A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

22/11/2021

Document de mise en service

Four à bois

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

Christophe Ferru
OBJETS CONNECTÉS

Table des matières

Informations générales	2
Installation du serveur NodeJS et de la base de données	2
Serveur nodeJS.....	2
Mise en place serveur du serveur.....	2
Base de données	2
Schéma de la base de données.....	2
Mise en fonction de l'ESP.....	3
Lien avec NodeJS.....	3
Lancement de l'ESP	3
Modification de la partie client.....	3
Développeurs	4

Informations générales

Il est très important que le système soit branché sur du 3.3v.

Installation du serveur NodeJS et de la base de données

Serveur nodeJS

Le serveur NodeJS qui hébergera l'API a besoin de NodeJS version 16.7.0 ou supérieure. Il ne servira qu'à héberger une API dont le rôle sera de faire le lien avec une base de données.

Mise en place serveur du serveur

Ouvrir le terminal et exécuter npm i

Le fichier .env est présent sous la forme .env.exemple il faudra le renommer en .env

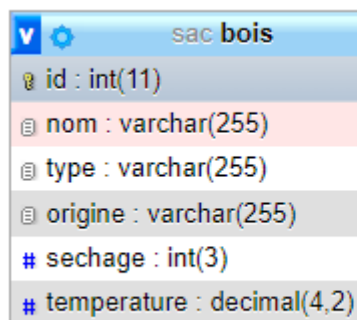
Les informations de connexion à la base de données pourraient être modifiées. Auquel cas ce fichier devra l'être.

Base de données

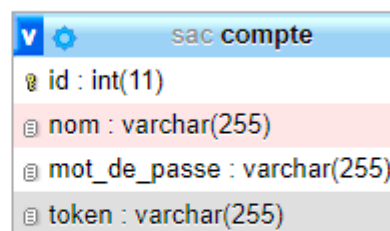
Concernant la base de données, il faut utiliser phpMyAdmin 5.0.2 et MySQL 5.7.31 car la dépendance MySQL du serveur NodeJS ne prend pas encore en compte MySQL 8.

La base de données se nomme sac et le script d'installation est fourni dans le dossier du serveur NodeJS.

Schéma de la base de données



sac bois	
id	int(11)
nom	varchar(255)
type	varchar(255)
origine	varchar(255)
sechage	int(3)
temperature	decimal(4,2)



sac compte	
id	int(11)
nom	varchar(255)
mot_de_passe	varchar(255)
token	varchar(255)

Mise en fonction de l'ESP

Lien avec NodeJS

L'application NodeJS qui héberge l'API étant sur un serveur, vous allez devoir modifier le fichier `server.cpp` pour remplacer l'adresse IP actuelle par l'adresse IP ou le domaine menant à l'API.

Lancement de l'ESP

Au premier lancement du système, vous devrez vous connecter en Wi-Fi sur votre ESP en suivant les informations indiquées sur l'écran OLED.



La procédure est très simple, une fois connecté au Wi-Fi indiqué, vous serez automatiquement redirigé vers la page de configuration du système. De là, il vous faudra choisir le réseau Wi-Fi sur lequel vous souhaitez paramétrer l'ESP en entrant le SSID et le mot de passe de ce dernier.

Une fois ceci fait, le système est prêt à être lancé.

Modification de la partie client

Il reste une dernière modification à faire. La partie client dispose de deux scripts Javascript utilisés pour le fonctionnement du contrôle de l'application.

Il vous faudra modifier les deux fichiers pour y mettre l'adresse IP de l'ESP. Cette adresse IP se trouve sur l'écran d'état après le lancement, comme suit dans l'exemple :



Avec cette adresse IP, il vous faudra modifier les variables URL_API situées en ligne 1 de chaque fichier.

Développeurs

Le fonctionnement de l'API est expliqué dans la documentation de cette dernière, disponible dans le dossier **docuAPI** du projet.

Pour y accéder, il suffit d'ouvrir avec un navigateur le fichier index.html