

APRENDERAPROGRAMAR.COM

COMENTARIOS EN EL CÓDIGO DE PROGRAMACIÓN JAVA. CONCEPTO DE BLOQUE DE CÓDIGO. (CU00618B)

Sección: Cursos

Categoría: Curso "Aprender programación Java desde cero"

Fecha revisión: 2029

**Resumen:** Entrega nº18 curso Aprender programación Java desde cero.

Autor: Alex Rodríguez



## COMENTARIOS EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVA. CONCEPTO DE BLOQUE DE CÓDIGO.

Cuando escribimos código en general es útil realizar comentarios explicativos. Los comentarios no tienen efecto como instrucciones para el ordenador, simplemente sirven para que cuando un programador lea el código pueda comprender mejor lo que lee.



Más adelante estudiaremos que Java tiene un sistema normalizado de comentarios (javadoc), ahora simplemente vamos a indicar cómo introducir dos tipos de comentarios:

- Comentario multilínea: se abre con el símbolo /\* y se cierra con el símbolo \*/
- Comentario en una línea o al final de una línea: se introduce con el símbolo //

Prueba a introducir comentarios en el código. Aquí te mostramos ejemplos de cómo hacerlo:

```
/*
 * Este es el primer programa en un IDE del curso Java aprenderaprogramar.com
 * Creado el 29/03/2027
 */

// A continuación el código del programa
public class Ejemplo {
    public static void main(String[] arg) {
        System.out.println("Hola Java"); //Usamos esta sintaxis para mostrar mensajes por pantalla
    }
}
```

Otro concepto que vamos a introducir ahora es el de bloque. Vamos a denominar bloque al código comprendido dentro de los símbolos { y }. Por lo tanto en el programa anterior podríamos distinguir dos bloques. En ocasiones indicaremos junto al símbolo de cierre del bloque algún comentario que nos permita saber a qué bloque cierra ese símbolo. Esto no es necesario ni obligado, pero cuando los programas son largos nos puede ayudar. Ejemplo:

```
public class Ejemplo {
    public static void main(String [ ] arg) {
        System.out.println("Hola Java");
    } //Cierre del main
} //Cierre de la clase
```

Próxima entrega: CU00619B

Acceso al curso completo en aprenderaprogramar.com -- > Cursos, o en la dirección siguiente: http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\_content&view=category&id=68&ltemid=188