




# CHRISTIAN GONZALO ESPINOZA CADILLO

FULL STACK WEB DEVELOPER


## PERFIL PERSONAL

Ingeniero de sistemas e informática y desarrollador fullstack. Apasionado por la programación y el desarrollo de software que brinde soluciones eficientes, seguras, escalables y mantenibles. En busca de desafíos que me permitan demostrar mis conocimientos y habilidades.

## CONTACTO

 Jirón Centenario 482 Breña Lima - Perú

 c.espinoza.code@gmail.com

 (+51) 931140269

 github.com/chriscodex

 chriscodex.vercel.app

 LinkedIn

## APTITUDES

- Óptimo desempeño trabajando en equipo e independientemente.
- Capacidad de adaptación a distintos entornos.
- Alto sentido de responsabilidad, ética y determinación.
- Capacidad de trabajo por objetivos.

## EDUCACIÓN

**Universidad Nacional Santiago Antúnez de Mayolo**

**Bachiller:** Ingeniería de Sistemas e Informática, 2022

**Centro de Idiomas CIDUNASAM**

**Inglés:** Avanzado, 2018

## EXPERIENCIA

**Desarrollador Front-End**, DIS-SMACH, Ancash, Perú (Mayo 2024 - Julio 2024).

Diseñé y desarrollé el sitio web para la empresa DIS-SMACH, asumiendo la responsabilidad completa del front-end y enfocándome en ofrecer una experiencia de usuario de alta calidad. El proyecto incluyó animaciones interactivas, la implementación de un modo oscuro, la integración con Google Maps, y asegurando que el sitio sea totalmente responsivo, funcionando de manera óptima en tablets, celulares y dispositivos de escritorio.

Tecnologías utilizadas: React.js, Next.js, Git, TailwindCSS y Vite.js.

**Desarrollador de Software**, GEObit, Región Metropolitana de Santiago, Chile (Noviembre 2023 - Abril 2024).

Contribuí en el desarrollo de soluciones de software especializadas integradas en los sistemas de información geográfica "Zeus" y "Atenea" para sus diversos clientes. Las implementaciones que realicé fueron tanto desde el Front-end como en el Back-end. Enfrentamos y resolvimos un desafío crítico relacionado con la latencia de los servicios. Implementamos herramientas de observabilidad en cada pod de Kubernetes, lo que nos permitió identificar y solucionar el problema subyacente, mejorando significativamente el tiempo de respuesta del sistema Atenea.

Tecnologías utilizadas: SCRUM, Node.js, Nest.js, React.js, Next.js, PostgreSQL, PostGIS, Git, Grafana, Docker, Kubernetes, AWS (EKS, S3, EC2, RDS y CloudFront) y Apache Kafka (Microservicios).

**Ingeniero de Software**, NetComputer, Huaraz, Ancash, Perú (Abril 2023 - Octubre 2023).

Diseñé y construí un software de gestión de ordenes para el equipo de soporte técnico, mejorando la eficiencia y seguimiento de las solicitudes de los clientes. Dirigí el proceso completo de desarrollo de la aplicación, desde la planificación inicial hasta la implementación y despliegue de la aplicación en Azure Cloud. Conjuntamente con el diseñador UI creamos un sistema altamente personalizable que se adaptó perfectamente a las necesidades específicas del equipo de soporte técnico. Así mismo realicé la integración de la aplicación con el sistema de la empresa CasaMarket, utilicé webhooks y las APIs de Firebase para garantizar la sincronización de datos entre el área de soporte técnico y los módulos proporcionados por CasaMarket.

Tecnologías utilizadas: SCRUM, Node.js, Express.js, React.js, MongoDB, Git, Docker, Azure (VM, AKS, NDS).

**Docente de Ingeniería de Software**, Club de Matemáticas y Ciencias Leonhard Euler, Ancash, Perú (Enero 2023 - Febrero 2023).

Formé parte de la iniciativa de desarrollar una aplicación web con el objetivo de enseñar a los jóvenes preuniversitarios los fundamentos de la ingeniería de software, guiándoles y orientándoles sobre el uso de tecnologías modernas. Se impartieron clases de lógica algorítmica, programación funcional, síncrona y asíncrona (JavaScript), diseño y modelamiento de bases de datos (MongoDB) y desarrollo de interfaces web (HTML, Bootstrap, JavaScript).

## CONOCIMIENTOS

- **Lenguajes de Programación:** Go, Python y Javascript.
- **Bases de Datos:** PostgreSQL, MySQL y MongoDB.
- **Metodologías de Desarrollo de Software:** SCRUM
- **DevOps:** Amazon Web Services, Google Cloud Platform, Azure, Kubernetes, Docker y GitHub.
- **Arquitecturas de Software:** Monolito y Microservicios.
- **Arquitecturas Web:** MVC, RESTful API y Websockets.
- **Sistema Controlador de Versiones:** Git.

## IDIOMAS

**Español:** Idioma nativo

**Inglés:** Conversacional

## CURSOS CERTIFICADOS

Platzi, 2022	SCRUM
Platzi, 2022	Git y GitHub
Platzi, 2022	Docker
Platzi, 2022	MongoDB: Modelamiento de Datos
Platzi, 2022	AWS: Cómputo con EC2, Almacenamiento y Bases de Datos
Platzi, 2022	Google Cloud Platform: Máquinas Virtuales
Platzi, 2022	JavaScript: Javascript Engine (V8), NodeJS, ECMAScript 6+, Closure y Scope.
Platzi, 2022	TypeScript: Programación orientada a objetos y asincronismo.
Platzi, 2023	React.js: Aplicaciones web con Vite.js y TailwindCSS
Platzi, 2022	Nest.js: Programación modular, Persistencia de datos con MongoDB, Autenticación con Passport y JWT
Platzi, 2022	Go: Arquitectura de Eventos y CQRS
Platzi, 2022	Go: REST y WebSockets
Platzi, 2022	Go: Programación Orientada a Objetos, Concurrencia, Patrones de diseño y Unit Testing
Platzi, 2022	Python: Comprensiones, Lambdas y Manejo de Errores
Platzi, 2022	Python: FastAPI - Modularización, Datos Avanzados, Path Operations y Validaciones
Platzi, 2022	Administración de Servidores Linux
Platzi, 2022	Desarrollo Backend