



# CHRISTIAN GONZALO ESPINOZA CADILLO

BACHILLER EN INGENIERÍA DE SISTEMAS E  
INFORMÁTICA

## PERFIL PERSONAL

Ingeniero de sistemas e informática y desarrollador fullstack. Apasionado por la programación y el desarrollo de software que brinde soluciones eficientes, seguras, escalables y mantenibles. En busca de desafíos que me permitan demostrar mis conocimientos y habilidades.

## CONTACTO

 Jirón 9 de diciembre 686 Carhuaz  
Ancash - Perú

 c.espinoza.code@gmail.com

 (+51) 931140269

 github.com/chriscodex

 chriscodex.vercel.app

 LinkedIn

## APTITUDES

- Óptimo desempeño trabajando en equipo e independientemente.
- Capacidad de adaptación a distintos entornos.
- Alto sentido de responsabilidad, ética y determinación.
- Capacidad de trabajo por objetivos.

## EDUCACIÓN

**Universidad Nacional Santiago Antúnez de Mayolo**

**Bachiller:** Ingeniería de Sistemas e Informática, 2022

**Centro de Idiomas CIDUNASAM**

**Inglés:** Avanzado, 2018

## EXPERIENCIA

**Desarrollador de Software**, GEObit, Región Metropolitana de Santiago, Chile (Noviembre 2023 - Actualidad).

Contribuyo en el desarrollo de soluciones de software especializadas integradas en los sistemas de información geográfica “Zeus” y “Atenea” para nuestros clientes. Las implementaciones que realizo son tanto desde el Front-end como en el Back-end. Así mismo colaboro estrecha y continuamente con los clientes para garantizar que los módulos implementados cumplan con sus requerimientos específicos.

Tecnologías utilizadas: SCRUM, Node.js, Nest.js, React.js, Next.js, PostgreSQL, PostGIS, Git, AWS (S3, EC2, RDS y CloudFront) y Apache Kafka (Microservicios).

**Ingeniero de Software**, NetComputer, Huaraz, Ancash, Perú (Julio 2023 - Octubre 2023).

Diseñé y construí un software de gestión de ordenes para el equipo de soporte técnico, mejorando la eficiencia y seguimiento de las solicitudes de los clientes. Dirigí el proceso completo de desarrollo de la aplicación, desde la planificación inicial hasta la implementación y despliegue de la aplicación. Conjuntamente con el diseñador UI creamos un sistema altamente personalizable que se adaptó perfectamente a las necesidades específicas del equipo de soporte técnico. Así mismo realicé la integración de la aplicación con el sistema de la empresa CasaMarket, utilicé webhooks y las APIs de Firebase para garantizar la sincronización de datos entre el área de soporte técnico y los módulos proporcionados por CasaMarket.

Tecnologías utilizadas: SCRUM, Node.js, Express.js, React.js, MongoDB, Git, AWS.

**Docente de Ingeniería de Software**, Club de Matemáticas y Ciencias Leonhard Euler, Ancash, Perú (Enero 2023 - Febrero 2023).

Formé parte de la iniciativa de desarrollar una aplicación web con el objetivo de enseñar a los jóvenes preuniversitarios los fundamentos de la ingeniería de software, guiándoles y orientándoles sobre el uso de tecnologías modernas. Se impartieron clases de lógica algorítmica, programación funcional, síncrona y asíncrona (JavaScript), diseño y modelamiento de bases de datos (MongoDB) y desarrollo de interfaces web (HTML, Bootstrap, JavaScript).

**Especialista Informático**, Secretaría General - UNASAM, Ancash, Perú (Setiembre 2022 - Octubre 2022).

Administrador del software "Sistema de Resoluciones - UNASAM", Refactorización de componentes y eliminación de errores en la base de datos, Diagnóstico y resolución de incidencias técnicas tanto de hardware y software, así como el mantenimiento de la red local (LAN y WLAN).

**Asistente de TI**, Oficina General de Tecnologías de la Información, Sistemas y Estadística - UNASAM, Ancash, Perú (Febrero 2022 - Junio 2022).

Diseño de bases de datos con MySQL, planificación de adquisición de TI, configuración de SO Windows y Android, configuración de redes LAN y WLAN, cableado estructurado, soporte TI, mantenimiento y reparación de equipos informáticos.

## CONOCIMIENTOS

- **Lenguajes de Programación:** Go, Python y Javascript.
- **Bases de Datos:** PostgreSQL, MySQL y MongoDB.
- **Metodologías de Desarrollo de Software:** SCRUM
- **DevOps:** Amazon Web Services, Google Cloud Platform, Docker y GitHub.
- **Arquitecturas Web:** MVC, RESTful API y Websockets.
- **Arquitecturas de Software:** Monolito y Microservicios.
- **Sistema Controlador de Versiones:** Git.

## IDIOMAS

**Español:** Idioma nativo  
**Inglés:** Conversacional

## CURSOS CERTIFICADOS

Platzi, 2022	SCRUM
Platzi, 2022	Git y GitHub
Platzi, 2022	Docker
Platzi, 2022	MongoDB: Modelamiento de Datos
Platzi, 2022	AWS: Cómputo con EC2, Almacenamiento y Bases de Datos
Platzi, 2022	Google Cloud Platform: Máquinas Virtuales
Platzi, 2022	JavaScript: Javascript Engine (V8), NodeJS, ECMAScript 6+, Closure y Scope.
Platzi, 2022	TypeScript: Programación orientada a objetos y asincronismo.
Platzi, 2023	React.js: Aplicaciones web con Vite.js y TailwindCSS
Platzi, 2022	Nest.js: Programación modular, Persistencia de datos con MongoDB, Autenticación con Passport y JWT
Platzi, 2022	Go: Arquitectura de Eventos y CQRS
Platzi, 2022	Go: REST y WebSockets
Platzi, 2022	Go: Programación Orientada a Objetos, Concurrencia, Patrones de diseño y Unit Testing
Platzi, 2022	Python: Comprensiones, Lambdas y Manejo de Errores
Platzi, 2022	Python: FastAPI - Modularización, Datos Avanzados, Path Operations y Validaciones
Platzi, 2022	Administración de Servidores Linux
Platzi, 2022	Desarrollo Backend