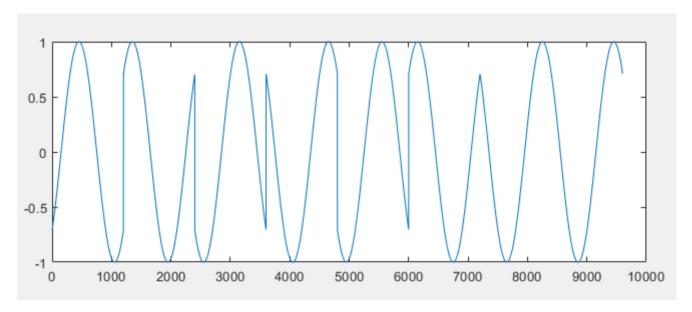
作业3.调制解调_信号处理

软02 郑琬仪 2020012364

理解基于相位特征的信号调制与解调方法,编程实现正交相移键控(QPSK)信号调制函数与解调函数: (2分)

a) 调制函数的输入为0100111011001010, 输出为调制后的声音信号,将声音信号保存成WAV格式文件。注:将原始数据拆分为IQ两路进行调制。



b) 解调函数的输入为a)中产生的声音文件,输出为解调后得到的二进制符号组合。

>> hw3_1 ans: 0 1 0 0 1 1 1 0 1 1 0 0 1 0 1 0 len: 16

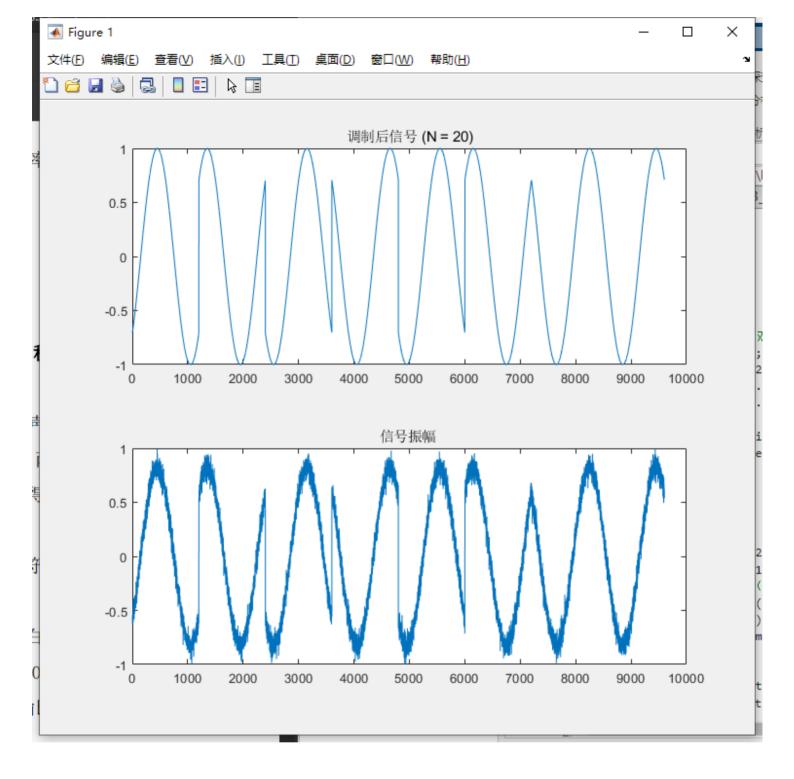
c) 参数要求: 采样频率48kHz; 信号频率20kHz; 振幅1; 调制符号长度25ms。

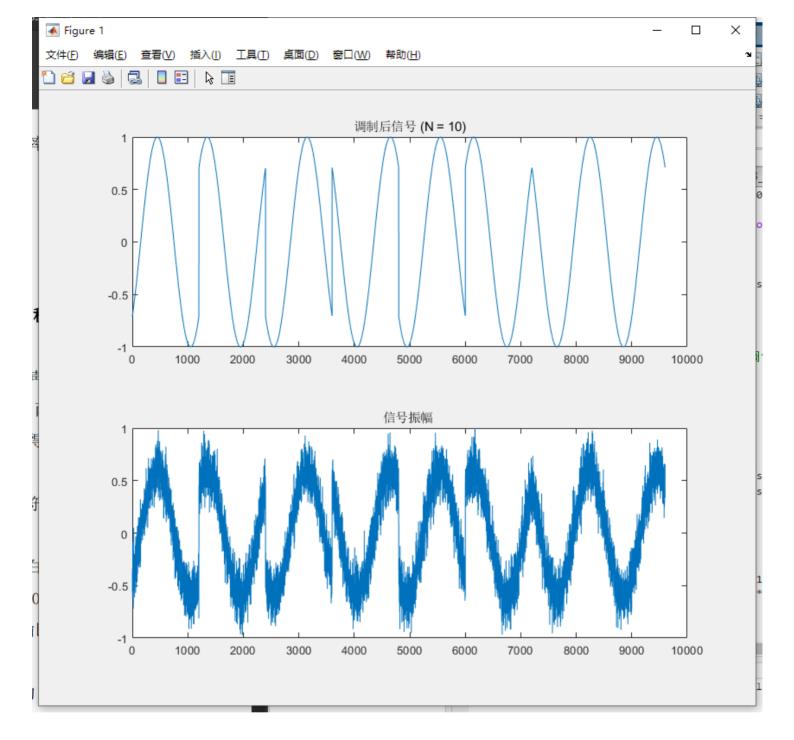
2.

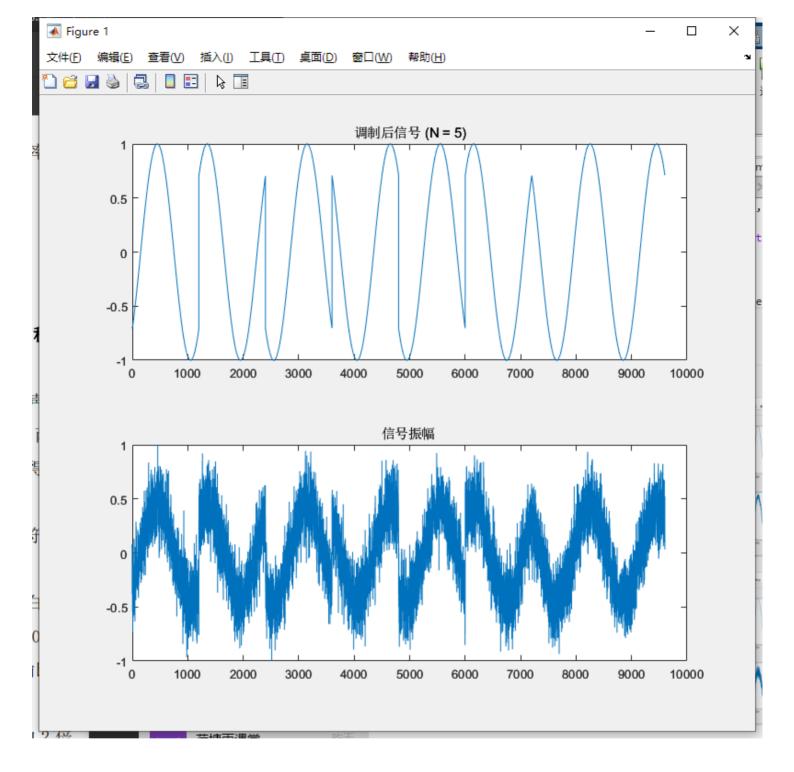
验证调制、解调算法在噪声环境下的性能: (2分)

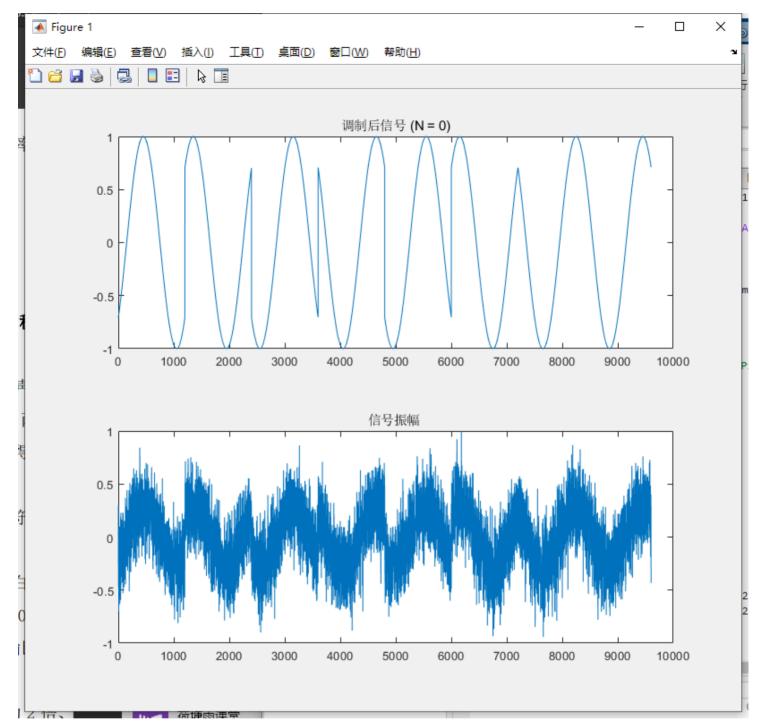
a)编写程序,在QPSK调制信号中加入不同程度的加性高斯白噪声(AWGN):调整白噪声方差,模拟产生信噪比为20dB、10dB、5dB、0dB的信号。并测量QPSK调制在上述信噪比下的传输成功率(正确传输比特数/总传输比特数),以图或表的形式展示测量结果。

信噪比	传输成功率 (正确传输比特数/总传输比特数)	
20db	100% (16/16)	
10db	100% (16/16)	
5db	100% (16/16)	
0db	100% (16/16)	



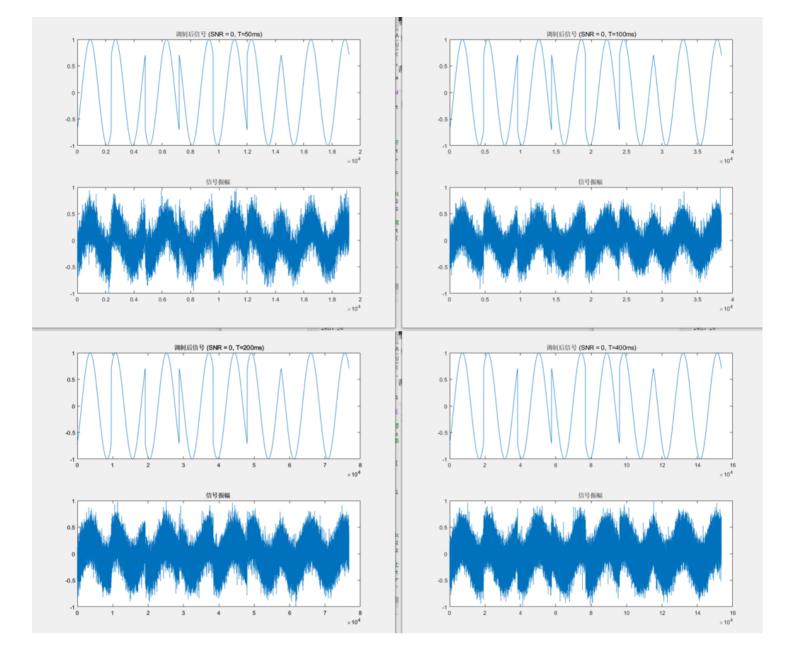


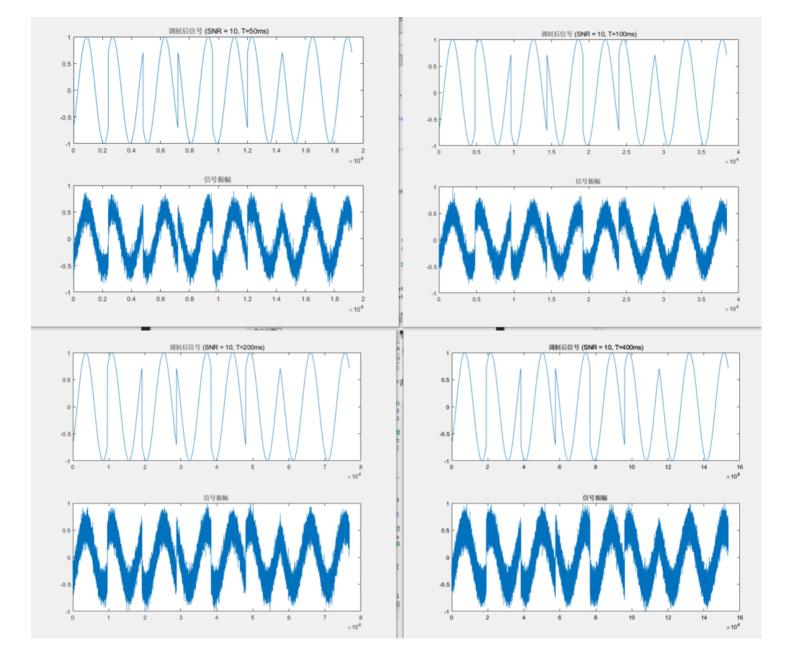




b) 修改QPSK代码中的调制符号长度,将其调整为原长度的2倍、4倍、8倍、16倍,分别在信噪比为0dB和10dB时,测量上述各符号长度对应的传输成功率

信噪比	调制符号长度	传输成功率 (正确传输比特数/总传输比特数)
0db	50ms	100% (16/16)
0db	100ms	100% (16/16)
0db	200ms	100% (16/16)
0db	400ms	100% (16/16)
10db	50ms	100% (16/16)
10db	100ms	100% (16/16)
10db	200ms	100% (16/16)
10db	400ms	100% (16/16)





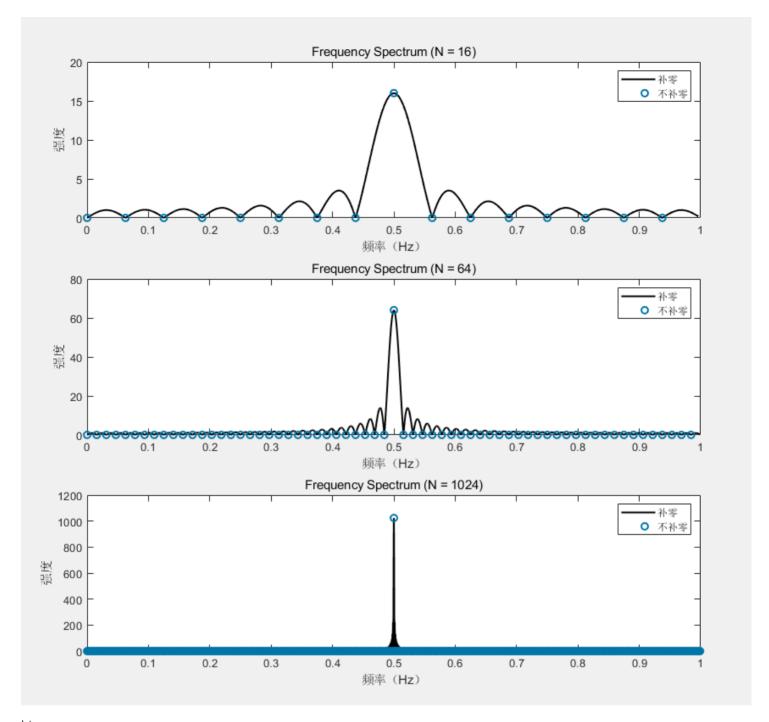
解释:

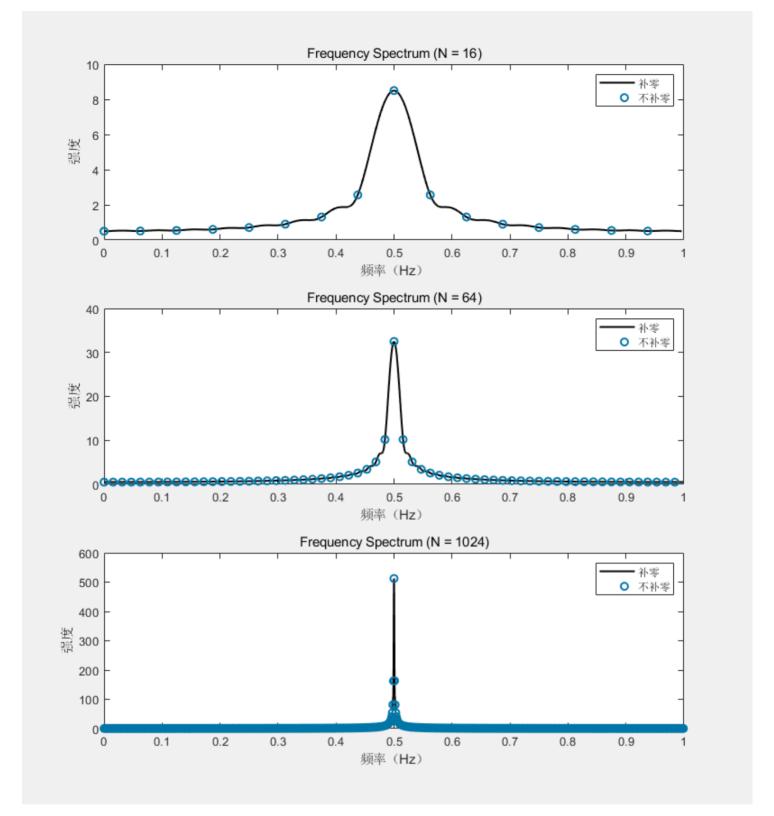
QPSK的一个点只代表2bit,相邻两个点之间的距离较远,调制方式的抗噪声能力较强。

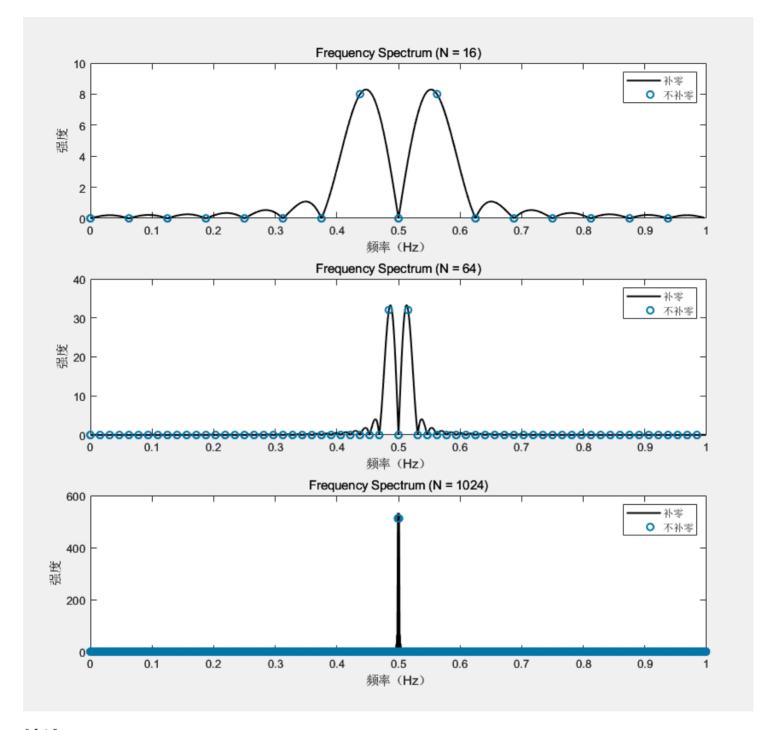
3.

当N=16,64和1024时,分别编程计算下列长度为N的序列的N点DFT,并根据计算结果,绘制频谱图: (3分)

a)
$$y_1[n] = \begin{cases} 1, & 0 \le n < N \\ 0, & \# \text{ when } \end{cases}$$
b) $y_1[n] = \begin{cases} 1 - \frac{|n|}{N}, & 0 \le n < N \\ 0, & \# \text{ when } \end{cases}$
c) $y_1[n] = \begin{cases} \sin{(\frac{2\pi n}{N})}, & 0 \le n < N \\ 0, & \# \text{ when } \end{cases}$







结论:

较大的N值可以提供更好的频率分辨率。频率分辨率表示在频谱中两个频率之间的最小分离程度。当N增大时,频率分辨率提高,你能够更精细地分辨不同频率成分。