

ADA2021 Homework4

Problem 5

/* 討論對象:

b06303131 沈家睿

b08501098 柯晨緯

b09902040 洪郁凱

b05504066 李旻翰 */

1. 我們先定義reduction function $f: f(a_1, a_2, \dots, a_n; T) = (a_1 + K, a_2 + K, \dots, a_n + K, \underbrace{K, K, \dots, K}_{n \text{ } K's}; T + nK)$

其中， $K > |T| + \sum_{i=1}^n |a_i|$ 。如此一來，因為 $K > \sum_{i=1}^n |a_i| + |T|$ ，故任意subset of $\{a_1, \dots, a_n\}$ 之總和必小於 K ，因此不存在任何subset of $\{a_1, \dots, a_n\}$ 使得該subset的總和加上某個正的倍數的 K 能夠構成 T ；且因為 $K > \sum_{i=1}^n |a_i|$ ，故也並不存在任何subset of $\{a_1, \dots, a_n\}$ 使得該subset的總和可構成 nK 。

Claim: $JJBAP(a_1, \dots, a_n; T) = 1 \iff JJBAP_+(f(a_1, a_2, \dots, a_n; T)) = 1$

Proof:

■ \Rightarrow :

當 $JJBAP(a_1, \dots, a_n; T) = 1$ ，則有某個subset of $\{a_1, \dots, a_n\}$ 之總和為 T 。假設該subset有 m 個element ($m \leq n$)，那我們可以在 $(a_1 + K, a_2 + K, \dots, a_n + K, \underbrace{K, K, \dots, K}_{n \text{ } K's}; T + nK)$ 取該subset中每個數對應到的

$a_i + K$ ，再額外取 $n - m$ 個 K 即可湊成 $T + nK$ ，可得

$$JJBAP_+(a_1 + K, a_2 + K, \dots, a_n + K, \underbrace{K, K, \dots, K}_{n \text{ } K's}; T + nK) = 1$$

■ \Leftarrow :

當 $JJBAP_+(a_1 + K, a_2 + K, \dots, a_n + K, \underbrace{K, K, \dots, K}_{n \text{ } K's}; T + nK) = 1$ ，由於不存在任何subset of

$\{a_1, \dots, a_n\}$ 使得該subset的總和加上某個正的倍數的 K 能夠構成 T ，因此 nK 的部分必由 K 組合而成，而 T 的部分則由某個subset of $\{a_1, \dots, a_n\}$ 組成，代表 $JJBAP(a_1, \dots, a_n) = 1$ 成立。

此外，由於我們只需花 $\Theta(n)$ 的時間去計算 K ，也只要花 $\Theta(n)$ 的時間將 $(a_1, a_2, \dots, a_n; T)$ 轉成 $(a_1 + K, a_2 + K, \dots, a_n + K)$ 並在其後再append n 個 K ，因此可知這樣的reduction是polynomial-time的。綜合上述可知， $JJBAP \leq_p JJBAP_+$ 。

3. 定義 $DDBP(b_1, \dots, b_n; k)$ 為「給一組數字 $\{b_1, \dots, b_n\}$ ，每個數字皆介於 $[0, 1]$ 之間，是否可以將它們分成 k 堆使得每堆的總和介於 $[0, 1]$ 之間」。

定義reduction function f 為: $f(a_1, a_2, \dots, a_n) = (\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2)$ if $U \neq 0$

$$f(a_1, a_2, \dots, a_n) = \begin{cases} (\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2), & \text{if } U \neq 0 \\ (\underbrace{0, 0, \dots, 0}_n; 1), & \text{if } U = 0 \end{cases}$$

Claim: $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n) = 1 \iff DDBP(f(a_1, a_2, \dots, a_n)) = 1$

(1) 先證明 $U \neq 0$ 的 case，證明如下：

■ \Rightarrow :

當 $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n) = 1$ ，我們可以將 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 分出兩成兩個 subset 使各自的總和為 $\frac{U}{2}$ 。將這兩個 subset 的每個 element 同乘 $\frac{2}{U}$ ，可以看出兩個 subset 內的數都會介於 $[0, 1]$ 之間且他們各自的總和都為 1，故 $DDBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2) = 1$ 。

■ \Leftarrow :

當 $DDBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2) = 1$ ，代表我們可以將 $(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U})$ 分成兩個 subset 使得他們各自的總和為 1。我將這兩個 subset 的每個 element 同乘 $\frac{U}{2}$ ，這兩個 subset 的總和皆變為 $\frac{U}{2}$ ，而他們剛好就是將 $\{a_1, \dots, a_n\}$ partition 的解，因此可知 $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n) = 1$ 。

(2) 再證明 $U = 0$ 的 case，證明如下：

當 $U = 0$ 時，代表 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\} = \{0, 0, \dots, 0\}$ ，所以一定 $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n) = 1$ 。此時 $f(a_1, a_2, \dots, a_n) = (0, 0, \dots, 0; 1)$ ，且因所有 0 放在一堆總和也不會超過 1，故 $DDBP(0, 0, \dots, 0; 1) = 1$ 。可知 $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n) = 1 \iff DDBP(f(a_1, a_2, \dots, a_n)) = 1$ 得證。

我們將 U 計算而得只花了 $\Theta(n)$ 的時間，將 $\{a_1, \dots, a_n\}$ 每個數乘上 $\frac{2}{U}$ 也是花 $\Theta(n)$ 的時間，可知這樣的 reduction 是 polynomial-time。綜合上述，可知 $QQP \leq_p DDBP$ 。

Claim: $DDBP(a_1, \dots, a_n; k) = 1 \iff DBP(a_1, \dots, a_n) \leq k$

Proof: 因為當 $DDBP(a_1, \dots, a_n; k) = 1$ ，代表 $\{a_1, \dots, a_n\}$ 可切成 k 堆或更少份，因此 $DBP(a_1, \dots, a_n) \leq k$ 。且當 $DBP(a_1, \dots, a_n) \leq k$ 時，代表分割成 k 堆是可行的，故 $DDBP(a_1, \dots, a_n; k) = 1$ 。

因為我們只要把 constraint 從 $\{a_1, \dots, a_n; k\}$ 中移除，即可得到對應於 DBP 的 problem instance，因此是 polynomial-time reduction，可知 $DDBP \leq_p DBP$ ，從而推知 $QQP \leq_p DBP$ 。

4. Proof: $QQP \in NP$

■ 給定一個 QQP 的解，我們可以用 $\Theta(n)$ 的時間去計算，該解中給的兩個 subset 是否總和相同。因此我們可以在 polynomial time 內驗證該解的正確性，因此 QQP 屬於 NP 。

Proof: $DDBP \in NP$

■ 給定一個 $DDBP$ 的解，我們可以用 $\Theta(n)$ 的時間去計算，該解中給的 k 個 subset 是否總和不超過 1。因此我們可以在 polynomial time 內驗證該解的正確性，因此 $DDBP$ 屬於 NP 。

由 subproblem(2)(3)，可知 $JJBAP \leq_p QQP$ 且 $QQP \leq_p DDBP$ 。因此， $DDBP$ 和 QQP 都至少比 $JJBAP$ 難；又因已知 $JJBAP$ 是 NP-Complete，故 QQP 與 $DDBP$ 屬於 NP-Complete。

5. 我們先假設存在一個 polynomial-time 的 $(\frac{3}{2} - \epsilon)$ -approximation algorithm，並且分析在這樣的情況下計算 $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n)$ 所需要花的時間：

(1) 如果 $\sum_{i=1}^n a_i = U = 0$ ，我們可以直接花 $\Theta(1)$ 時間 output $QQP(a_1, a_2, \dots, a_n) = 1$ 。

(2) 如果 $U \neq 0$ ，我們可以用以下方式解：

因為存在一個 polynomial-time 的 $(\frac{3}{2} - \epsilon)$ -approximation algorithm，我們定義該演算法對 $DBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U})$ 的解為 ans ，且 m 為 $DBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U})$ 的最佳解。由 approximation algorithm 的性質可知： $m \leq ans \leq (\frac{3}{2} - \epsilon) \cdot m$ ，且 $0 < \epsilon < \frac{1}{2}$ 。又因 $\{\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}\}$ 中每個數的總和為 2，故 $m \geq 2$ 。

- 當 $m < 3$ ，則 $m = 2$ 且 $m \leq ans \leq (3 - 2\epsilon)$ ，故知 $ans < 3$ 。可得： $ans \geq 3 \Rightarrow m \geq 2$ 。
- 因 approximation algorithm 得出的結果必定大於最佳解，可知 $ans \geq m$ 。可得： $ans < 3 \Rightarrow m < 3$ 。

故如果該演算法存在，我們可以用該演算法解出 ans ，再以 ans 的結果於 $\Theta(1)$ 時間內得出

$DBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U})$ 的範圍，如果得出的範圍是小於3，那我們就可以知道 $DDBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2) = 1$ ；反之若得出的範圍是大於等於3，那就代表 $DDBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2) = 0$ 。接著再以 $DDBP(\frac{2a_1}{U}, \frac{2a_2}{U}, \dots, \frac{2a_n}{U}; 2)$ 的結果，花上 $\Theta(1)$ 的時間在推測出 $QQP(a_1, \dots, a_n)$ 的結果，整段求出 QQP 的過程是花了polynomial time。

由上述討論可知，當存在一個polynomial-time的 $(\frac{3}{2} - \epsilon)$ -approximation algorithm，我們必可以用polynomial time解出 QQP 。因為我們由上題結果得知 QQP 屬於NP-complete，這樣的結果表示 $P=NP$ ，然而題目設定 $P \neq NP$ ，因此得到矛盾。可知不存在一個polynomial-time的 $(\frac{3}{2} - \epsilon)$ -approximation algorithm， $0 < \epsilon$ 。

6. 因為此題中每顆球中量至少有 c ，可知一個bin中最多可有 $\lfloor \frac{1}{c} \rfloor$ 顆球。

我們定義 x_i 為一個bin中有幾個第 i^{th} type的球，可以列出 $x_1 + x_2 + \dots + x_m \leq \lfloor \frac{1}{c} \rfloor$ ，我們可以額外設定一個變數 $0 \leq N \leq \lfloor \frac{1}{c} \rfloor$ ，使得 $x_1 + x_2 + \dots + x_m + N = \lfloor \frac{1}{c} \rfloor$ 。我們可以得到 $\{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ 可能的解有 $H_{\lfloor \frac{1}{c} \rfloor}^{m+1}$ ，代表一個bin可以有的valid組合數之upper bound。

7. 令 x_i 為第 i 個組合被使用的次數，所以 $x_1 + x_2 + \dots + x_M = k$ ，因此 k 個相同bin可能的放法為 $H_M^k = C_k^{k+M-1}$ ，展開得：

$$\begin{aligned} C_k^{k+M-1} &= \frac{(k+M-1)(k+M-2) \cdots (k+1)}{k \cdot (k-1) \cdots 1} \\ &= (1 + \frac{k}{M-1})(1 + \frac{k}{M-2}) \cdots (1+k) \\ &= O(k^{M-1}) \\ &= O(k^M) \end{aligned}$$

8. 我們可以知道，切成 k 個bin可能的組合是 $O(k^{M-1})$ 種，且要計算一個組合是否每堆之總和介於 $[0, 1]$ 之間，我需要花 $\Theta(n)$ 的時間加總，所以看切成 k 個bin是不是可能的，我只需要花 $O(nk^{M-1}) = O(n^M)$ 。因此我可以從 $k = 1$ 檢查到 $k = n$ ，即可知道最少可以切成幾堆，因此總複雜度為 $O(n \cdot n^M) = O(n^{M+1})$ 。因為要知道切成 k 個bin是否可能，需要花 $O(n^M)$ ，所以 $DDBP$ 是polynomial-time solvable，代表 $DDBP$ 是P問題。

Problem 6

/* 討論對象：
b06303131 沈家睿
b08501098 柯晨緯
b09902040 洪郁凱
b05504066 李旻翰 */

1. 構成Eulerian cycle的充要條件為： $\forall v \in G.V, \text{degree}(v)$ 為偶數。
2. 由於增加一個edge會使一個graph的總degree多加2，因此對任意graph G 而言， $\sum_{v \in G.V} \text{degree}(v) = 2|G.E|$ ，假設一個tree T 存在奇數個odd-degree vertices，那麼odd-degree vertices的degree總和會是奇數，又因為even-degree vertices的degree總和必為偶數，可知 T 的degree總和是奇數，此與先前的結論矛盾，因此一個tree T 必存在偶數個odd-degree vertices。
3. 取 $E' \subseteq E$ ，使得 $G' = (V', E')$ 形成一個complete graph，我們可以假設 G' 的TSP problem之最佳解為 OPT' 且 $OPT' \leq OPT$ (否則根據三角不等式， OPT' 就不會是 G' 的最佳解)。我們首先假設 $\text{cost}(M) > OPT'/2$ ，並且定義 OPT' 的路徑為 $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow v_3 \rightarrow \dots \rightarrow v_n \rightarrow v_1$ ，其中 $\forall i \in [1, n], v_i \in V'$ 。因為 $|V'|$ 是偶數，所以如果拆解 OPT' 的路徑可以得到兩種perfect matching of G' ，分別為 $S_1 = \{(v_1, v_2), (v_3, v_4) \dots, (v_{n-1}, v_n)\}$ 以及 $S_2 = \{(v_2, v_3), (v_4, v_5) \dots, (v_n, v_1)\}$ ，我們可以不失一般性的假設 $\text{cost}(S_1) \geq OPT'/2$ ，而 $\text{cost}(S_2) \leq OPT'/2$ (因為 $\text{cost}(S_1) + \text{cost}(S_2) = OPT'$)，如果 $\text{cost}(M) \geq OPT'/2$ ，代表我可以找到令一個 cost 更低的perfect matching， M 就不會是minimum cost perfect matching of G' ，因此可知 $\text{cost}(M) \leq OPT'/2 \leq OPT/2$ 。
4. 給定一個graph $G(V, E)$ ，我們先用 $O(|V|^2)$ 的時間去用Prim's algorithm找出 G 的minimum spanning tree T ，再花 $O(|V|^2)$ 的時間找出complete graph $G'(V', E')$ ，其中 $E' \subseteq E$ 。我們對 G' 以Oracle花polynomial time找出其minimum cost perfect matching M ，並將 G'' 定義為 $G'' = T \cup M$ ，特別注意如果聯集之後有重疊部分，不可以將原本的邊覆蓋掉而是要形成重邊，可知因為所有奇數點都變成even-degree， G'' 成為一個Eulerian Cycle。接下來我們可以對 G'' 從 $T.root$ 開始往下走，只要走到一個點 u ，如果與 u 相連的所有點都已經被走過，那我們就隨便找一個點 v 與 u 相連並且移除原本在Eulerian cycle上從 $u \rightarrow v$ 的路徑，根據三角不等式可知這樣一來 cost 會再降低，且這樣所花的時間為 $O(|V|^2)$ ，因為每走到一點就要檢查其他 $|V|$ 個點哪些被走過，如果要移除邊也要花 $O(|V|)$ 的時間去移除。最終再將最後一個走到的點 u' 連到 $T.root$ 並且把在原本的Eulerian cycle上連接 $u' \rightarrow T.root$ 的路徑移除。可以得到最後的 G'' 的總 cost 小於等於 $T \cup M$ 的 cost ，且因為 $\text{cost}(T) \leq OPT$ (因為 T 是MST)，且 $\text{cost}(M) \leq OPT/2$ ，所以 $\text{cost}(G'') \leq \text{cost}(T \cup M) \leq \frac{3}{2}OPT$ ，因此這是一個 $\frac{3}{2}$ -approximation algorithm。此外因為整個演算法的每個步驟都是花polynomial time，因此可知整體也是花polynomial time。