

APRENDERAPROGRAMAR.COM

OPERADORES LÓGICOS EN JAVA. IGUAL, DISTINTO, AND, OR, NOT, MAYOR, MENOR. CORTOCIRCUITO. (CU00634B)

Sección: Cursos

Categoría: Curso "Aprender programación Java desde cero"

Fecha revisión: 2029

**Resumen:** Entrega nº34 curso Aprender programación Java desde cero.

Autor: Alex Rodríguez



## **OPERADORES LÓGICOS PRINCIPALES EN JAVA**

En Java disponemos de los operadores lógicos habituales en lenguajes de programación como son "es igual", "es distinto", menor, menor o igual, mayor, mayor o igual, and (y), or (o) y not (no). La sintaxis se basa en símbolos como veremos a continuación y cabe destacar que hay que prestar atención a no confundir == con = porque implican distintas cosas.



OPERADOR	DESCRIPCIÓN
==	Es igual
!=	Es distinto
<, <=, >, >=	Menor, menor o igual, mayor, mayor o igual
&&	Operador and (y)
П	Operador or (o)
!	Operador not (no)

Operadores lógicos principales en Java

El operador || se obtiene en la mayoría de los teclados pulsando ALT GR + 1, es decir, la tecla ALT GR y el número 1 simultáneamente.

Los operadores && y || se llaman **operadores en cortocircuito** porque si no se cumple la condición de un término no se evalúa el resto de la operación. Por ejemplo: (a == b && c != d && h >= k) tiene tres evaluaciones: la primera comprueba si la variable a es igual a b. Si no se cumple esta condición, el resultado de la expresión es falso y no se evalúan las otras dos condiciones posteriores.

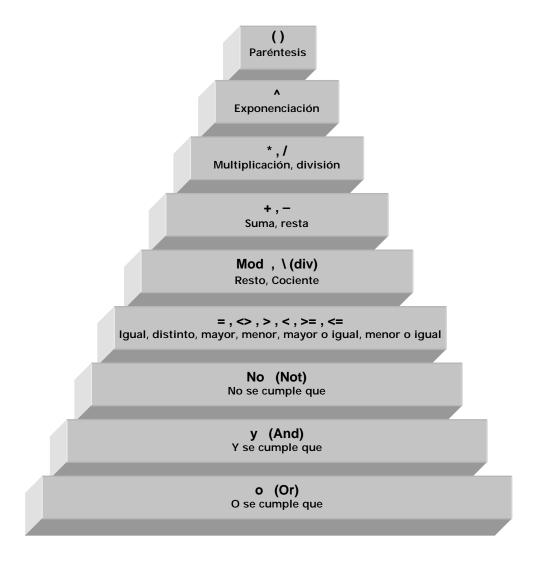
En un caso como (  $a < b \mid \mid c \mid = d \mid \mid h <= k$ ) se evalúa si a es menor que b. Si se cumple esta condición el resultado de la expresión es verdadero y no se evalúan las otras dos condiciones posteriores.

El operador ! recomendamos no usarlo hasta que se tenga una cierta destreza en programación. Una expresión como (!esVisible) devuelve false si (esVisible == true), o true si (esVisible == false). En general existen expresiones equivalentes que permiten evitar el uso de este operador cuando se desea.



## ORDEN DE PRIORIDAD, PRELACIÓN O PRECEDENCIA

Los operadores lógicos y matemáticos tienen un orden de prioridad o precedencia. Este es un esquema general que indica el orden en que deben evaluarse en la mayoría de los lenguajes de programación:



Una expresión como A+B == 8 & A-B == 1 siendo A = 3 y B = 5 supondrá que se evalúa primero A+B que vale 8, luego se evalúa A-B que vale -2. Luego se evalúa si se cumple que la primera operación es cierta y luego si la segunda también es cierta, resultando que no, por lo que la expresión es falsa.



## **EJERCICIO**

Dadas las variables de tipo int con valores A = 5, B = 3, C = -12 indicar si la evaluación de estas expresiones daría como resultado verdadero o falso:

a) 
$$A > 3$$

b) 
$$A > C$$

i) 
$$C/B < A$$

$$i) C / B == -10$$

k) 
$$C / B == -4$$

I) 
$$A + B + C == 5$$

m) 
$$(A+B == 8) \&\& (A-B == 2)$$

n) 
$$(A+B == 8) | | (A-B == 6)$$

p) 
$$A > 3 \&\& B >= 3 \&\& C < -3$$

Para comprobar si es correcta tu solución puedes consultar en los foros aprenderaprogramar.com.

Próxima entrega: CU00635B

Acceso al curso completo en aprenderaprogramar.com -- > Cursos, o en la dirección siguiente: http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com content&view=category&id=68&Itemid=188