pertinente aunque el contenido sea correcto.

  Texto que no se entienda por algún motivo no será tenido en cuenta para la evaluación.

## Duración del examen = 2:30hs.

1) En una comunicación serie, se transmite el siguiente mensaje: "Hoy recupero mi parcial 1", (no tener el cuenta las comillas), sabiendo que se transmite en código UNICODE (UTF-16), determinar el tiempo que durará la transmisión suponiendo que se transmiten 56Kbps(Expresar el resultado en ms)

1Byte = 8 bits1Caracter UNICODE UTF 16 (2 Bytes of 16 bits) Bits totales 24 caracteres por 16 bits = 384 bits Tiempo de transmisión de (1 [b] 1/56000 [b/s]) \* 384 = 0,007 s t [ms] = 0.007 s / 0.001 s/ms

Rta: t=7 ms

2) Convertir las siguientes unidades

Unidad	Magnitud	Medida	Magnitud	Medida	
volt	18	kV	18000	v	
Byte	64	MiB	67108864	Bytes	
metro	150	nm	0,00015	mm	
bits/Bytes	1024	Bytes	8192	bits	
hertz	2,5	GHz	2500	MHz	
segundo	1	ns	0,00000001	s	
watt	350	mW	0,35	W	
watt	330	11177	0,33	- **	
ampere	1	μA	1000	nA	

a)	Con	no cor	nplem	ento a	a 2	númer	o neg	ativo	decimal -25 <sub>10</sub>	
	Con Con					en exc	ceso a	a 127		
	Nota	a: Re	spond	der co	n 8 bi	its y sı	u equi	ivalen	te Hexadecimal	
a)	1	1	1	0	0	1	1	1	<b>E7</b>	
<ul> <li>Se convierte +25 a binario, se aplica la función NOT cambia ceros por unos y viceversa</li> <li>Se suma 1</li> <li>Hexa: se agrupa de a cuatro bits y se reemplaza por el símbolo numérico correspondiente</li> </ul>										
b)	1	0	0	1	1	0	0	1	99	
<ul> <li>Se convierte +25 a binario, se cambia el primer bit de la izquierda a 1 (bit de signo)</li> <li>Hexa: se agrupa de a cuatro bits y se reemplaza por el símbolo numérico correspondiente</li> </ul>										
c)	0	1	1	0	0	1	1	0	66	
	• Se r • Se d • Hex	convie	rte el	núme	ro 102	2 a bii	nario	reemį	olaza por el símbolo numérico correspondiente	
' a)	Expl	vertir <i>0,1 (D</i> licar q	a bina <i>ivision</i> ué tip	ario nes su o de v	<i>ıcesiv</i> ⁄ariab	<i>as pa</i> le usa	ıría pa	ara alr	multiplicaciones sucesivas parte decimal) nacenarlo en la computadora uble) .	
c)			le resp a del				expli	car si	existen otros formatos que lo puedan guardar en	

BCD Coma fija 1 decimal. "Cadena de caracteres"
d) Escribir el número calculado en a) en Hexadecimal y en octal.
Hexa: Agrupamos de a cuatro bits y completamos con ceros 1100,1000 → C,8

Octal: Agrupamos de a tres bits y completamos con ceros 001100,100 → 14,4

5) De dos ejemplos de señales analógicas y dos de señales digitales usadas en el computador,

explicar si son periódicas o aperiódicas.

<u>Analógicas:</u> Audio en el micrófono (aperiódica), Portadora de enlace (WiFi) (periódica) <u>Digitales:</u> Reset (aperiódica). Reloj de canal de comunicaciones (periodica)