Proyecto Web App: Rata Cueva

P Descripción General

Rata Cueva es una aplicación web tipo e-commerce orientada al mundo gamer. Su objetivo es ofrecer venta y preventa de artículos de videojuegos, accesorios, y componentes para PC, incluyendo una experiencia visual inmersiva, estética gamer, y funcionalidades administrativas.

Objetivos Clave

- Venta y preventa de productos gamer (consolas, videojuegos, accesorios, componentes, ropa, etc.)
- Personalización y armado de PCs paso a paso
- Gestión de roles (cliente, empleado, administrador)
- Experiencia visual atractiva y temática gamer
- Plataforma escalable y responsiva

🕨 Identidad Visual y Estética

- Nombre del Proyecto: Rata Cueva
- Logo: Rata con audífonos gamer, animada 2D (solo la cara, con garra, con gorrito tipo Mario, estilo plano)
- **Colores Primarios:**
 - Combinaciones: Rojo/rosa blanco/negro
 - Color secundario personalizado a elección
- Tipografía: Estilo gamer
- Animaciones: Animaciones visuales tipo gamer en pantallas clave

Funcionalidades Principales

Usuarios y Roles

Clientes

- Navegación por productos
- o Armar su PC paso a paso
- o Comprar en línea
- o Carrito de compras
- Registro/Login
- Perfil (dirección, historial de compras, etc.)
- o Visualización de últimas compras
- o Dinero electrónico acumulado por compras

• Empleados

- Ventas físicas (panel estilo McDonald's)
- o Manejo de inventario

• Administrador

- Panel para gestionar:
 - Altas/Bajas de empleados y clientes
 - CRUD de productos y categorías

Módulos y Vistas

1. Landing Page

- Presentación de la tienda y su propuesta gamer
- Carrusel de productos destacados

2. Catálogo de Productos

- Consolas, videojuegos, fundas, posters, ropa, etc.
- Filtros y categorías

3. Constructor de PC Gamer

Paso a paso para elegir componentes en orden lógico

4. Carrito y Compras

- Visualización de productos agregados
- Confirmación de compra

5. Pantallas de Carga (Creativas):

- 1. Rata jugando mueve palanca
- 2. Rata babosa (se traba)
- 3. Rata muerta (pantalla de error)

Métodos de Pago

- Débito
- Crédito
- Efectivo (solo para compras físicas en tienda)

🔐 Autenticación y Seguridad

- Login y Registro
 - Usuario y contraseña obligatorios
 - o Validaciones estrictas: No se puede realizar ninguna acción sin iniciar sesión
- Manejo de sesión
 - o Expira automáticamente por inactividad

Tecnologías y Requisitos Técnicos

- Responsividad: Adaptable a escritorio, tablet y móvil
- Modo Claro / Modo Oscuro
- Navegación en 3 clics
- Buscador interno
- Diseño modular y escalable
- Paneles tipo modal para ventas

Vistas Principales a Desarrollar (Front-End)

Vistas Generales (Accesibles para todos)

1. Catálogo de Productos

- Vista general de productos (por categoría)
- Filtros por tipo, marca, precio, etc.
- Carrusel de productos destacados
- Sección de promociones / novedades
- o Botón para armar tu PC
- Botón para ver detalles del producto

2. Detalles de Producto

- o Imágenes, descripción, precio
- Botón "Agregar al carrito"
- Opiniones o calificaciones (opcional)

3. Pantalla de Carga (Animaciones)

• Animación de la rata (jugando, trabada, muerta para error)

Usuario No Autenticado

5. Login

o Formulario de acceso con validación

6. Registro

- Formulario de creación de cuenta
- Validaciones necesarias



7. Perfil del Usuario- ajustes

- o Datos personales (nombre, dirección, etc.)
- Editar perfil

8. Historial de Compras

- Listado de compras pasadas
- o Estados de envío

9. Carrito de Compras

- Productos agregados
- Subtotal y total
- Botón para realizar pedido

10. Checkout / Pago

- Selección de método de pago (crédito, débito, efectivo en tienda)
- Confirmación de compra

11. Constructor de PC Gamer

- Interfaz paso a paso para armar una PC
- Selección lógica de componentes (motherboard \rightarrow CPU \rightarrow GPU, etc.)

🕵 Empleado

12. Panel de Ventas Físicas (Tipo McDonald's)

- Búsqueda rápida de productos
- Crear venta en tienda
- Registrar pago (físico)

Administrador

- 13. Panel de Administración
- Dashboard general
- 14. Gestión de Usuarios
- Alta, baja y edición de empleados y clientes
- 15. Gestión de Productos
- CRUD: Agregar, editar, eliminar productos
- 16. Gestión de Categorías
- CRUD de categorías y subcategorías
- 17. Gestión de Inventario
- Control de stock, visualización de existencias

Nistas de Soporte (Extras pero necesarias)

- 18. Pantalla de Error 404 / Error General
- Rata muerta (estética gamer)
- 19. Pantalla de Sesión Expirada
- Animación + mensaje
- 20. Buscador (como componente reutilizable)
- Presente en header o sección principal