



**Alumno—**

Christopher Álvarez Centeno

**ID—**

00000251954

**Asignación—**

Asignación 4

**Fecha—**

12/09/2025

**Materia—**

Arquitectura de Software

**Profesor—**

José Gamaliel Rivera Ibarra

1. **Descripción del caso de uso:** El caso de uso Inscribirse a clases permite al alumno consultar la lista de cursos inscritos. Cada vez que un curso se inscribe, este se elimina de la lista de cursos disponibles y aparece en la lista de cursos inscritos. De manera automática, el sistema calcula el monto total a pagar por los cursos inscritos y lo muestra en pantalla. Al finalizar la inscripción, el sistema genera una ficha de pago que incluye el detalle de los cursos seleccionados, su costo individual y el costo total.

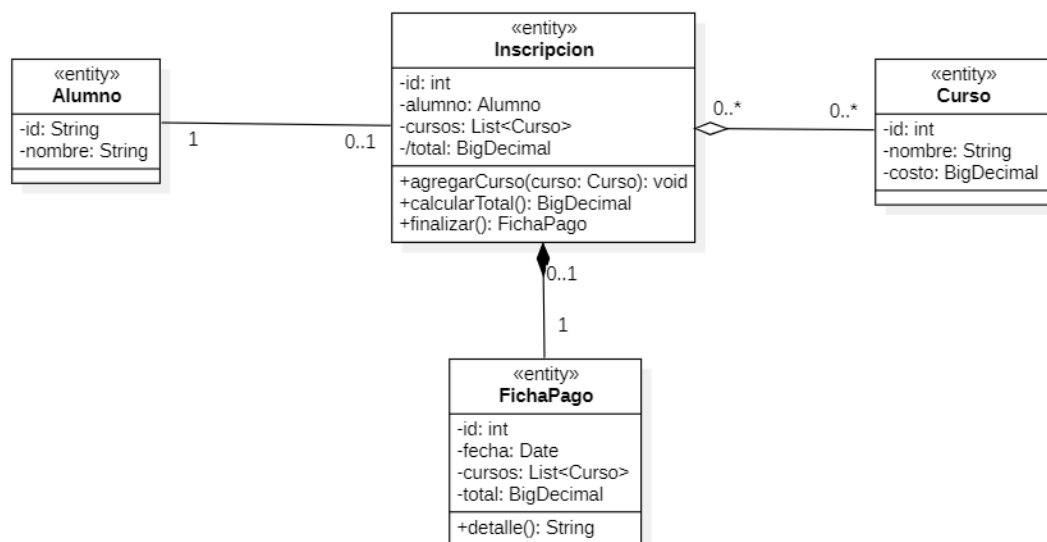
2. **Liga del código de GitHub:**

[https://github.com/chrisTito402/examen\\_00000251954.git](https://github.com/chrisTito402/examen_00000251954.git)

3. **Liga del video donde se muestre la ejecución del programa**

<https://drive.google.com/drive/folders/1cPWgq5aMqF7JICnOFSJd9er2brWVD0xO?usp=sharing>

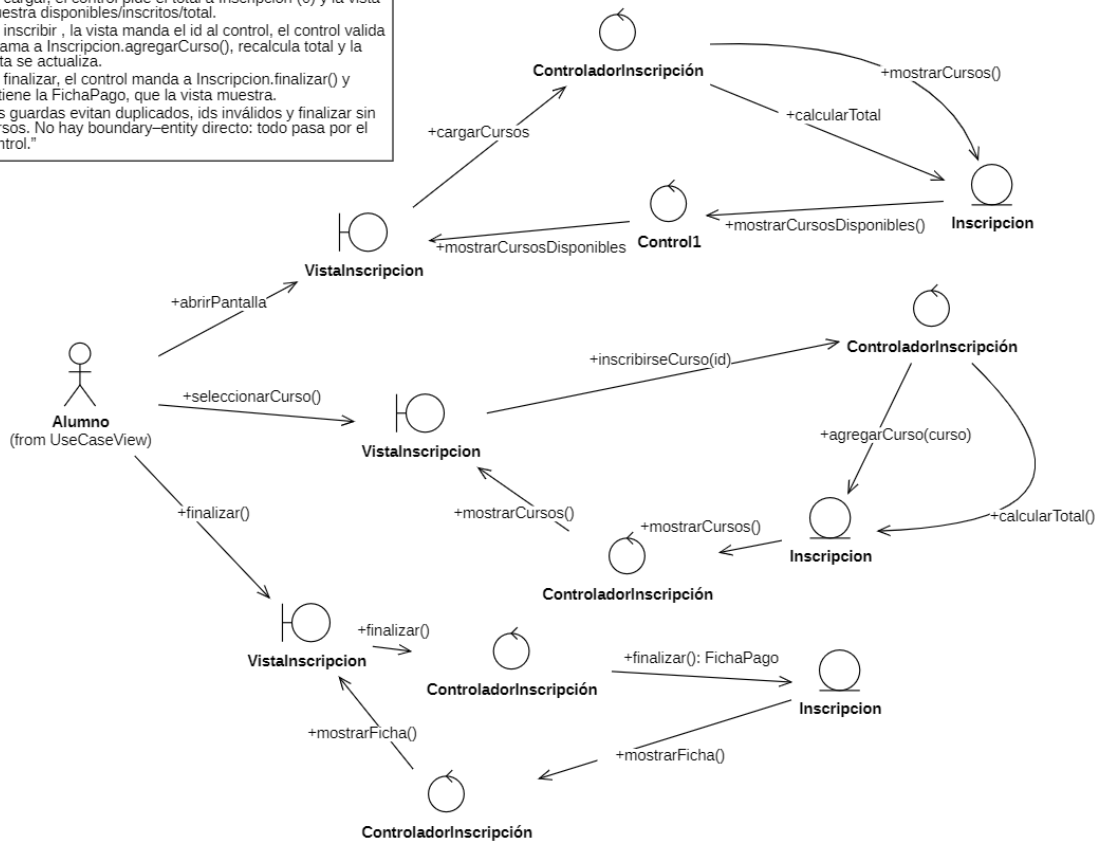
4. **Diagrama de clases de Análisis**



## 5. Modelo de diseño

### • Robustez

el flujo tiene tres acciones desde la boundary: cargar, inscribir, finalizar.  
En cargar, el control pide el total a Inscripcion (0) y la vista muestra disponibles/inscritos/total.  
En inscribir, la vista manda el id al control, el control valida y llama a Inscripcion.agregarCurso(), recalcula total y la vista se actualiza.  
En finalizar, el control manda a Inscripcion.finalizar() y obtiene la FichaPago, que la vista muestra.  
Las guardas evitan duplicados, ids inválidos y finalizar sin cursos. No hay boundary-entity directo: todo pasa por el control."



- Diagrama de Secuencia

