Rúbrica de evaluación para el alumno:					8-junio-17, 12:00 hrs
	# de cuenta	Apellido paterno	Apellido materno	Nombre(s)	

Correspondiente al <u>examen</u>/práctica/tarea/proyecto: <u>Examen Final</u>

Valor/ Aspecto	Excelente (10)	Satisfactorio (7)	Suficiente (5)	Deficiente (0)
Análisis del proble- ma y dise- ño de la so- lución (25%)	<ul> <li>Ha mostrado mucha fluidez cuando analiza y sintetiza los problemas en términos de las estructuras de datos, algoritmos, TDUs y programación por capas.</li> <li>Ha mostrado que su análisis y síntesis fomentan el reuso, la mantenibilidad y la legibilidad de su aplicación.</li> <li>Ha obtenido una solución clara y concisa.</li> <li>Ha mostrado que domina los pseudo-códigos/diagramas-de-flujo para expresar sus ideas en el diseño.</li> </ul>	<ul> <li>Ha mostrado que puede analizar y sintetizar en forma básica los problemas en términos de las estructuras de datos, algoritmos, TDUs y programación por capas.</li> <li>El reuso, la mantenibilidad y la legibilidad de su aplicación es básica, pero podría mejorar.</li> <li>Su solución pudo haber sido más clara y concisa.</li> <li>Usa los pseudo-códigos vistos en clase.</li> </ul>	<ul> <li>No analiza ni sintetiza. Procede en forma mecánica.</li> <li>Su solución no permite ni el reuso, ni la mantenibilidad ni la legibilidad.</li> <li>Su solución es confusa.</li> <li>No usa pseudo-códigos/diagramas de flujo, es decir, no tiene un plan de acción.</li> </ul>	- No hace lo que se pidió.
Conoci mientos generales (60%)	<ul> <li>Ha mostrado que domina los mecanismos que provee C para la implementación de estructuras de datos y algoritmos.</li> <li>Ha mostrado que domina las estructuras de datos y los algoritmos basados en listas enlazadas vistos durante el curso.</li> <li>Ha mostrado que entiende y domina la programación por capas.</li> <li>Ha utilizado, con inteligencia y responsabilidad, muchos elementos del lenguaje C para apoyar su aplicación (p. ej. la biblioteca estándar, idioms, un tipo de ciclo en lugar de otro, las estructuras de selección, archivos, etc).</li> <li>Ha utilizado muchos conocimientos previos de asignaturas afines (Fundamentos de Programación, Pascal, etc).</li> </ul>	<ul> <li>Conoce algunos de los mecanismos que provee C para la implementación de estructuras de datos y algoritmos.</li> <li>Conoce la mayoría de estructuras de datos y algoritmos vistos hasta el momento. Ha usado arreglos dinámicos en su solución.</li> <li>Usa la programación por capas porque así le fue requerido.</li> <li>Ha utilizado elementos básicos o convencionales del lenguaje C para apoyar su aplicación.</li> <li>Ha utilizado un conjunto básico de conocimientos previos de asignaturas afines.</li> </ul>	<ul> <li>Desconoce los mecanismos que provee C para la implementación de los TDUs. Procede en forma mecánica.</li> <li>No ha comprendido la mayoría de las estructuras de datos ni algoritmos vistos hasta el momento. Procede en forma mecánica. Ha usado arreglos estáticos en su solución.</li> <li>No usa la programación por capas. Cuando lo hizo fue en forma mecánica.</li> <li>Desconoce C. Ha utilizado pocos o ningún elemento extra del lenguaje. Cuando lo hizo fue en forma mecánica, fuera de lugar, o simplemente por agregarlo a su aplicación.</li> <li>No utilizó ningún conocimiento previo de asignaturas afines.</li> </ul>	- No compila. - La aplicación no entrega los resultados esperados.
Órden y limpieza del código (15%)	<ul> <li>El código está correcta y consistentemente documentado utilizando el formato de Doxygen.</li> <li>Su código está claramente estructurado en forma modular; es independiente, limpio, fácilmente accesible, mantenible, consistente, legible, y está en orden.</li> <li>El código está correcta y consistentemente indentado, facilitando su lectura.</li> </ul>	<ul> <li>El código tiene alguna documentación.</li> <li>Su código es modular.</li> <li>El código se puede leer con algo de facilidad.</li> </ul>	<ul> <li>El código carece de documentación, o ésta no tiene nada que ver con el código fuente.</li> <li>Su código no presenta ninguna estructura.</li> <li>El código es ilegible, o muy difícil de leer.</li> </ul>	– Tiene errores relacionados a, o fugas de memoria.