

```

1 2 /** @file arreglo_dinamico.c
3  * @brief Muestra la creación y uso de un arreglo de objetos Reloj
4  *
5  * @author eda1.fiunam (eda1.fiunam), eda1.fiunam at yahoo dot com dot mx
6  * @date 28/02/17 -- 23:25:38
7  */
8
9
10
11 #include <stdio.h>
12
13 #include <unistd.h>
14 // para la función sleep ()
15
16 #include <stdlib.h>
17 // para malloc() y compañía
18
19 #include "Bool.h"
20
21 #include "Reloj.h"
22
23
24
25 /*-----
26  * Driver program
27  *-----*/
28 int main(int argc, const char *argv[])
29 {
30     int n_relojes;
31
32     printf ("¿Cuántos relojes desea?\n> ");
33     scanf ("%d", &n_relojes);
34
35     Reloj *p = (Reloj *) malloc (n_relojes * sizeof (Reloj));
36
37     if (p == NULL) {
38         printf ("Hubo un problema asignando la memoria.\n");
39
40         return 1;
41         // el '1' significa que el programa terminó de manera anormal
42     }
43
44     for (int i = 0; i < n_relojes; ++i) {
45         Reloj_Set (&p[i], 12, 00);
46     }
47
48     for (int i = 0; i < n_relojes; ++i) {
49         Reloj_Print (&p[i]);
50     }
51
52     for (int i = 0; i < n_relojes; ++i) {
53         Reloj_IncHoras (&p[i]);
54     }
55
56     for (int i = 0; i < n_relojes; ++i) {
57         Reloj_Print (&p[i]);
58     }
59
60     free (p);
61
62     return 0;
63 }
64

```