

Sprints



Fase 1: Planeación

Sprint 1 — Análisis y Requisitos

- Wireframes por vistas (cliente, admin, empleado) → *Christian, Misrael*
- Clasificación de requisitos funcionales y no funcionales en ERS → *Todos*
- Creación de la marca (logos) → *Eduardo*
- Revisión de los requisitos → *Todos*

Sprint 2 — Arquitectura del sistema

- Diseño de arquitectura → *Christian, Misrael*
 - Modelo de datos → *Eric, Misrael*
 - Validación de arquitectura general → *Todos*
-



Fase 2: Diseño

Sprint 3 — Prototipado visual

- Prototipos Figma para cliente, admin y empleado → *Christian, Misrael*
 - Identidad visual (colores, fuentes, estilo gamer) → *Christian, Eduardo*
 - Revisión interna de navegabilidad y accesibilidad → *Todos*
-



Fase 3: Desarrollo Backend (API)

Sprint 4 — Autenticación y seguridad

- Setup Spring Boot y conexión a PostgreSQL → *Misrael*
- Endpoints login/register/logout/refresh → *Eric, Christian*
- Middleware de roles, token JWT, cierre por inactividad → *Misrael, Alejandro*

Sprint 5 — Gestión de usuarios

- CRUD clientes y empleados → *Eric, Misrael*
- Asignación de roles desde admin → *Misrael*
- Validaciones y errores personalizados → *Alejandro*

Sprint 6 — Módulo productos

- CRUD productos con imagen/video → *Eric, Christian*
- CRUD categorías/subcategorías → *Alejandro*
- Buscador de productos → *Misrael*

Sprint 7 — Compras y reseñas

- Carrito, historial, pedidos → *Eric, Alejandro*
- Métodos de pago → *Misrael*
- Reviews y wishlist (estructura backend) → *Christian, Misrael*

Sprint 8 — Pagos y ventas

- Registro de ventas físicas → *Alejandro, Eric*
- Verificación de pagos → *Misrael*
- Acceso a inventario por empleados → *Alejandro, Christian*



Fase 4: Desarrollo Web (Frontend + Consumo de API)

Sprint 9 — Setup + Autenticación

- Setup React + Tailwind + ShadCN UI → *Eduardo*
- Consumo de endpoints login/register con token → *Eduardo*
- Validación y protección de rutas por rol → *Eduardo, Misrael*

Sprint 10 — Vista Cliente

- Consumo de catálogo, buscador, producto individual → Alejandro
- Integración de carrito y pedidos (endpoints de compras) → Eduardo
- Mostrar historial de compras y reseñas → Eduardo, Christian
- Página para "arma tu PC gamer por pasos" → Christian

Sprint 11 — Admin, Empleado y Estética Gamer

- CRUD productos/usuarios desde admin con endpoints reales → Christian, Eduardo
 - POS de empleado: consulta de inventario y ventas → Misrael, Eric
 - Animaciones gamer (ratas), modo oscuro/claro, colores → Christian, Eric
 - Navegación en 3 clics, feedback visual, validaciones de formularios → Alejandro
-



Fase 5: Despliegue y landing page

Sprint 12: Despliegue y landing page

- Despliegue en producción: → Misrael
- Landing page: → Christian, Eduardo