

Android básico

Proyecto android básico





Trivial

Objetivo

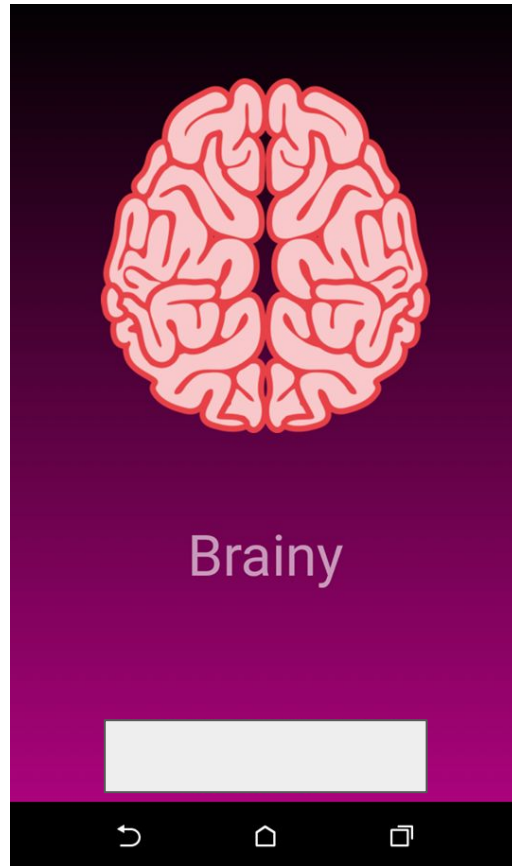
El alumno aplicará los conocimientos básicos aprendidos durante el curso de Android Básico. Se aplicarán además conocimientos, técnicas y recursos adquiridos de forma autodidacta con el fin de complementar su formación.

Proyecto

Crear una aplicación “Trivia”.

- La trivia estará segmentada en cuatro categorías que puede seleccionar el usuario. Las categorías son de opción libre así como las preguntas de la trivia.
- Cada categoría contendrá un total de 4 preguntas con 4 opciones a elegir cada pregunta.
- Se debe seleccionar al menos una opción de las cuatro opciones disponibles de la pregunta para poder pasar a la siguiente pregunta, en caso contrario se debe mostrar un mensaje de error.
- Una vez terminada la trivia, se mostrará el total de puntos obtenidos por el usuario, así el mayor puntaje es: cuatro puntos; y el menor puntaje es: cero puntos.
- El usuario puede estar jugando las veces que quiera o hasta salir de la aplicación.

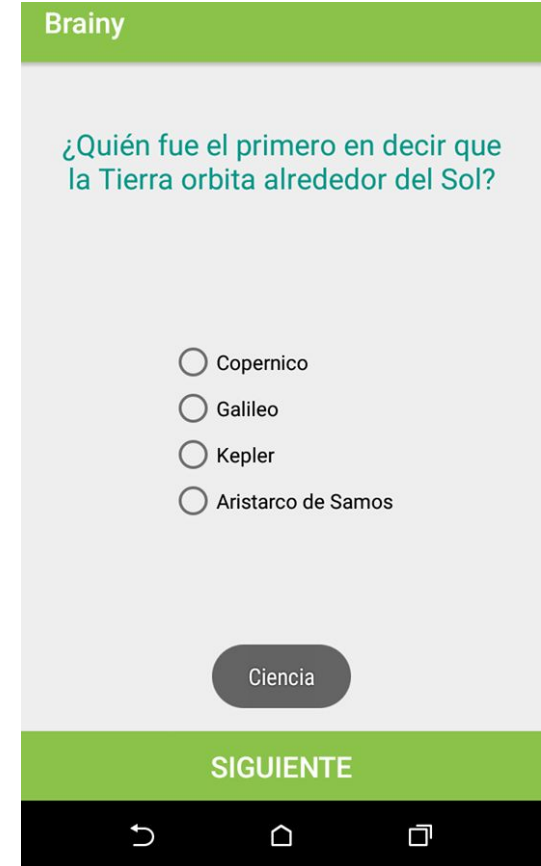
Pantalla de inicio



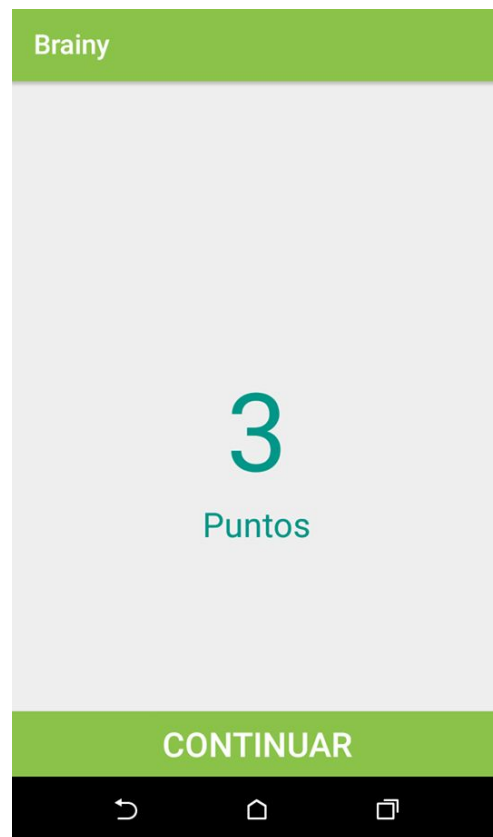
Selección de categorías



Selección de preguntas



Selección de resultado



Consideraciones

- El proyecto debe ser entregado funcionando, si no funciona, no será tomado en cuenta.
- No importa que el proyecto no cumpla con ALGUNAS de las especificaciones antes mencionadas.
- Sólo deberán entregar el .apk.
- Si se implementan otras técnicas u otros recursos que no se vieron en el curso o que se aprendieron de forma autodidacta serán tomadas en cuenta para la calificación del proyecto.
- Se calificará diseño, funcionalidad y manejo de errores.
- Soporte de idiomas.
- Soporte de pantallas.
- Inclusión con material design.