

## Entregables

Para cada diagrama (en caso de ser extenso) incluir una versión simple y una versión completa.

Diagrama de Casos de Uso.

Diagrama del Dominio.

Diagramas de Robustez para Casos de Uso.

Diagrama de Componentes de los Patrones y Estilos Arquitectónicos.

Diagrama de Paquetes.

Diagrama de Despliegue.

Código en donde se muestra la aplicación de los patrones de diseño y arquitectura de software.

Demostración del juego, se muestra la funcionalidad del flujo principal de cada caso de uso.