**Cahier des Charges 1/2: Système d'Inventaire**

**1. Objectif du projet**

Le but est de développer un système de gestion d'inventaire pour un environnement de gestion de produits. Ce système permettra à l'utilisateur de suivre les stocks, ajouter de nouveaux produits, mettre à jour les quantités, et afficher l'inventaire complet. Ce projet servira de base pour l'intégration avec d'autres modules (ajout d'objets au stock).

**2. Fonctionnalités principales**

1. **Ajouter un produit** :
   * Le système doit permettre d'ajouter un produit avec les informations suivantes :
     + Nom du produit
     + Catégorie
     + Quantité en stock
     + Prix unitaire
   * Le produit doit être ajouté dans un fichier de stockage (sous forme de texte ou d'un fichier CSV).
2. **Afficher l'inventaire** :
   * Le système doit afficher l'inventaire complet avec les informations de chaque produit, y compris la quantité disponible et le prix unitaire.
3. **Mettre à jour la quantité d'un produit** :
   * L'utilisateur peut mettre à jour la quantité en stock d'un produit existant (par exemple, après une vente ou un réapprovisionnement).
4. **Supprimer un produit** :
   * Le système doit permettre de supprimer un produit de l'inventaire, le cas échéant.
5. **Stockage des données** :
   * Utilisation de fichiers locaux CSV pour persister l’inventaire et permettre un accès rapide aux données.
6. **Interface utilisateur** :
   * Console simple avec des menus interactifs permettant à l'utilisateur d'ajouter, de modifier ou de supprimer des produits.
   * Interface pour afficher l’inventaire.

**3. Technologies et outils**

* **Langage** : C# (Console .NET)
* **Environnement** : Visual Studio
* **Stockage** : Fichier CSV
* **Gestion des erreurs** : Validation des entrées de l'utilisateur (par exemple, quantités négatives, noms de produits vides).
* **Git**: le code sera à disposition sur GitHub

**4. Délais**

* **Semaine 1-3** : Conception du système, création des classes de gestion des produits (Produit, Inventaire).
* **Semaine 4-6** : Implémentation des fonctionnalités de gestion de l’inventaire (ajouter, supprimer, mettre à jour).
* **Semaine 7-8** : Tests et ajustements sur l’interface console. Finalisation, documentation, et préparation à l’intégration avec l'autre projet

**Fusion des deux projets**

**Objectif de la fusion**

Les deux systèmes doivent être fusionnés pour permettre à un utilisateur de créer des objets, de les ajouter dans l'inventaire et de gérer ce dernier via le système d’inventaire.

